

Algorithmen zur Visualisierung von Graphen

Winkelauflösung in geradlinigen Layouts

Vorlesung im Wintersemester 2010/2011

Robert Görke

21.12.2010

Konstruktion des Flussnetzwerks

$$\gg W := V \cup \mathcal{F}$$

Konstruktion des Flussnetzwerks

$$\gg W := V \cup \mathcal{F}$$

$$\gg A := \{(v, f) \in V \times \mathcal{F} : v \text{ inzident zu } f\}$$

Konstruktion des Flussnetzwerks

- $W := V \cup \mathcal{F}$
- $A := \{(v, f) \in V \times \mathcal{F} : v \text{ inzident zu } f\}$
- $\ell(a) = 0 \quad \forall a \in A$

Konstruktion des Flussnetzwerks

- » $W := V \cup \mathcal{F}$
- » $A := \{(v, f) \in V \times \mathcal{F} : v \text{ inzident zu } f\}$
- » $\ell(a) = 0 \quad \forall a \in A$
- » $u(a) = 2\pi \quad \forall a \in A$

$$\gg W := V \cup \mathcal{F}$$

$$\gg A := \{(v, f) \in V \times \mathcal{F} : v \text{ inzident zu } f\}$$

$$\gg \ell(a) = 0 \quad \forall a \in A$$

$$\gg u(a) = 2\pi \quad \forall a \in A$$

$$\gg b(v) = 2\pi \quad \forall v \in V$$

- » $W := V \cup \mathcal{F}$
- » $A := \{(v, f) \in V \times \mathcal{F} : v \text{ inzident zu } f\}$
- » $\ell(a) = 0 \quad \forall a \in A$
- » $u(a) = 2\pi \quad \forall a \in A$
- » $b(v) = 2\pi \quad \forall v \in V$
- » $b(f) = \begin{cases} -(\deg(f) - 2)\pi & \text{falls } f \neq f_0 \\ -(\deg(f) + 2)\pi & \text{sonst} \end{cases}$

- » $W := V \cup \mathcal{F}$
- » $A := \{(v, f) \in V \times \mathcal{F} : v \text{ inzident zu } f\}$
- » $\ell(a) = 0 \quad \forall a \in A$
- » $u(a) = 2\pi \quad \forall a \in A$
- » $b(v) = 2\pi \quad \forall v \in V$
- » $b(f) = \begin{cases} -(\deg(f) - 2)\pi & \text{falls } f \neq f_0 \\ -(\deg(f) + 2)\pi & \text{sonst} \end{cases}$

Zuweisung von Winkelwerten liefert:

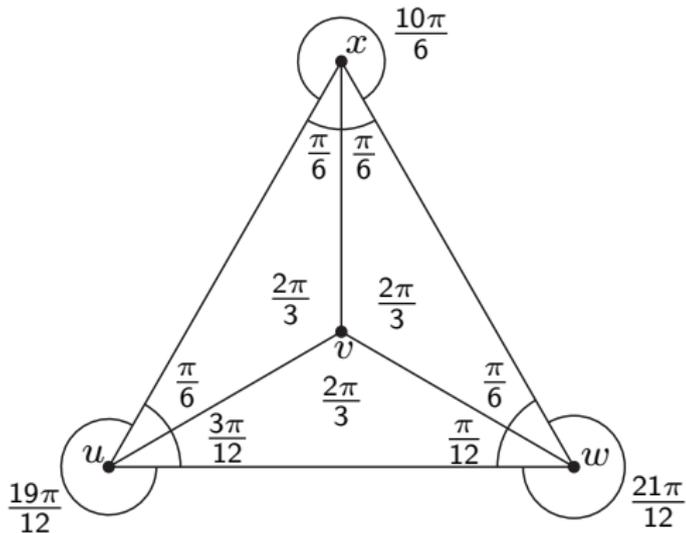
1. Knotenbed.: $\forall v \in V : \sum_{f \sim v} x(v, f) = 2\pi$
2. Facettenbed.: $\forall f \in \mathcal{F} : \sum_{v \sim f} x(v, f) = (\deg(f) \mp 2)\pi$

- » $W := V \cup \mathcal{F}$
- » $A := \{(v, f) \in V \times \mathcal{F} : v \text{ inzident zu } f\}$
- » $\ell(a) = 0 \quad \forall a \in A$
- » $u(a) = 2\pi \quad \forall a \in A$
- » $b(v) = 2\pi \quad \forall v \in V$
- » $b(f) = \begin{cases} -(\deg(f) - 2)\pi & \text{falls } f \neq f_0 \\ -(\deg(f) + 2)\pi & \text{sonst} \end{cases}$

Zuweisung von Winkelwerten liefert:

1. Knotenbed.: $\forall v \in V : \sum_{f \sim v} x(v, f) = 2\pi$
 2. Facettenbed.: $\forall f \in \mathcal{F} : \sum_{v \sim f} x(v, f) = (\deg(f) \mp 2)\pi$
1. und 2. erfüllt: Zuweisung *lokal konsistent*

Gegenbeispiel Lokalkonsistenz



Satz (Di Battista & Vismara '93)

Gegeben planarer Dreiecksgraph mit kombinatorischer Einbettung und Winkelzuweisung, dann gilt:

Es existiert eine geradlinige Realisierung Einbettung mit f_0 konvex



1. \sum Knotenwinkel $= 2\pi$
2. \sum Facettenwinkel $= \pi$
3. $\forall v \approx f_0$: im Rad R_d^v gilt: $\prod_{i=1}^d \frac{\sin \alpha_i}{\sin \beta_i} = 1$
4. $\sum_{v \sim f_0} x(v, f_0) \leq \pi$

Satz (Di Battista & Vismara '93)

Gegeben planarer Dreiecksgraph mit kombinatorischer Einbettung und Winkelzuweisung, dann gilt:

Es existiert eine geradlinige Realisierung Einbettung mit f_0 konvex



1. \sum Knotenwinkel $= 2\pi$

2. \sum Facettenwinkel $= \pi$

3. $\forall v \approx f_0$: im Rad R_d^v gilt: $\prod_{i=1}^d \frac{\sin \alpha_i}{\sin \beta_i} = 1$

4. $\sum_{v \sim f_0} x(v, f_0) \leq \pi$

Konstruktion
in $O(n)$

Satz (Di Battista & Vismara '93)

Gegeben planarer Dreiecksgraph mit kombinatorischer Einbettung und Winkelzuweisung, dann gilt:

Es existiert eine geradlinige Realisierung Einbettung mit f_0 konvex



1. \sum Knotenwinkel $= 2\pi$

2. \sum Facettenwinkel $= \pi$

3. $\forall v \sim f_0$: im Rad R_d^v gilt: $\prod_{i=1}^d \frac{\sin \alpha_i}{\sin \beta_i} = 1$

4. $\sum_{v \sim f_0} x(v, f_0) \leq \pi$

Konstruktion
in $O(n)$

3. + 4.
nicht durch
Fluss erfüllt

Satz (Malitz & Papkostas '92)

In einem triangulierten, planar eingebetteten Graph $G = (V, E)$, gibt es im zugehörigen Flussnetzwerk $N(G)$ einen Fluss x , dessen minimaler Kantenwert $x_{\min} \geq \frac{\pi}{3 \cdot (\deg_{\max}(G) - 1)}$ ist, wobei \deg_{\max} der maximale Grad eines Knoten in G ist.