

Armee der Goblins (Infanterie)

Blutbrigade (Infanteriebrigade) Auge Maglubiyets Kuukaar'Hakhen

Vaagaac'tänaar'kaarlelkaac (Zwergenschlächterregiment) Axt der Tiefe und der Dunkelheit Durdrash

Drokal'daar (Bataillon Dunkelheit) Axtjunker Mekhaar

Erste Schar der Dunkelheit
(Kompanie Dunkelheit 1)
Schädelspießer
Khrakolal'khraakar

Zweite Schar der Dunkelheit
(Kompanie Dunkelheit 2)
Schädelspießer Huul'der

Dritte Schar der Dunkelheit
(Kompanie Dunkelheit 3)
Schädelspießer Dra'gel

Deklaan (Bataillon Tiefe) Axtjunker Höra'anch

Erste Schar der Tiefe
(Kompanie Tiefe 1)
Schädelspießer Maan'duur

Zweite Schar der Tiefe
(Kompanie Tiefe 2)
Schädelspießer Alel'daan

Dritte Schar der Tiefe
(Kompanie Tiefe 3)
Schädelspießer Orlaar

Huulkaac'tänaar'kaarlelkaac (Gnomenschlächterregiment) Axt der Tiefe und der Dunkelheit Melka'ar

Taan'Ash (Bataillon Streitaxt) Axtjunker Terlel

Erste Schar der Streitaxt
(Kompanie Streitaxt 1)
Schädelspießer Ghöra'anr

Zweite Schar der Streitaxt
(Kompanie Streitaxt 2)
Schädelspießer Mel'daar

Dritte Schar der Streitaxt
(Kompanie Streitaxt 3)
Schädelspießer Malu'ul

Rhor (Bataillon Blut) Axtjunker Hanga'an

Erste Schar des Blutes
(Kompanie Blut 1)
Schädelspießer Ghagec

Zweite Schar des Blutes
(Kompanie Blut 2)
Schädelspießer Sharlec

Dritte Schar des Blutes
(Kompanie Blut 3)
Schädelspießer Rhokaan

Erster Dunkelstürmer (Platoon)
Keulenjunker Maakhaac'täcaar

Z.3

Erster Dunkelwächter (Platoon)
Keulenjunker Dagaar

Z.3

Zweiter Dunkelstürmer (Platoon)
Keulenjunker Malkaar

Z.3

Zweiter Dunkelwächter (Platoon)
Keulenjunker Taka'an

Z.3

Dritter Dunkelstürmer (Platoon)
Keulenjunker Vel'taar

Z.3

Dritter Dunkelwächter (Platoon)
Keulenjunker Maal'daan

Z.3

Erster Tiefenstürmer (Platoon)
Keulenjunker Elkot

Z.3

Erster Tiefenwächter (Platoon)
Keulenjunker Prekel

Z.3

Zweiter Tiefenstürmer (Platoon)
Keulenjunker Forkrot

Z.3

Zweiter Tiefenwächter (Platoon)
Keulenjunker Tultr'aa

Z.3

Dritter Tiefenstürmer (Platoon)
Keulenjunker Ghal'daar

Z.3

Dritter Tiefenwächter (Platoon)
Keulenjunker Tuukaan

Z.3

Erster Streitaxtstürmer (Platoon)
Keulenjunker Al'daagakaar

Z.3

Erster Streitaxtwächter (Platoon)
Keulenjunker Okaar

Z.3

Zweiter Streitaxtstürmer (Platoon)
Keulenjunker Vekaan

Z.3

Zweiter Streitaxtwächter (Platoon)
Keulenjunker Rhuul'daac

Z.3

Dritter Streitaxtstürmer (Platoon)
Keulenjunker Tor

Z.3

Dritter Streitaxtwächter (Platoon)
Keulenjunker Maach

Z.3

Erster Blutstürmer (Platoon)
Keulenjunker Rhuun

Z.3

Erster Blutwächter (Platoon)
Keulenjunker Vurkul

Z.3

Zweiter Blutstürmer (Platoon)
Keulenjunker Ekra'kt

Z.3

Zweiter Blutwächter (Platoon)
Keulenjunker Ret'dor

Z.3

Dritter Blutstürmer (Platoon)
Keulenjunker Otr'a khal

Z.3

Dritter Blutwächter (Platoon)
Keulenjunker Khaan

Z.3

Jedes Platoon hat 3 Züge. Jeder Zug besteht aus 10 Keulen und einem Stollenjäger als Anführer. Die Züge nennen sich beispielsweise einfach „Dritter Dunkelwächter, Zug 2“