

Mission Rollender Stein

Situation:

Fort Coyote gesichert. *Landhaie* konnten über *Friedensbrücke* vorrücken. Vorsturm *Bataillon Axt* abgewehrt. Lage im *Bärental* kritisch. Goblin Angriff stärker als erwartet. Einige Einheiten vermisst oder dezimiert.

Zivilist Maester Glumears aus Hirschei entführt von Spezialtrupp der Goblins, *Rückenstürmer*.

Missionsziel:

Maester Glumears befreien. Dieser wird mit einigen anderen Zivilisten in einem Lager im *Bärental* gefangehalten.

Übergabe bei den *Xorns* unter *Steinkapitän Durifer*.

Vorgehen:

Neuformation aufgrund der Umstände. *FS Valdrid* bleibt im *Fort Coyote* um *Maester Glittersky* zu unterstützen. *Bärenzähne* werden bei dieser Mission begleitet von *FS Ki-Jott*.

Lagebesprechung bei den *Xorns*. Danach Treffen mit *Gratrennern* in den *Bärenkaskaden*. Unbedingt baldiger Zuschlag, Verstärkung wird erwartet, möglicherweise schon in der folgenden Nacht. Mit Hilfe der Verstärkung wird wahrscheinlich Transport in ein sicheres Lager angestrebt. Sammelpunkt und Übergabe der Gefangenen bei den *Xorns*.

Schlachtplan:

- keine ausreichende Sicherheitsstufe -