

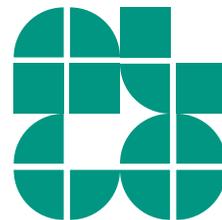
Algorithmen zur Visualisierung von Graphen

Übung 4: Knickminimierung und orthogonales Zeichnen

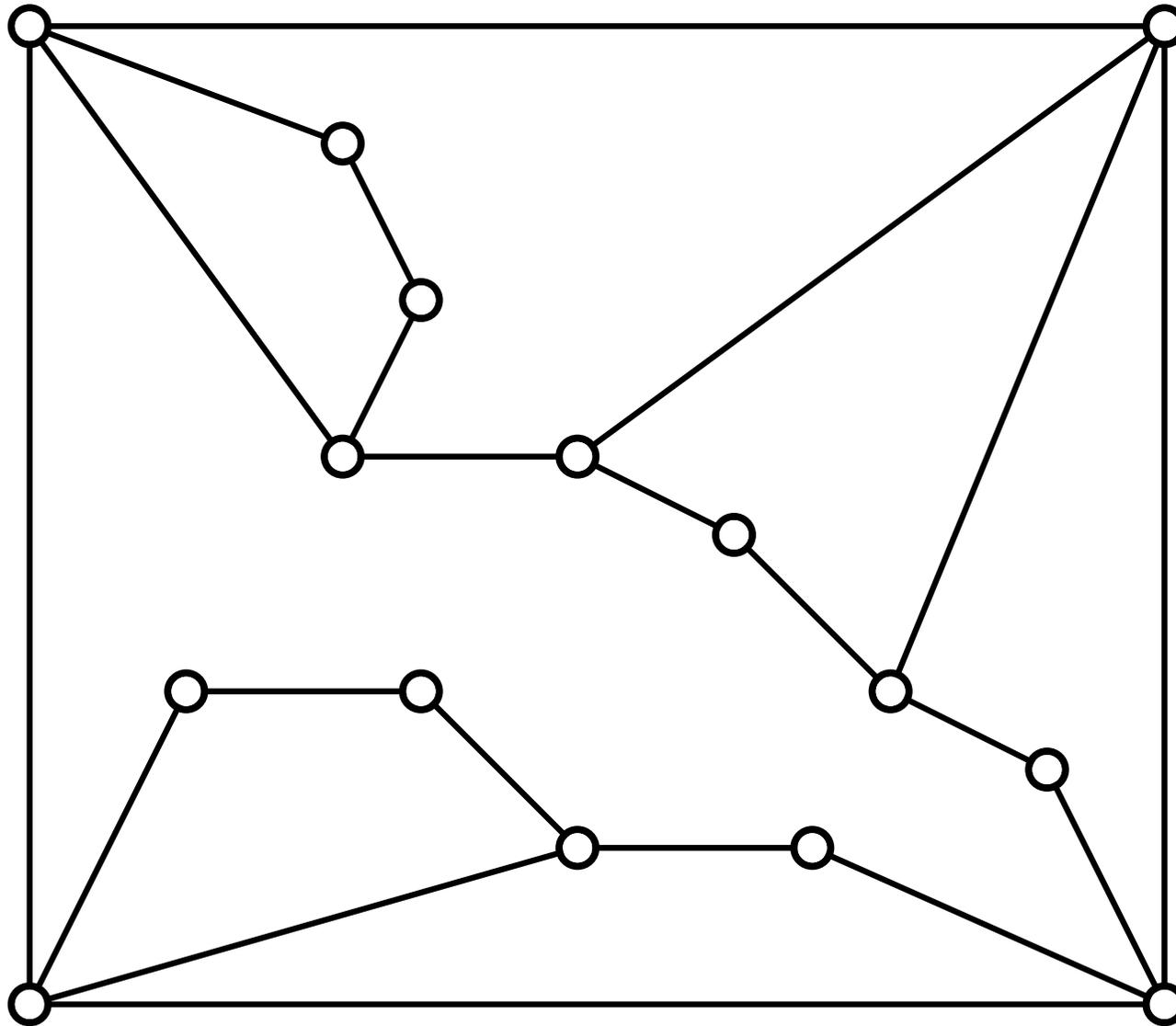
INSTITUT FÜR THEORETISCHE INFORMATIK · FAKULTÄT FÜR INFORMATIK

Tamara Mchedlidze · **Martin Nöllenburg**

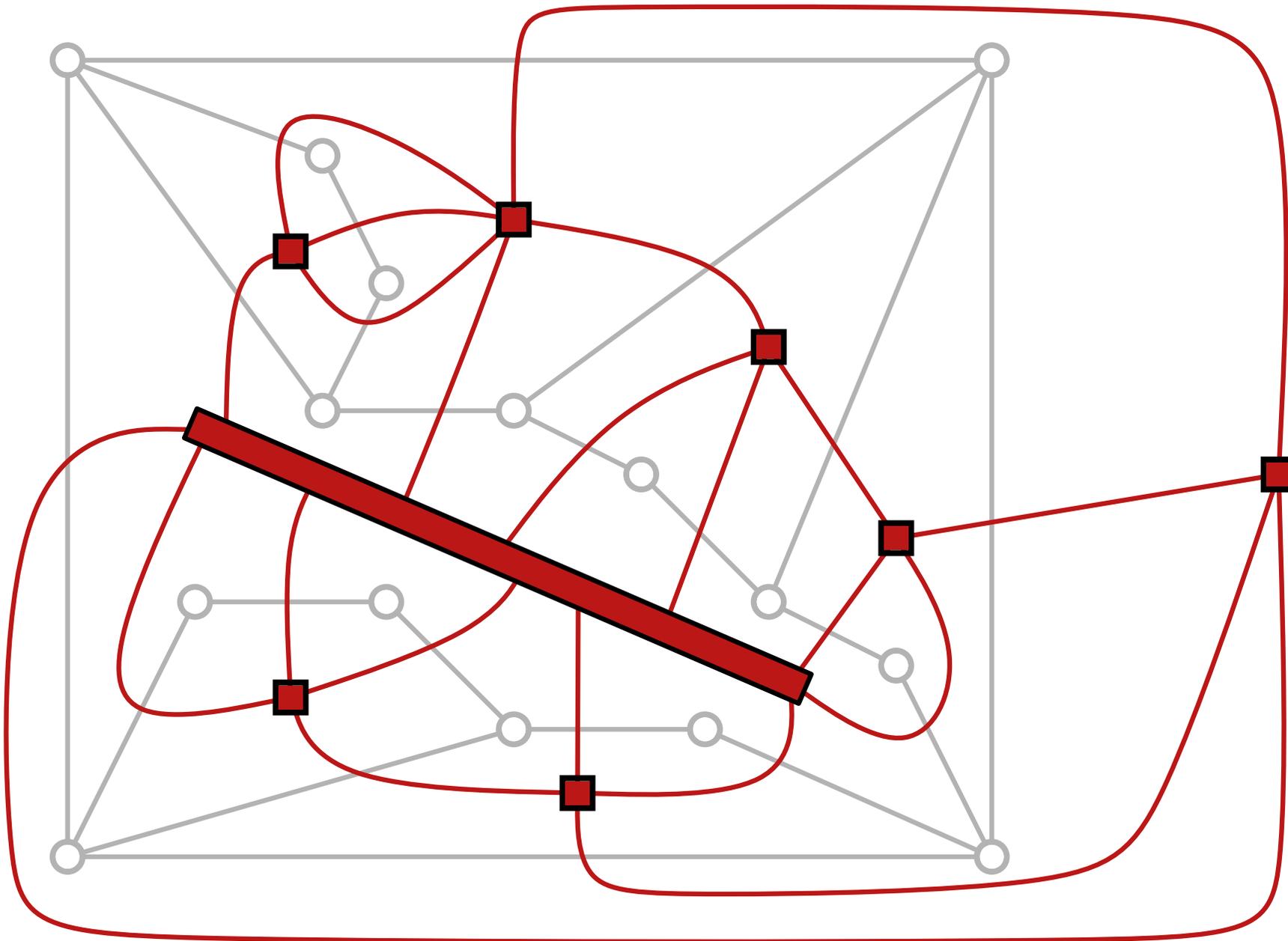
21.1.2015



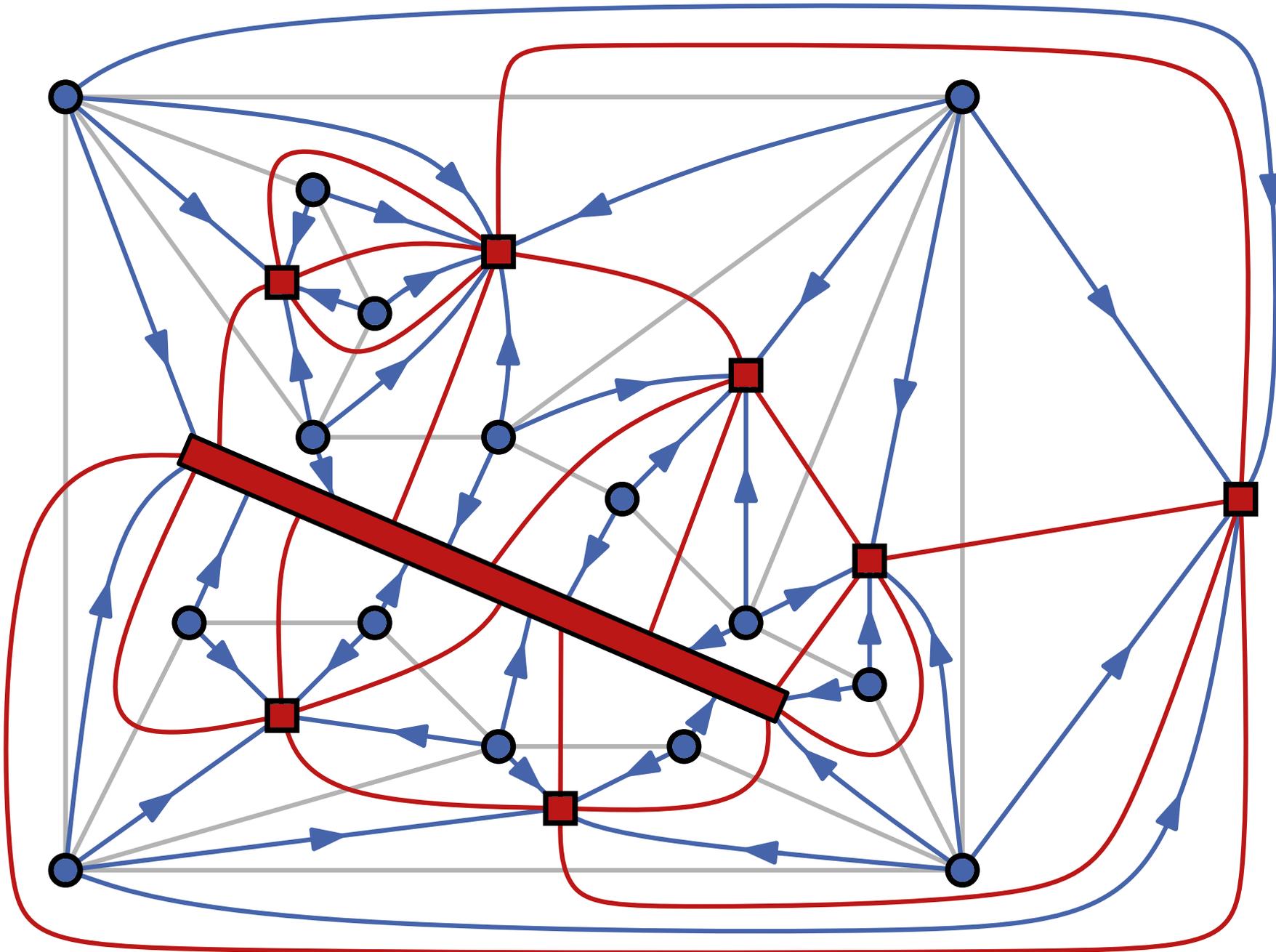
Aufgabe 3 – Knickminimierung



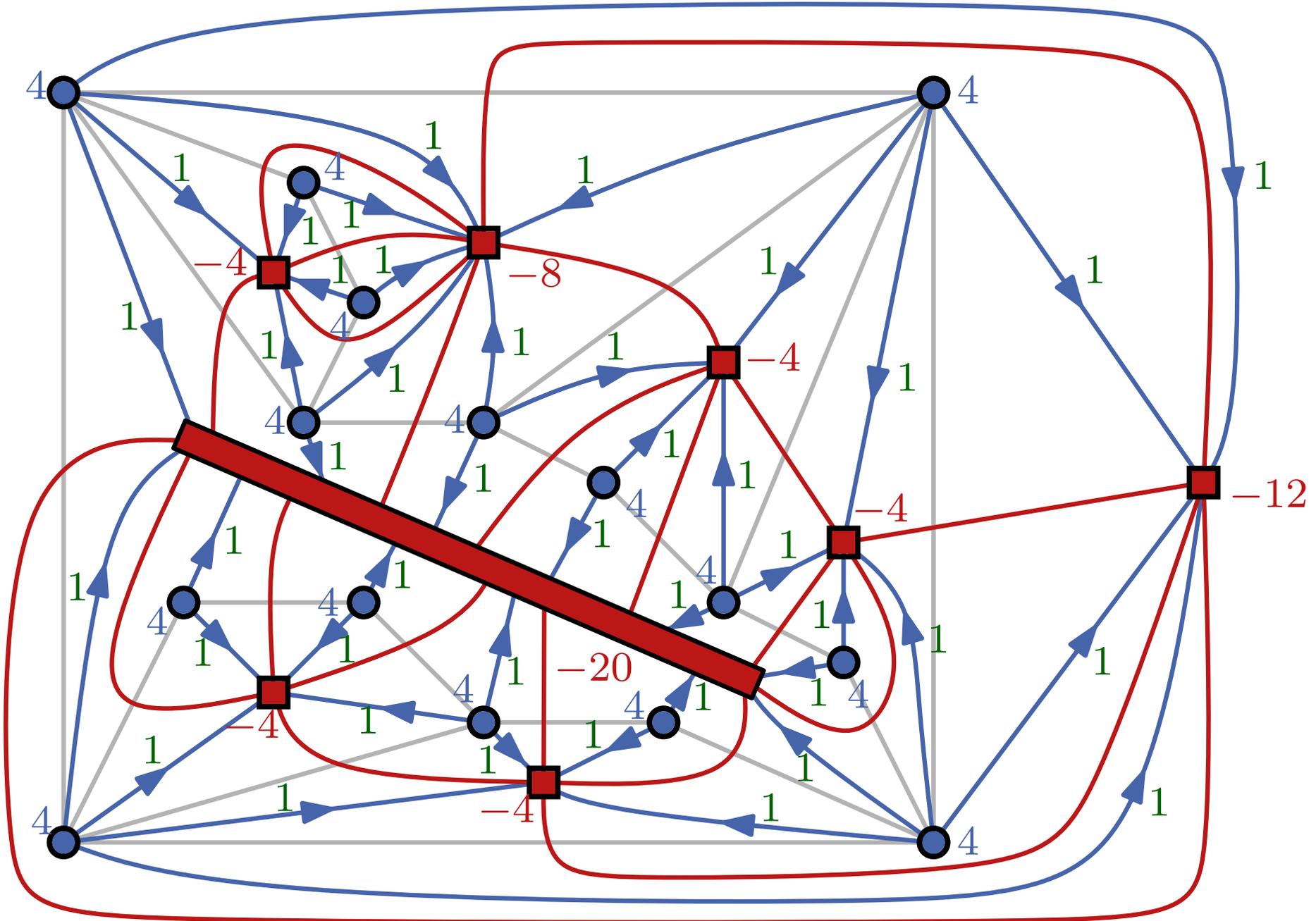
Aufgabe 3 – Knickminimierung



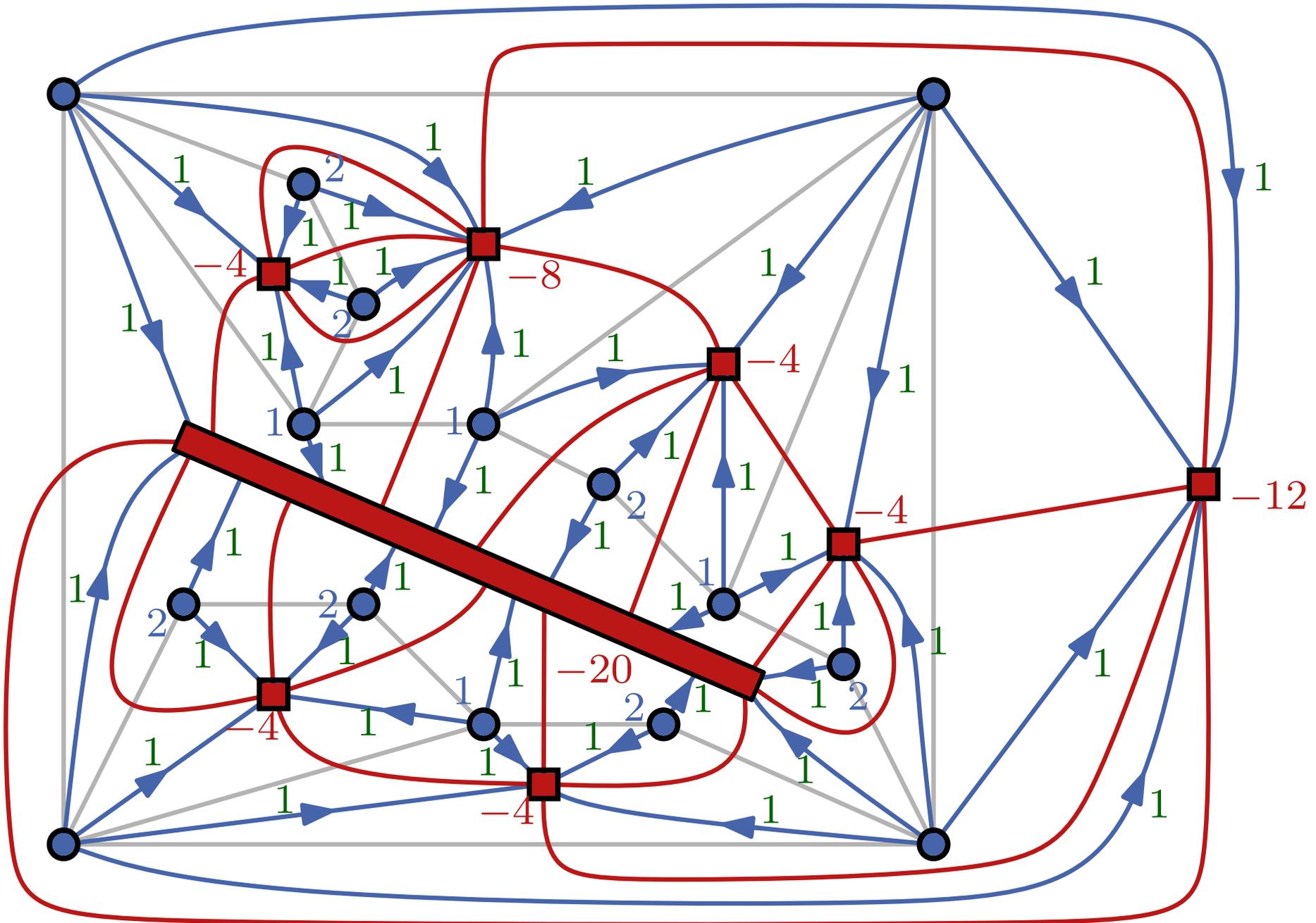
Aufgabe 3 – Knickminimierung



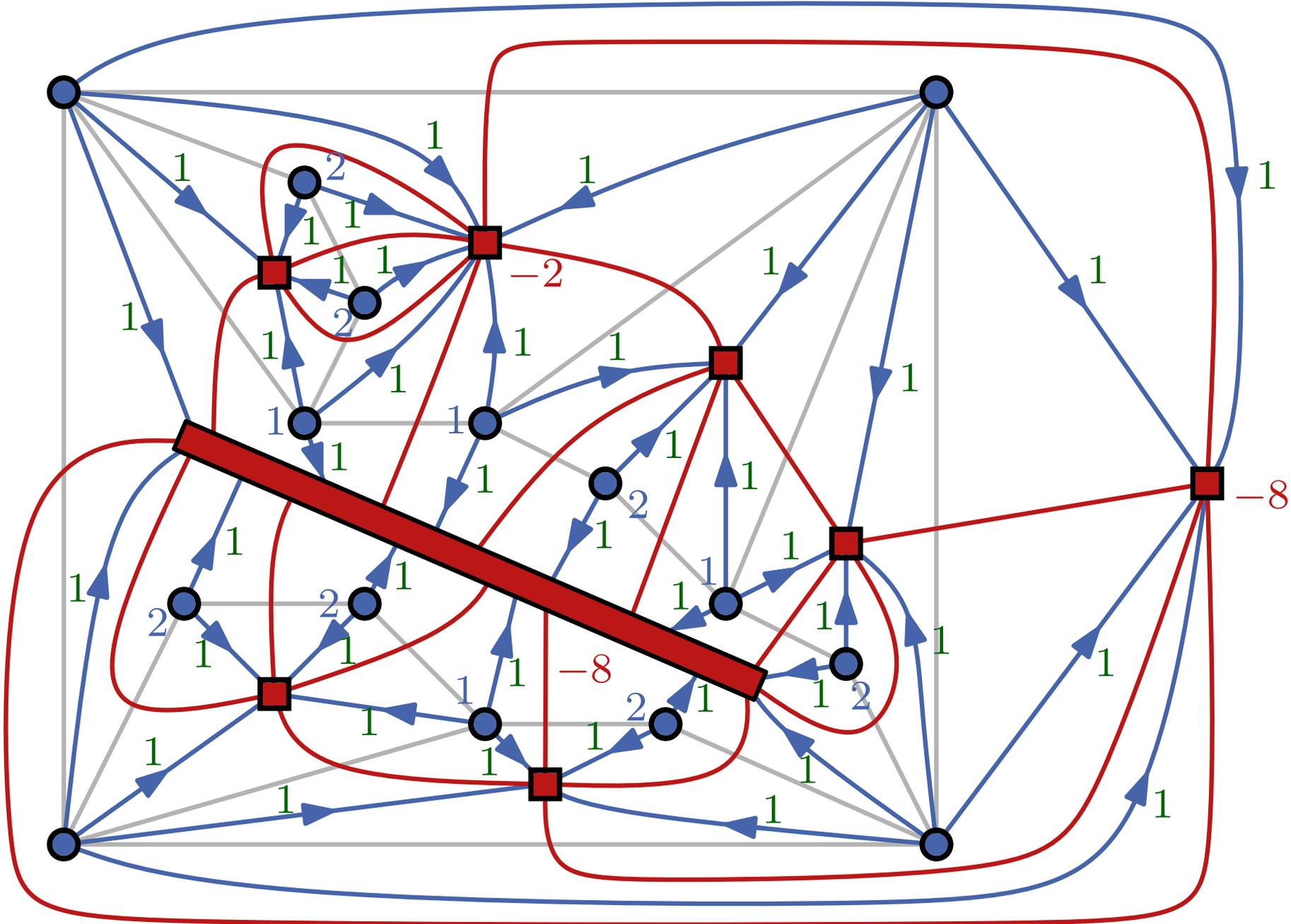
Aufgabe 3 – Knickminimierung



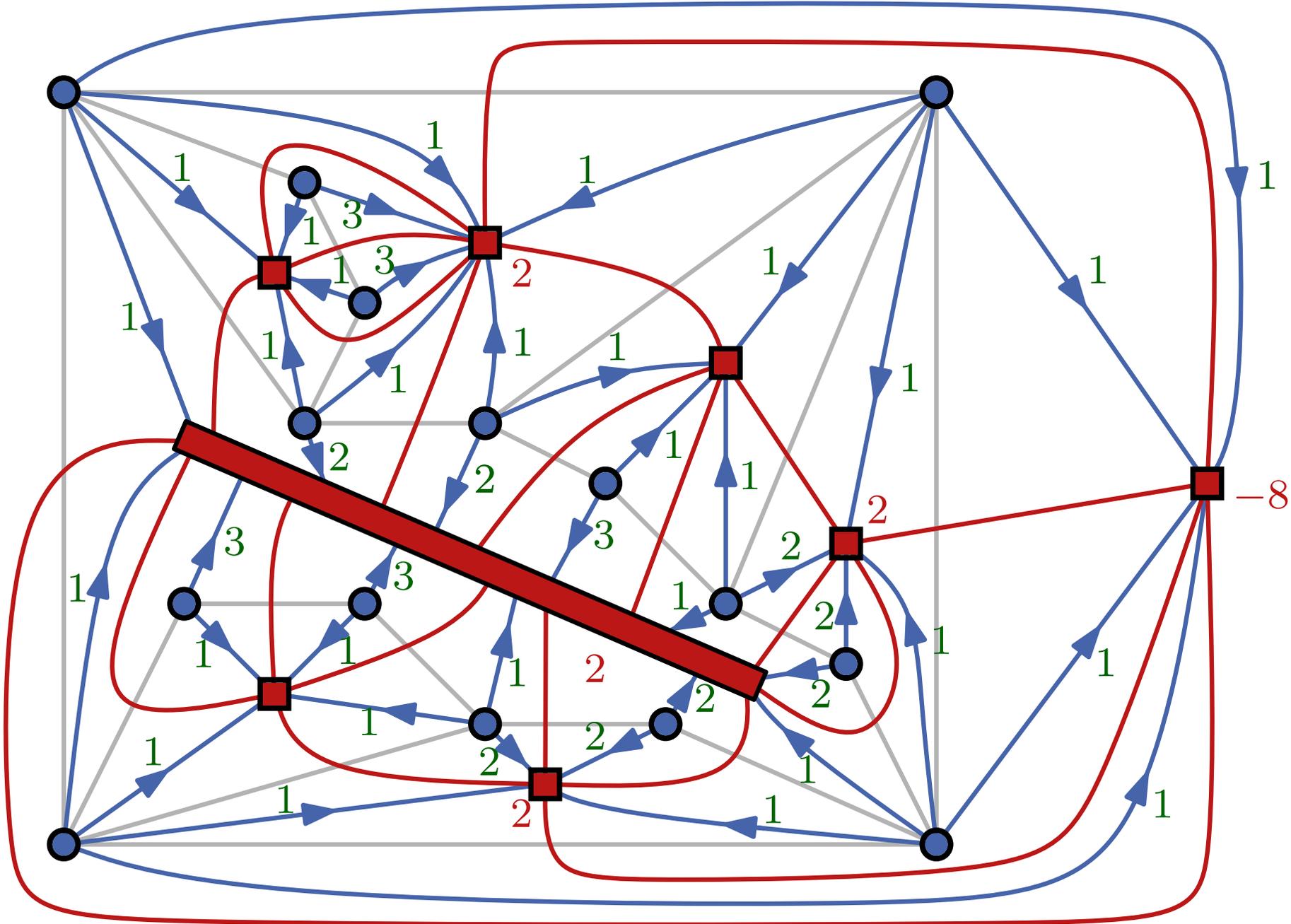
Aufgabe 3 – Knickminimierung



Aufgabe 3 – Knickminimierung

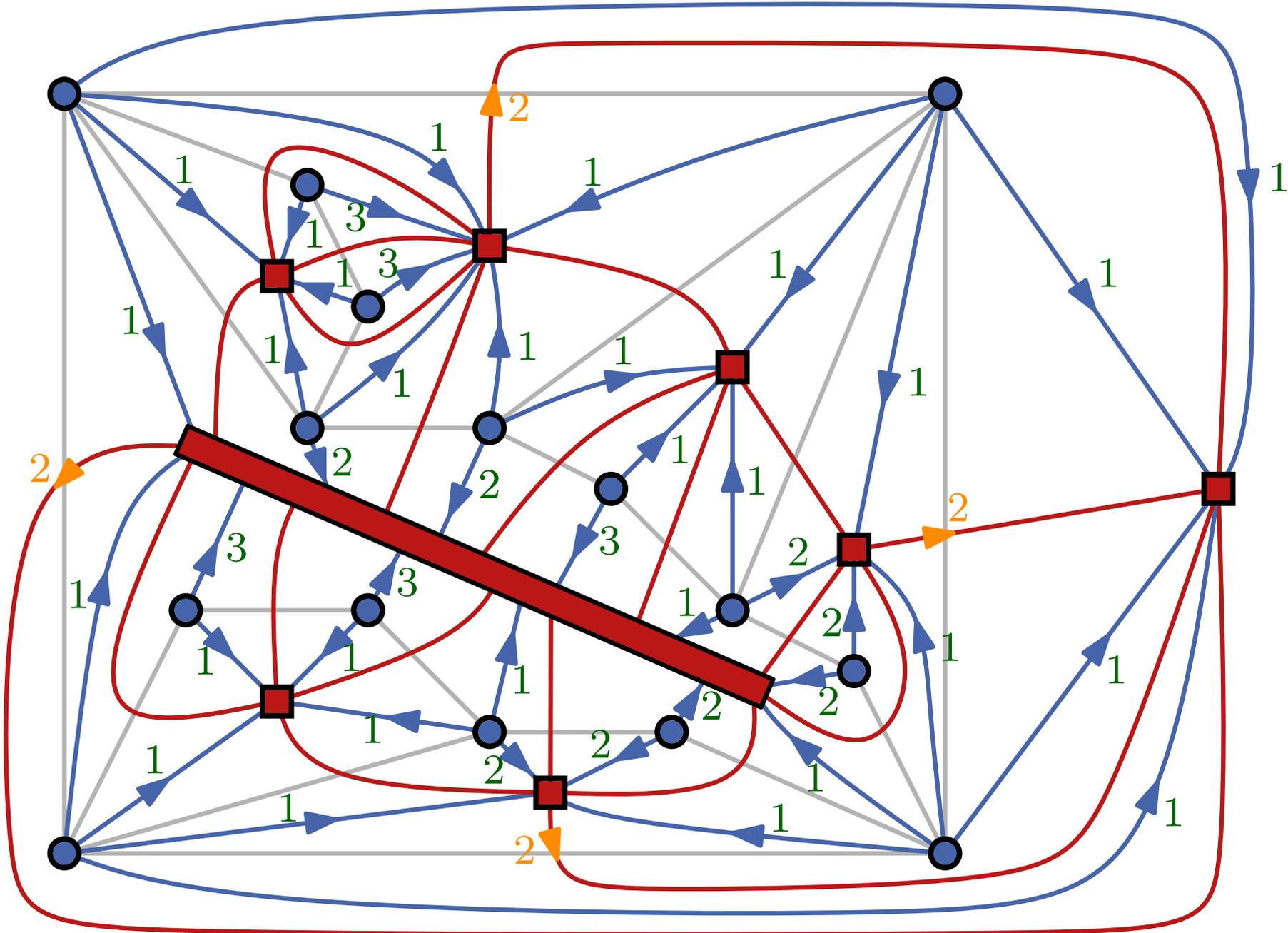


Aufgabe 3 – Knickminimierung

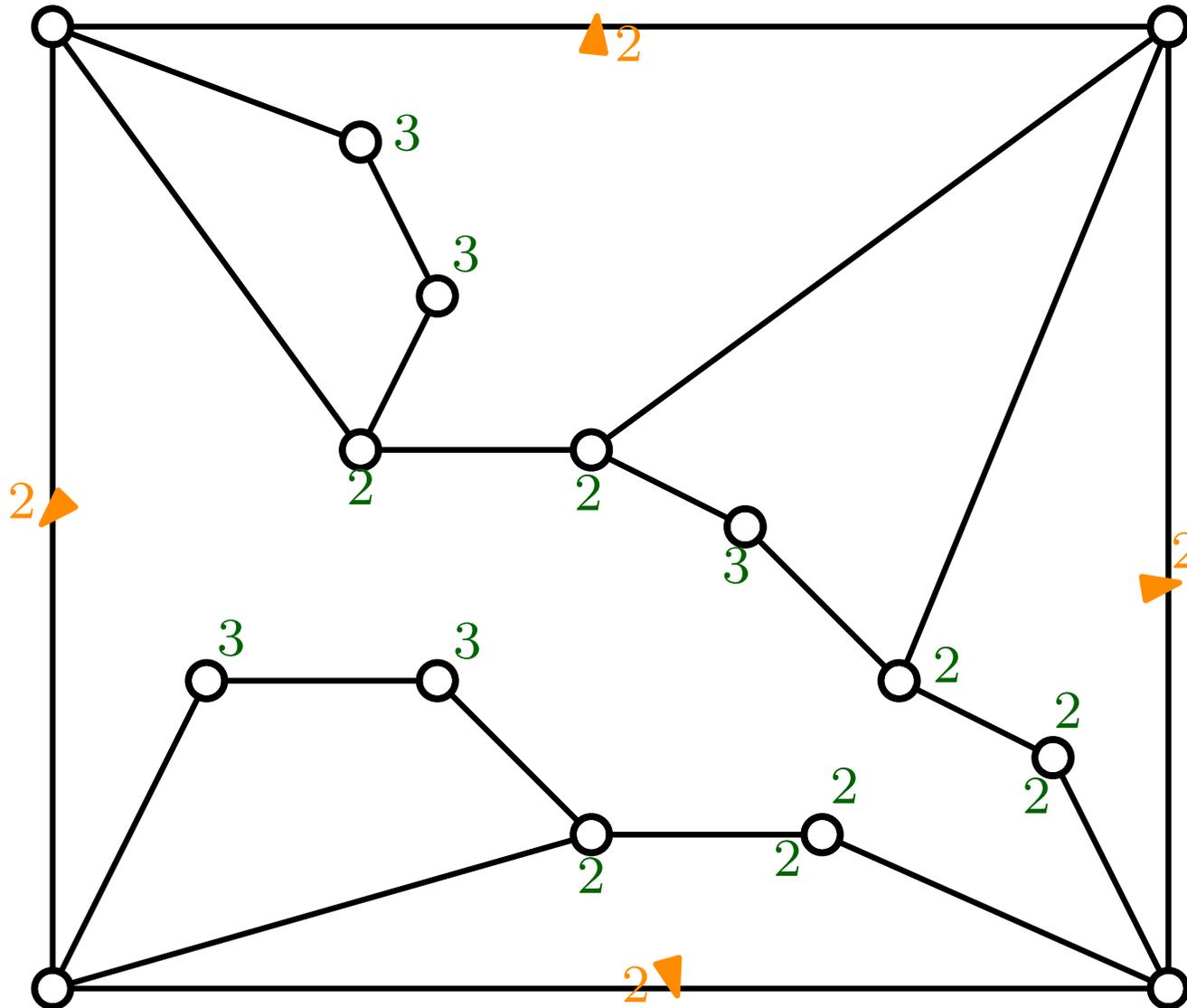


-8

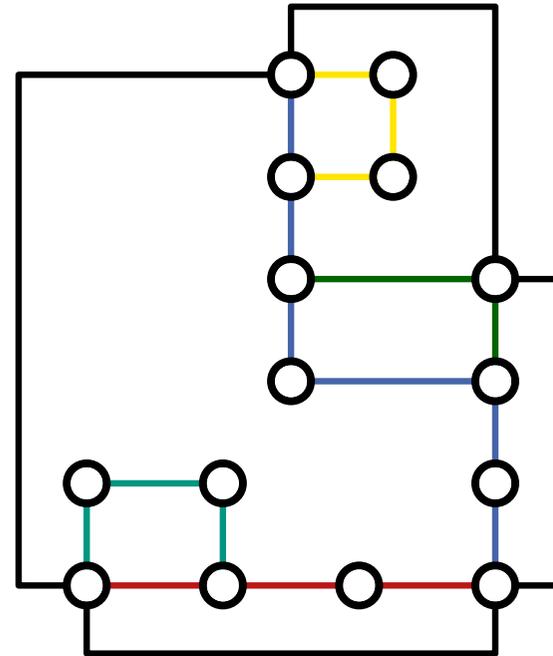
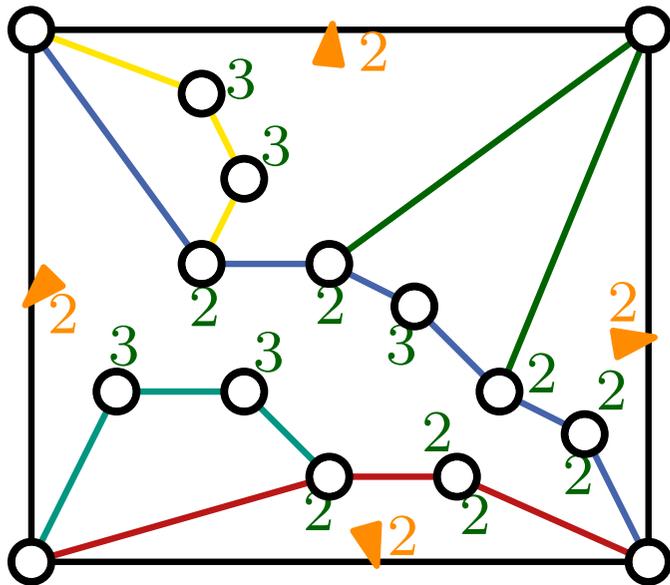
Aufgabe 3 – Knickminimierung



Aufgabe 3 – Knickminimierung



Aufgabe 3 – Knickminimierung



Aufgabe 3 – Knickminimierung

