

# Theoretische Grundlagen der Informatik

## Zusammenfassung

INSTITUT FÜR THEORETISCHE INFORMATIK



- Chomsky Hierarchie
- Domino

## Äquivalente Sprachmodelle

- Chomsky-3 Grammatiken  
(= (links-)rechts-reguläre)
- Determ. Endliche Automaten
- Nichtdet. Endl. Automaten mit und ohne  $\varepsilon$ -Übergänge
- Reguläre Ausdrücke

## Chomsky-3

## Äquivalente Sprachmodelle

- Chomsky-3 Grammatiken  
(= (links-)rechts-reguläre)
- Determ. Endliche Automaten
- Nichtdet. Endl. Automaten mit und ohne  $\varepsilon$ -Übergänge
- Reguläre Ausdrücke

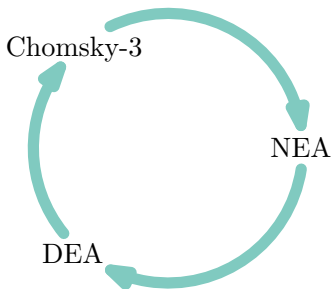
Chomsky-3



DEA

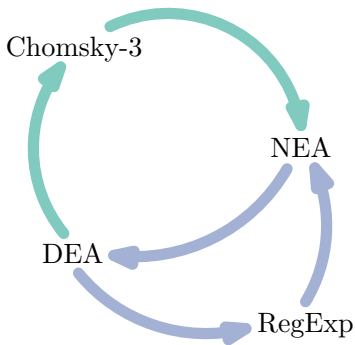
## Äquivalente Sprachmodelle

- Chomsky-3 Grammatiken (= (links-)rechts-reguläre)
- Determ. Endliche Automaten
- Nichtdet. Endl. Automaten mit und ohne  $\varepsilon$ -Übergänge
- Reguläre Ausdrücke



## Äquivalente Sprachmodelle

- Chomsky-3 Grammatiken (= (links-)rechts-reguläre)
- Determ. Endliche Automaten
- Nichtdet. Endl. Automaten mit und ohne  $\varepsilon$ -Übergänge
- Reguläre Ausdrücke

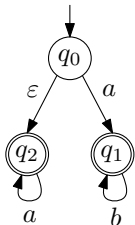


# Rückblick: Chomsky-3 Verfahren

- Wortproblem
- Potenzmengenkonstruktion  
(NEA  $\rightarrow$  DEA)
- Automatenminimierung
- Pumping Lemma  
(für reguläre Sprachen)
  
- **Grammatik:** Ableiten von links nach rechts, evtl. back tracking
- **DEA:** Ausführen und Überprüfen, ob Endzustand akzeptiert
- **NEA:** Wie DEA, evtl. mit back tracking

# Rückblick: Chomsky-3 Verfahren

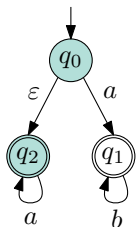
- Wortproblem
- Potenzmengenkonstruktion  
(NEA  $\rightarrow$  DEA)
- Automatenminimierung
- Pumping Lemma  
(für reguläre Sprachen)





# Rückblick: Chomsky-3 Verfahren

- Wortproblem
- Potenzmengenkonstruktion (NEA  $\rightarrow$  DEA)
- Automatenminimierung
- Pumping Lemma (für reguläre Sprachen)



$\{q_0, q_2\}$

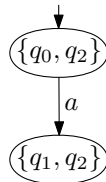
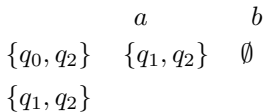
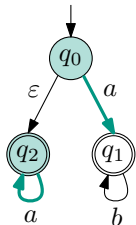
$a$

$b$



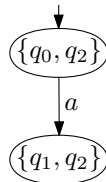
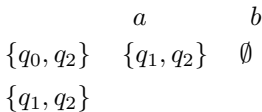
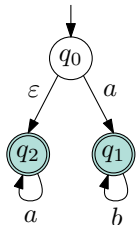
# Rückblick: Chomsky-3 Verfahren

- Wortproblem
- Potenzmengenkonstruktion (NEA  $\rightarrow$  DEA)
- Automatenminimierung
- Pumping Lemma (für reguläre Sprachen)



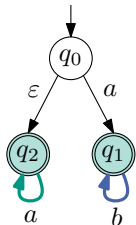
# Rückblick: Chomsky-3 Verfahren

- Wortproblem
- Potenzmengenkonstruktion (NEA  $\rightarrow$  DEA)
- Automatenminimierung
- Pumping Lemma (für reguläre Sprachen)

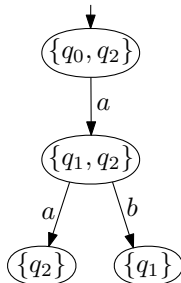


# Rückblick: Chomsky-3 Verfahren

- Wortproblem
- Potenzmengenkonstruktion (NEA  $\rightarrow$  DEA)
- Automatenminimierung
- Pumping Lemma (für reguläre Sprachen)

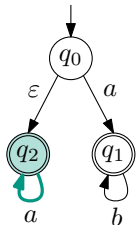


	<i>a</i>	<i>b</i>
$\{q_0, q_2\}$	$\{q_1, q_2\}$	$\emptyset$
$\{q_1, q_2\}$	$\{q_2\}$	$\{q_1\}$
$\{q_2\}$		
$\{q_1\}$		

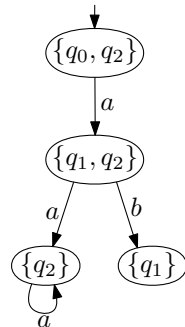


# Rückblick: Chomsky-3 Verfahren

- Wortproblem
- Potenzmengenkonstruktion (NEA  $\rightarrow$  DEA)
- Automatenminimierung
- Pumping Lemma (für reguläre Sprachen)

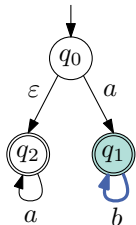


	$a$	$b$
$\{q_0, q_2\}$	$\{q_1, q_2\}$	$\emptyset$
$\{q_1, q_2\}$	$\{q_2\}$	$\{q_1\}$
$\{q_2\}$	$\{q_2\}$	$\emptyset$
$\{q_1\}$		

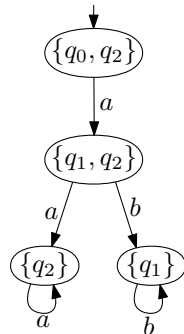


# Rückblick: Chomsky-3 Verfahren

- Wortproblem
- Potenzmengenkonstruktion (NEA  $\rightarrow$  DEA)
- Automatenminimierung
- Pumping Lemma (für reguläre Sprachen)

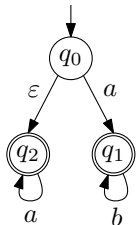


	<i>a</i>	<i>b</i>
$\{q_0, q_2\}$	$\{q_1, q_2\}$	$\emptyset$
$\{q_1, q_2\}$	$\{q_2\}$	$\{q_1\}$
$\{q_2\}$	$\{q_2\}$	$\emptyset$
$\{q_1\}$	$\emptyset$	$\{q_1\}$

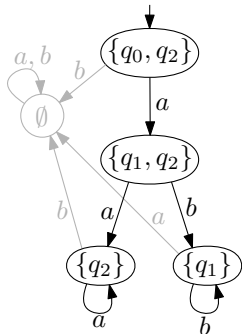


# Rückblick: Chomsky-3 Verfahren

- Wortproblem
- Potenzmengenkonstruktion (NEA  $\rightarrow$  DEA)
- Automatenminimierung
- Pumping Lemma (für reguläre Sprachen)

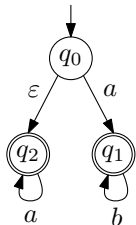


	<i>a</i>	<i>b</i>
$\{q_0, q_2\}$	$\{q_1, q_2\}$	$\emptyset$
$\{q_1, q_2\}$	$\{q_2\}$	$\{q_1\}$
$\{q_2\}$	$\{q_2\}$	$\emptyset$
$\{q_1\}$	$\emptyset$	$\{q_1\}$
$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$

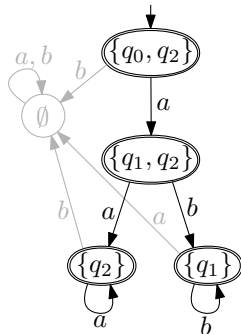


# Rückblick: Chomsky-3 Verfahren

- Wortproblem
- Potenzmengenkonstruktion (NEA  $\rightarrow$  DEA)
- Automatenminimierung
- Pumping Lemma (für reguläre Sprachen)



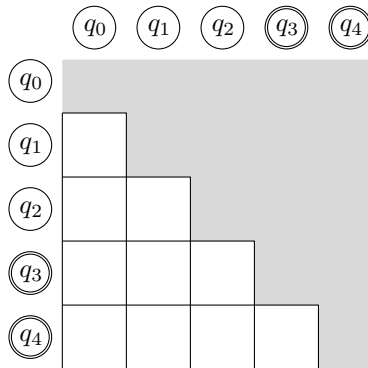
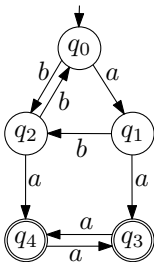
	$a$	$b$
$\{q_0, q_2\}$	$\{q_1, q_2\}$	$\emptyset$
$\{q_1, q_2\}$	$\{q_2\}$	$\{q_1\}$
$\{q_2\}$	$\{q_2\}$	$\emptyset$
$\{q_1\}$	$\emptyset$	$\{q_1\}$
$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$





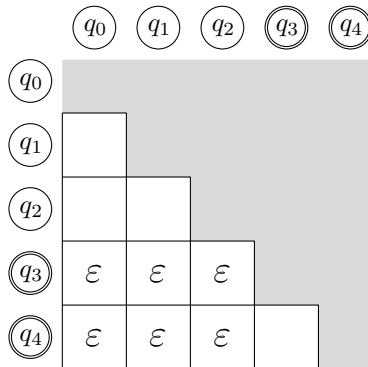
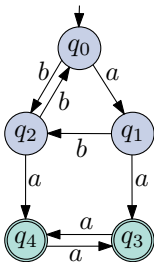
# Rückblick: Chomsky-3 Verfahren

- Wortproblem
- Potenzmengenkonstruktion (NEA  $\rightarrow$  DEA)
- Automatenminimierung
- Pumping Lemma (für reguläre Sprachen)



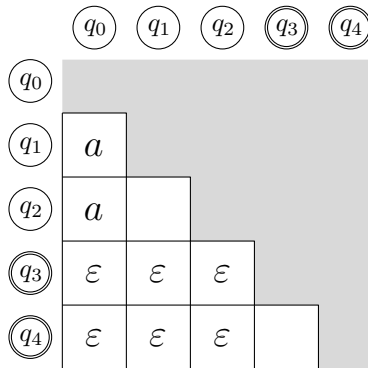
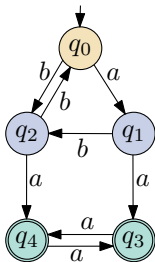
# Rückblick: Chomsky-3 Verfahren

- Wortproblem
- Potenzmengenkonstruktion (NEA  $\rightarrow$  DEA)
- Automatenminimierung
- Pumping Lemma (für reguläre Sprachen)



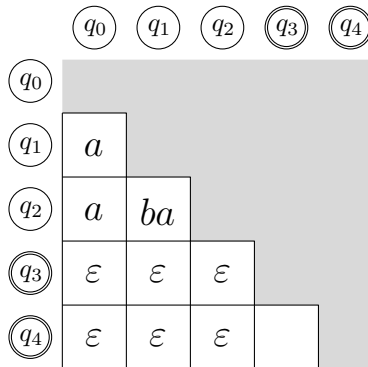
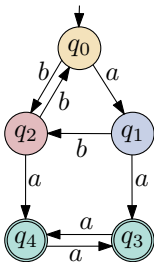
# Rückblick: Chomsky-3 Verfahren

- Wortproblem
- Potenzmengenkonstruktion (NEA  $\rightarrow$  DEA)
- Automatenminimierung
- Pumping Lemma (für reguläre Sprachen)



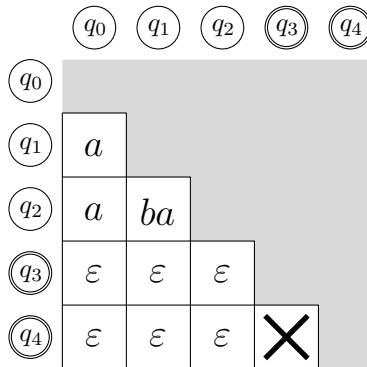
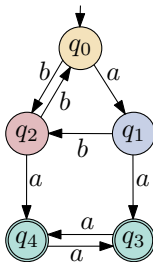
# Rückblick: Chomsky-3 Verfahren

- Wortproblem
- Potenzmengenkonstruktion (NEA  $\rightarrow$  DEA)
- Automatenminimierung
- Pumping Lemma (für reguläre Sprachen)



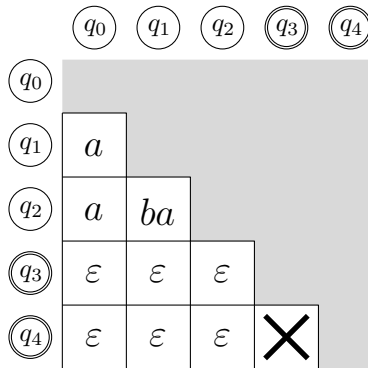
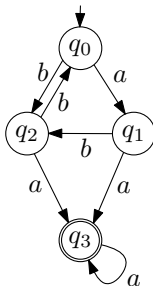
# Rückblick: Chomsky-3 Verfahren

- Wortproblem
- Potenzmengenkonstruktion (NEA  $\rightarrow$  DEA)
- Automatenminimierung
- Pumping Lemma (für reguläre Sprachen)



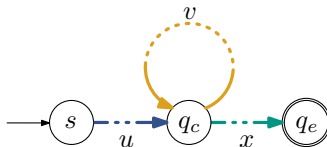
# Rückblick: Chomsky-3 Verfahren

- Wortproblem
- Potenzmengenkonstruktion (NEA  $\rightarrow$  DEA)
- Automatenminimierung
- Pumping Lemma (für reguläre Sprachen)



# Rückblick: Chomsky-3 Verfahren

- Wortproblem
- Potenzmengenkonstruktion (NEA  $\rightarrow$  DEA)
- Automatenminimierung
- Pumping Lemma (für reguläre Sprachen)



- Chomsky-2 Grammatiken (= kontextfrei)
- Nichtdeterministische Kellerautomaten (NPDAs)
- $\neq$  Deterministische Kellerautomaten (DPDAs)
- Greibach Normalform und Chomsky Normalform

Chomsky-2



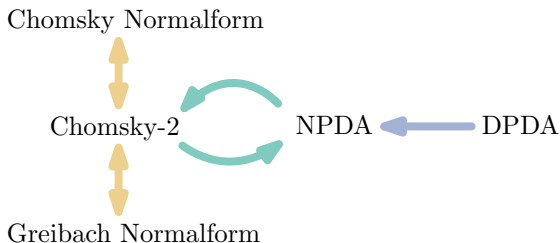
- Chomsky-2 Grammatiken (= kontextfrei)
- Nichtdeterministische Kellerautomaten (NPDAs)
- $\neq$  Deterministische Kellerautomaten (DPDAs)
- Greibach Normalform und Chomsky Normalform



- Chomsky-2 Grammatiken (= kontextfrei)
- Nichtdeterministische Kellerautomaten (NPDAs)
- $\neq$  Deterministische Kellerautomaten (DPDAs)
- Greibach Normalform und Chomsky Normalform

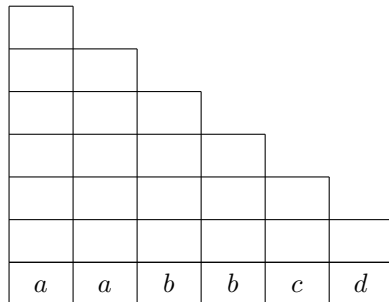


- Chomsky-2 Grammatiken (= kontextfrei)
- Nichtdeterministische Kellerautomaten (NPDAs)
- $\neq$  Deterministische Kellerautomaten (DPDAs)
- Greibach Normalform und Chomsky Normalform



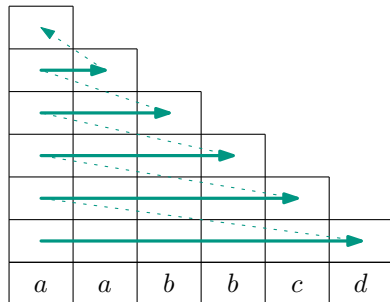
- Chomsky Normalform
  - Wortproblem  
Cocke Younger Kasami (CYK)
  - Pumping Lemma  
(für kontextfreie Sprachen)
- ①  $\epsilon$ -Übergänge
  - ② Zyklische Einheitsableitungen
  - ③ Nichtzyklische Einheitsableitungen
  - ④ Zu lange + gemischte rechte Seiten

- Chomsky Normalform
- Wortproblem  
Cocke Younger Kasami (CYK)
- Pumping Lemma  
(für kontextfreie Sprachen)



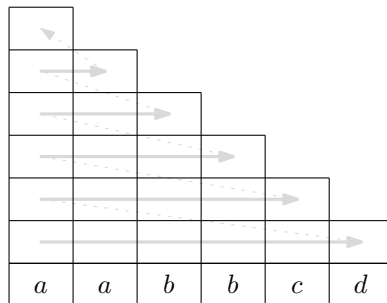
# Rückblick: Chomsky-2 Verfahren

- Chomsky Normalform
- Wortproblem  
Cocke Younger Kasami (CYK)
- Pumping Lemma  
(für kontextfreie Sprachen)

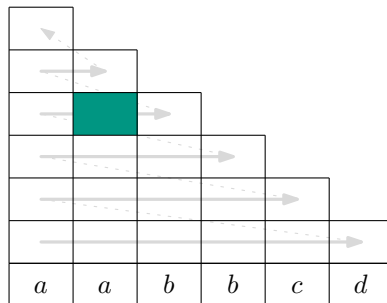


# Rückblick: Chomsky-2 Verfahren

- Chomsky Normalform
- Wortproblem  
Cocke Younger Kasami (CYK)
- Pumping Lemma  
(für kontextfreie Sprachen)



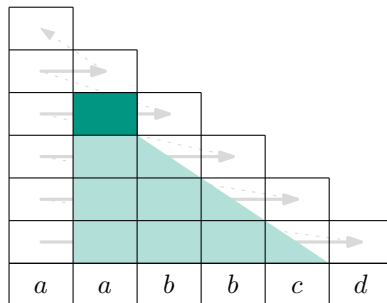
- Chomsky Normalform
- Wortproblem  
Cocke Younger Kasami (CYK)
- Pumping Lemma  
(für kontextfreie Sprachen)





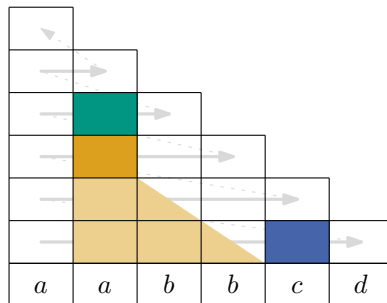
# Rückblick: Chomsky-2 Verfahren

- Chomsky Normalform
- Wortproblem  
Cocke Younger Kasami (CYK)
- Pumping Lemma  
(für kontextfreie Sprachen)



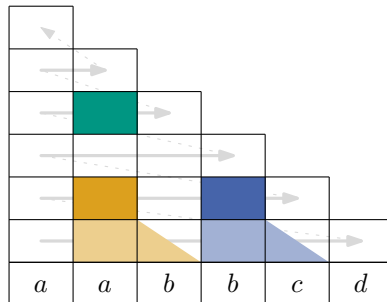
# Rückblick: Chomsky-2 Verfahren

- Chomsky Normalform
- Wortproblem  
Cocke Younger Kasami (CYK)
- Pumping Lemma  
(für kontextfreie Sprachen)



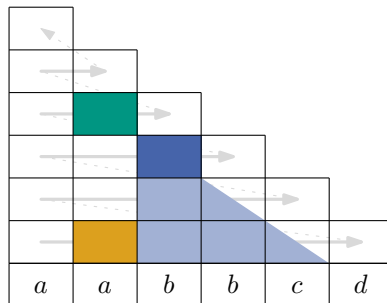
# Rückblick: Chomsky-2 Verfahren

- Chomsky Normalform
- Wortproblem  
Cocke Younger Kasami (CYK)
- Pumping Lemma  
(für kontextfreie Sprachen)

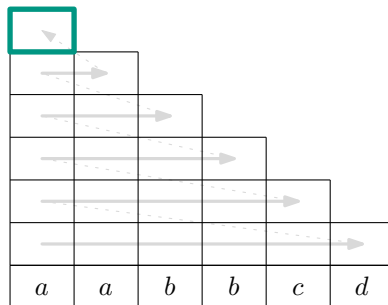


# Rückblick: Chomsky-2 Verfahren

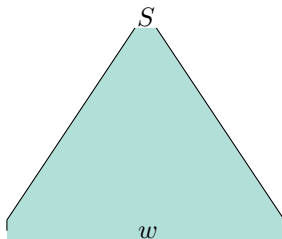
- Chomsky Normalform
- Wortproblem  
Cocke Younger Kasami (CYK)
- Pumping Lemma  
(für kontextfreie Sprachen)



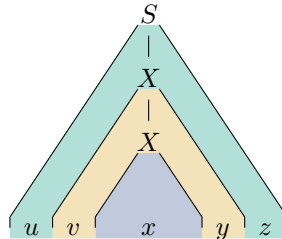
- Chomsky Normalform
- Wortproblem  
Cocke Younger Kasami (CYK)
- Pumping Lemma  
(für kontextfreie Sprachen)



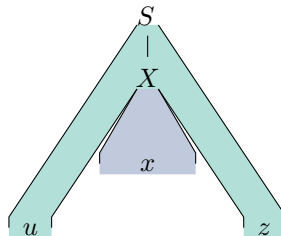
- Chomsky Normalform
- Wortproblem  
Cocke Younger Kasami (CYK)
- Pumping Lemma  
(für kontextfreie Sprachen)



- Chomsky Normalform
- Wortproblem  
Cocke Younger Kasami (CYK)
- Pumping Lemma  
(für kontextfreie Sprachen)

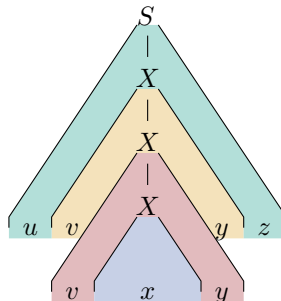


- Chomsky Normalform
- Wortproblem  
Cocke Younger Kasami (CYK)
- Pumping Lemma  
(für kontextfreie Sprachen)

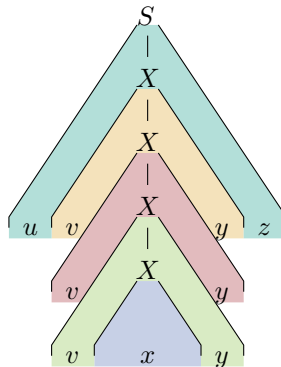




- Chomsky Normalform
- Wortproblem  
Cocke Younger Kasami (CYK)
- Pumping Lemma  
(für kontextfreie Sprachen)



- Chomsky Normalform
- Wortproblem  
Cocke Younger Kasami (CYK)
- Pumping Lemma  
(für kontextfreie Sprachen)



## ■ Turingmaschinen

- Chomsky-1: Linear beschränkter Platz, Nichtdeterministisch
- Chomsky-0: Deterministisch oder Nichtdeterministisch

## ■ Wortproblem

- Lazy Ableitbarkeitsgraph
- Chomsky-1: Machbar, aber langsam (im Allg. NP-schwer und schwerer)
- Chomsky-0: Nicht machbar (im Allg. nur semientscheidbar)

## ■ Turingmaschinen

- Chomsky-1: Linear beschränkter Platz, Nichtdeterministisch
- Chomsky-0: Deterministisch oder Nichtdeterministisch

## ■ Wortproblem

- Lazy Ableitbarkeitsgraph
- Chomsky-1: Machbar, aber langsam (im Allg. NP-schwer und schwerer)
- Chomsky-0: Nicht machbar (im Allg. nur semientscheidbar)

- Turingvollständigkeit, weitere Maschinenmodelle
  - Mehrband-, Mehrkopf-, mehrdimensionale TM
  - RAM, Registermaschine
  - Kellerautomaten mit 2 Stacks
- Halteproblem und Diagonalsprache, PKP
- Gödelnummer, Universelle Turingmaschine, Satz von Rice
- Entscheidbarkeit vs. Semientscheidbarkeit vs. Unentscheidbarkeit
  - Es gibt auch Funktionen, die weder entscheidbar noch semientscheidbar sind
- Fast alle interessanten Fragen über TMs sind unentscheidbar

- Turingvollständigkeit, weitere Maschinenmodelle
  - Mehrband-, Mehrkopf-, mehrdimensionale TM
  - RAM, Registermaschine
  - Kellerautomaten mit 2 Stacks
- Halteproblem und Diagonalsprache, PKP
- Gödelnummer, Universelle Turingmaschine, Satz von Rice
- Entscheidbarkeit vs. Semientscheidbarkeit vs. Unentscheidbarkeit
  - Es gibt auch Funktionen, die weder entscheidbar noch semientscheidbar sind
- Fast alle interessanten Fragen über TMs sind unentscheidbar

- Turingvollständigkeit, weitere Maschinenmodelle
  - Mehrband-, Mehrkopf-, mehrdimensionale TM
  - RAM, Registermaschine
  - Kellerautomaten mit 2 Stacks
- Halteproblem und Diagonalsprache, PKP
- Gödelnummer, Universelle Turingmaschine, Satz von Rice
- Entscheidbarkeit vs. Semientscheidbarkeit vs. Unentscheidbarkeit
  - Es gibt auch Funktionen, die weder entscheidbar noch semientscheidbar sind
- Fast alle interessanten Fragen über TMs sind unentscheidbar

- Turingvollständigkeit, weitere Maschinenmodelle
  - Mehrband-, Mehrkopf-, mehrdimensionale TM
  - RAM, Registermaschine
  - Kellerautomaten mit 2 Stacks
- Halteproblem und Diagonalsprache, PKP
- Gödelnummer, Universelle Turingmaschine, Satz von Rice
- Entscheidbarkeit vs. Semientscheidbarkeit vs. Unentscheidbarkeit
  - Es gibt auch Funktionen, die weder entscheidbar noch semientscheidbar sind
- Fast alle interessanten Fragen über TMs sind unentscheidbar



- Turingvollständigkeit, weitere Maschinenmodelle
  - Mehrband-, Mehrkopf-, mehrdimensionale TM
  - RAM, Registermaschine
  - Kellerautomaten mit 2 Stacks
- Halteproblem und Diagonalsprache, PKP
- Gödelnummer, Universelle Turingmaschine, Satz von Rice
- Entscheidbarkeit vs. Semientscheidbarkeit vs. Unentscheidbarkeit
  - Es gibt auch Funktionen, die weder entscheidbar noch semientscheidbar sind
- Fast alle interessanten Fragen über TMs sind unentscheidbar

- Turingvollständigkeit, weitere Maschinenmodelle
  - Mehrband-, Mehrkopf-, mehrdimensionale TM
  - RAM, Registermaschine
  - Kellerautomaten mit 2 Stacks
- Halteproblem und Diagonalsprache, PKP
- Gödelnummer, Universelle Turingmaschine, Satz von Rice
- Entscheidbarkeit vs. Semientscheidbarkeit vs. Unentscheidbarkeit
  - Es gibt auch Funktionen, die weder entscheidbar noch semientscheidbar sind
- Fast alle interessanten Fragen über TMs sind unentscheidbar

- Turingvollständigkeit, weitere Maschinenmodelle
  - Mehrband-, Mehrkopf-, mehrdimensionale TM
  - RAM, Registermaschine
  - Kellerautomaten mit 2 Stacks
- Halteproblem und Diagonalsprache, PKP
- Gödelnummer, Universelle Turingmaschine, Satz von Rice
- Entscheidbarkeit vs. Semientscheidbarkeit vs. Unentscheidbarkeit
  - Es gibt auch Funktionen, die weder entscheidbar noch semientscheidbar sind
- Fast alle interessanten Fragen über TMs sind unentscheidbar

- Turingvollständigkeit, weitere Maschinenmodelle
  - Mehrband-, Mehrkopf-, mehrdimensionale TM
  - RAM, Registermaschine
  - Kellerautomaten mit 2 Stacks
- Halteproblem und Diagonalsprache, PKP
- Gödelnummer, Universelle Turingmaschine, Satz von Rice
- Entscheidbarkeit vs. Semientscheidbarkeit vs. Unentscheidbarkeit
  - Es gibt auch Funktionen, die weder entscheidbar noch semientscheidbar sind
- Fast alle interessanten Fragen über TMs sind unentscheidbar

- Turingvollständigkeit, weitere Maschinenmodelle
  - Mehrband-, Mehrkopf-, mehrdimensionale TM
  - RAM, Registermaschine
  - Kellerautomaten mit 2 Stacks
- Halteproblem und Diagonalsprache, PKP
- Gödelnummer, Universelle Turingmaschine, Satz von Rice
- Entscheidbarkeit vs. Semientscheidbarkeit vs. Unentscheidbarkeit
  - Es gibt auch Funktionen, die weder entscheidbar noch semientscheidbar sind
- Fast alle interessanten Fragen über TMs sind unentscheidbar

- Chomsky Hierarchie
- Domino

Verallgemeinertes Domino:

- Steine:  $\{a, b\} \in \mathcal{P}(S)$  mit  $S = \{0, 1, 2, \dots, c\}$
- Spieler  $i$  bekommt Multiset  $T_i$  von Steinen
- Aussetzen verboten
- Perfect Information (Steine offen)
- Spieler legen eine Dominokette



COOPERATIVE DOMINOES:  $n \geq 1$  Spieler, Steine liegen offen.  
Können die Spieler kooperieren, sodass Spieler 1 alle seine Steine ablegen kann?

COMPETITIVE DOMINOES:  $n \geq 2$  Spieler, Steine liegen offen. Kann Spieler 1 gewinnen, unabhängig davon was die anderen Spieler tun?



## Satz:

2-COOP-DOMINOES ist NP-vollständig.

## Beweis:

- 2-COOP-DOMINOES  $\in$  NP: Zugfolge sodass S1 gewinnt ist Zeuge
- Reduktion von HAMILTON PATH:
  - Für Graph  $G = (V, E)$  verwende Steine  $T_1 = \{\{i, i\} \mid i \in V\}$  und  $T_2 = \{\{i, j\} \mid (i, j) \in E\} \cup \{\{*, *\}\}$ .
  - $\{*, *\}$  passt nirgends  $\Rightarrow$  S2 kann nicht gewinnen weil S1 anfängt
  - Steine von S1 passen nie aneinander  $\Rightarrow$  Einzige Möglichkeit: Alternierend Steine von S1 und S2
  - Reduktion ist in  $\mathcal{O}(|V| + |E|)$  möglich (polynomiell)

## Behauptung

S1 gewinnt  $\Leftrightarrow$  Dominokette beschreibt Hamiltonpfad in  $G$

## Satz:

2-COOP-DOMINOES ist NP-vollständig.

## Beweis:

- 2-COOP-DOMINOES  $\in$  NP: Zugfolge sodass S1 gewinnt ist Zeuge
- Reduktion von HAMILTON PATH:
  - Für Graph  $G = (V, E)$  verwende Steine  $T_1 = \{\{i, i\} \mid i \in V\}$  und  $T_2 = \{\{i, j\} \mid (i, j) \in E\} \cup \{\{\star, \star\}\}$ .
  - $\{\star, \star\}$  passt nirgends  $\Rightarrow$  S2 kann nicht gewinnen weil S1 anfängt
  - Steine von S1 passen nie aneinander  $\Rightarrow$  Einzige Möglichkeit: Alternierend Steine von S1 und S2
  - Reduktion ist in  $\mathcal{O}(|V| + |E|)$  möglich (polynomiell)

## Behauptung

S1 gewinnt  $\Leftrightarrow$  Dominokette beschreibt Hamiltonpfad in  $G$

## Satz:

2-COOP-DOMINOES ist NP-vollständig.

## Beweis:

- 2-COOP-DOMINOES  $\in$  NP: Zugfolge sodass S1 gewinnt ist Zeuge
- Reduktion von HAMILTON PATH:
  - Für Graph  $G = (V, E)$  verwende Steine  $T_1 = \{\{i, i\} \mid i \in V\}$  und  $T_2 = \{\{i, j\} \mid (i, j) \in E\} \cup \{\{\star, \star\}\}$ .
  - $\{\star, \star\}$  passt nirgends  $\Rightarrow$  S2 kann nicht gewinnen weil S1 anfängt
  - Steine von S1 passen nie aneinander  $\Rightarrow$  Einzige Möglichkeit: Alternierend Steine von S1 und S2
  - Reduktion ist in  $\mathcal{O}(|V| + |E|)$  möglich (polynomiell)

## Behauptung

S1 gewinnt  $\Leftrightarrow$  Dominokette beschreibt Hamiltonpfad in  $G$

# 2-PLAYER COOPERATIVE DOMINOES

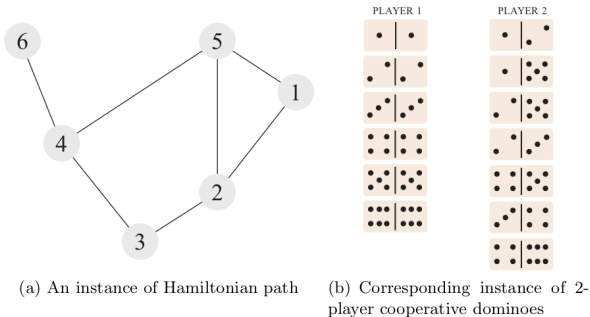


Fig. 1. Reduction from Hamiltonian path to 2-player cooperative dominoes

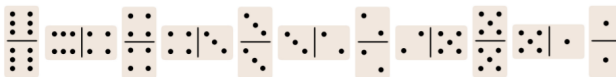


Fig. 2. Hamiltonian path represented as domino chain

Quelle: E. Demaine, F. Ma & E. Waingarten,  
*Playing Dominoes Is Hard, Except by Yourself*  
 In: Fun with Algorithms, 2014

## 2-PLAYER COOPERATIVE DOMINOES

- HAMILTON-PATH-Instanz  $G = (V, E)$
- Dominos  $T_1 = \{\{i, i\} \mid i \in V\}$  und  $T_2 = \{\{i, j\} \mid (i, j) \in E\} \cup \{\{*, *\}\}$ .

### Behauptung

S1 gewinnt  $\Leftrightarrow$  Dominokette beschreibt Hamiltonpfad in  $G$

- ( $\Rightarrow$ ) S1 hat genau einen Stein für jeden Knoten von  $G$  und S2 genau einen Stein für jede Kante  $\Rightarrow$  Wenn S1 alle Steine gelegt hat muss die Kette einen Hamiltonpfad beschreiben
- ( $\Leftarrow$ ) Die Spieler können ihre Steine so legen, dass diese den Hamiltonpfad beschreiben und S1 gewinnt

Da HAMILTON PATH NP-schwer ist und 2-PLAYER COOPERATIVE DOMINOES in NP liegt, ist es also NP-vollständig. □

Erinnerung für die Klausur: **Antwortsätze sind wichtig!**

## 2-PLAYER COOPERATIVE DOMINOES

- HAMILTON-PATH-Instanz  $G = (V, E)$
- Dominos  $T_1 = \{\{i, i\} \mid i \in V\}$  und  $T_2 = \{\{i, j\} \mid (i, j) \in E\} \cup \{\{*, *\}\}$ .

### Behauptung

S1 gewinnt  $\Leftrightarrow$  Dominokette beschreibt Hamiltonpfad in  $G$

- ( $\Rightarrow$ ) S1 hat genau einen Stein für jeden Knoten von  $G$  und S2 genau einen Stein für jede Kante  $\Rightarrow$  Wenn S1 alle Steine gelegt hat muss die Kette einen Hamiltonpfad beschreiben
- ( $\Leftarrow$ ) Die Spieler können ihre Steine so legen, dass diese den Hamiltonpfad beschreiben und S1 gewinnt

Da HAMILTON PATH NP-schwer ist und 2-PLAYER COOPERATIVE DOMINOES in NP liegt, ist es also NP-vollständig. □

Erinnerung für die Klausur: **Antwortsätze sind wichtig!**

## 2-PLAYER COOPERATIVE DOMINOES

- HAMILTON-PATH-Instanz  $G = (V, E)$
- Dominos  $T_1 = \{\{i, i\} \mid i \in V\}$  und  $T_2 = \{\{i, j\} \mid (i, j) \in E\} \cup \{\{*, *\}\}$ .

### Behauptung

S1 gewinnt  $\Leftrightarrow$  Dominokette beschreibt Hamiltonpfad in  $G$

- ( $\Rightarrow$ ) S1 hat genau einen Stein für jeden Knoten von  $G$  und S2 genau einen Stein für jede Kante  $\Rightarrow$  Wenn S1 alle Steine gelegt hat muss die Kette einen Hamiltonpfad beschreiben
- ( $\Leftarrow$ ) Die Spieler können ihre Steine so legen, dass diese den Hamiltonpfad beschreiben und S1 gewinnt

Da HAMILTON PATH NP-schwer ist und 2-PLAYER COOPERATIVE DOMINOES in NP liegt, ist es also NP-vollständig. □

Erinnerung für die Klausur: **Antwortsätze sind wichtig!**

## 2-PLAYER COOPERATIVE DOMINOES

- HAMILTON-PATH-Instanz  $G = (V, E)$
- Dominos  $T_1 = \{\{i, i\} \mid i \in V\}$  und  $T_2 = \{\{i, j\} \mid (i, j) \in E\} \cup \{\{\star, \star\}\}$ .

### Behauptung

S1 gewinnt  $\Leftrightarrow$  Dominokette beschreibt Hamiltonpfad in  $G$

- ( $\Rightarrow$ ) S1 hat genau einen Stein für jeden Knoten von  $G$  und S2 genau einen Stein für jede Kante  $\Rightarrow$  Wenn S1 alle Steine gelegt hat muss die Kette einen Hamiltonpfad beschreiben
- ( $\Leftarrow$ ) Die Spieler können ihre Steine so legen, dass diese den Hamiltonpfad beschreiben und S1 gewinnt

Da HAMILTON PATH NP-schwer ist und 2-PLAYER COOPERATIVE DOMINOES in NP liegt, ist es also NP-vollständig. □

Erinnerung für die Klausur: **Antwortsätze sind wichtig!**



## 2-PLAYER COOPERATIVE DOMINOES

- HAMILTON-PATH-Instanz  $G = (V, E)$
- Dominos  $T_1 = \{\{i, i\} \mid i \in V\}$  und  $T_2 = \{\{i, j\} \mid (i, j) \in E\} \cup \{\{*, *\}\}$ .

### Behauptung

S1 gewinnt  $\Leftrightarrow$  Dominokette beschreibt Hamiltonpfad in  $G$

- ( $\Rightarrow$ ) S1 hat genau einen Stein für jeden Knoten von  $G$  und S2 genau einen Stein für jede Kante  $\Rightarrow$  Wenn S1 alle Steine gelegt hat muss die Kette einen Hamiltonpfad beschreiben
- ( $\Leftarrow$ ) Die Spieler können ihre Steine so legen, dass diese den Hamiltonpfad beschreiben und S1 gewinnt

Da HAMILTON PATH NP-schwer ist und 2-PLAYER COOPERATIVE DOMINOES in NP liegt, ist es also NP-vollständig. □

Erinnerung für die Klausur: **Antwortsätze sind wichtig!**