

# Algorithmische Methoden der Netzwerkanalyse

Marco Gaertler

Algorithmic Group  
Faculty of Informatics  
Universität Karlsruhe (TH)  
Research University · founded 1825

25. November, 2008



Marco Gaertler – Netzwerkanalyse



» Zentralität

» Abstandszentralitäten

# Strukturindex

## Definition

Seien  $\mathcal{K}$  eine unter Bildung von Zusammenhangskomponenten abgeschlossene Klasse nicht-isomorpher Multigraphen und  $\mathbb{R}_{\geq 0}^*$  die Menge aller Vektoren über den nicht-negativen reellen Zahlen. Eine Funktion  $s: \mathcal{K} \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}^*$  heißt (Knoten- bzw. Kanten-)Strukturindex auf  $\mathcal{K}$ , falls:

- $s(G) \in \mathbb{R}_{\geq 0}^V$  bzw.  $s(G) \in \mathbb{R}_{\geq 0}^E$  für alle  $G = (V, E) \in \mathcal{K}$
- $s(G)_v = s(\alpha(G))_{\alpha(v)}$  bzw.  $s(G)_e = s(\alpha(G))_{\alpha(e)}$  für alle  $G = (V, E) \in \mathcal{K}$ ,  $v \in V$ ,  $e \in E$  und  $\alpha$  Automorphismus von  $G$
- $s(G)_v \cdot s(C)_w = s(C)_v \cdot s(G)_w$  bzw.  $s(G)_e \cdot s(C)_f = s(C)_e \cdot s(G)_f$  für alle  $G = (V, E) \in \mathcal{K}$ ,  $C = (V_C, E_C)$  Zhk. und  $v, w \in V_C$  bzw.  $e, f \in E_C$



# Zentralität

## Definition

Ein Strukturindex  $c$  auf einer unter Hinzufügen von Kanten abgeschlossenen Klasse  $\mathcal{K}$  von Multigraphen heißt (*schwacher*) (*Knoten-*)*Zentralität(sindex)*, falls eine der drei folgenden Bedingungen für alle  $G = (V, E) \in \mathcal{K}$  und  $v, w \in V$  gilt ( $G' := G + (v, w)$ ):

- $\rightarrow$  ○:  $c(G)_v \geq c(G)_x \implies c(G')_v \geq c(G')_x$  für alle  $x \in V$
- $\rightarrow$  •:  $c(G)_w \geq c(G)_x \implies c(G')_w \geq c(G')_x$  für alle  $x \in V$
- $\rightarrow$  •:  $c(G)_v + c(G)_w \geq c(G)_x \implies c(G')_v + c(G')_w \geq c(G')_x$  für alle  $x \in V$

# Normalisierung

## Definition

Ein Knoten- bzw. Kanten-Strukturindex  $s$  auf  $\mathcal{K}$  heißt *normiert*, falls

$$\sum_{v \in V} s(G)_v = 1 \quad \text{bzw.} \quad \sum_{e \in E} s(G)_e = 1$$

für alle  $G = (V, E) \in \mathcal{K}$ .

# Gradzentralität

## Beispiel

- Eingangsgrad ist eine  $\circ \rightarrow \bullet$ -Zentralität
- Ausgangsgrad ist eine  $\bullet \rightarrow \circ$ -Zentralität
- Knotengrad ist eine  $\bullet \rightarrow \bullet$ -Zentralität

## offene Frage

Folgt aus  $c \in \circ \rightarrow \bullet(\mathcal{K}) \cap \bullet \rightarrow \circ(\mathcal{K}) \cap \bullet \rightarrow \bullet(\mathcal{K})$ , dass  $c$  monoton im Knotengrad ist?

# Gradzentralität

## Beispiel

- Eingangsgrad ist eine  $\circ \rightarrow \bullet$ -Zentralität
- Ausgangsgrad ist eine  $\bullet \rightarrow \circ$ -Zentralität
- Knotengrad ist eine  $\bullet \rightarrow \bullet$ -Zentralität

## offene Frage

Folgt aus  $c \in \circ \rightarrow \bullet(\mathcal{K}) \cap \bullet \rightarrow \circ(\mathcal{K}) \cap \bullet \rightarrow \bullet(\mathcal{K})$ , dass  $c$  monoton im Knotengrad ist?

» Zentralität

» Abstandszentralitäten

# Abstand

## Definition

Sei  $G = (V, E)$  ein Multigraph. Gibt es für zwei Knoten  $s, t \in V$  einen Weg von  $s$  nach  $t$ , so heißt die kürzeste Länge eines  $(s, t)$ -Weges *Abstand* (*Distanz*),  $d_G(s, t)$ , von  $s$  nach  $t$ . Gibt es keinen  $(s, t)$ -Weg, so setzen wir  $d_G(s, t) = \infty$ .

Im folgenden sei  $\mathcal{S}$  die Klasse aller stark zusammenhängender Multigraphen und  $\mathcal{G}$  die Klasse alle Multigraphen.

# Abstand

## Definition

Sei  $G = (V, E)$  ein Multigraph. Gibt es für zwei Knoten  $s, t \in V$  einen Weg von  $s$  nach  $t$ , so heißt die kürzeste Länge eines  $(s, t)$ -Weges *Abstand* (*Distanz*),  $d_G(s, t)$ , von  $s$  nach  $t$ . Gibt es keinen  $(s, t)$ -Weg, so setzen wir  $d_G(s, t) = \infty$ .

Im folgenden sei  $\mathcal{S}$  die Klasse aller stark zusammenhängender Multigraphen und  $\mathcal{G}$  die Klasse alle Multigraphen.

# Exzentrizität, Durchmesser, Radius

## Definition

Für einen Multigraphen  $G = (V, E)$  definieren wir:

$$e_G(v) = \max \{d_G(v, w), d_G(w, v) : w \in V\}$$

quad die *Exzentrizität* von  $v$

$$\text{rad}(G) = \min \{e_G(v) : v \in V\} \quad \text{den } \textit{Radius} \text{ von } G$$

$$\text{diam}(G) = \max \{e_G(v) : v \in V\} \quad \text{den } \textit{Durchmesser} \text{ von } G .$$

# Closeness

## Definition

Die *Closeness-Zentralität*  $c_C$  ist definiert durch

$$c_C(G)_v := \frac{1}{\sum_{t \in V} d_G(v, t)}$$

für alle  $G = (V, E) \in \mathcal{S}$ , wobei  $1/0 := 1$  gelte.

# Closeness

$$c_C \stackrel{?}{\in} \bullet \rightarrow o(\mathcal{S})$$

$$c_C \stackrel{?}{\in} o \rightarrow \bullet(\mathcal{S})$$

$$c_C \stackrel{?}{\in} \bullet \rightarrow \bullet(\mathcal{S})$$

# Closeness

---

$$c_C \in \bullet \rightarrow \circ(\mathcal{S})$$

$$c_C \notin \circ \rightarrow \bullet(\mathcal{S})$$

$$c_C \notin \bullet \rightarrow \bullet(\mathcal{S})$$

# Betweenness

## Definition

Die *Betweenness*-Zentralität  $c_B$  ist definiert durch

$$c_C(G)_v := \sum_{s,t \in V} \frac{\sigma_G(s, t|v)}{\sigma_G(s, t)}$$

für alle  $G = (V, E) \in \mathcal{G}$ . Dabei bezeichne  $\sigma_G(s, t)$  die Anzahl der kürzesten  $(s, t)$ -Wege und  $\sigma_G(s, t|v)$  die Anzahl der kürzestens  $(s, t)$ -Wege, die  $v$  als inneren Knoten besitzen. Weiter gelte  $0/0 := 0$ .

# Betweenness

$$C_B \stackrel{?}{\in} \bullet \rightarrow \circ(\mathcal{G})$$

$$C_B \stackrel{?}{\in} \circ \rightarrow \bullet(\mathcal{G})$$

$$C_B \stackrel{?}{\in} \bullet \rightarrow \bullet(\mathcal{G})$$

# Betweenness

---

$$c_B \notin \bullet \rightarrow \circ(\mathcal{G})$$

$$c_B \notin \circ \rightarrow \bullet(\mathcal{G})$$

$$c_B \in \bullet \rightarrow \bullet(\mathcal{G})$$

# Berechnung

---

Frage:

- » Wie lassen sich Closeness und Betweenness berechnen?
- » Wie schnell lassen sich Closeness und Betweenness berechnen?

# Distanzmatrix

## Lemma

Sei  $G = (V, E)$  ein Multigraph,  $A = A(G)$  seine Adjazenzmatrix und  $A^k = (a_{s,t}^{(k)})_{s,t \in V}$  deren  $k$ -te Potenz. Für zwei Knoten  $s, t \in V$  ist  $a_{s,t}^{(k)}$  gerade die Anzahl aller gerichteten Kantenfolgen von  $s$  nach  $t$  der Länge  $k$ .

# Breitensuche

---

- *Baumkante*, falls  $w$  nicht markiert ist
- *Rückwärtskante*, falls  $w$  markiert ist und  $\text{BFS}(w) < \text{BFS}(v)$  gilt
- *Querkante*, falls  $w$  markiert ist und  $\text{BFS}(w) = \text{BFS}(v)$  gilt
- *Vorwärtskante*, falls  $w$  markiert ist und  $\text{BFS}(w) > \text{BFS}(v)$  gilt

# Breitensuche

---

- *Baumkante*, falls  $w$  nicht markiert ist
- *Rückwärtskante*, falls  $w$  markiert ist und  $\text{BFS}(w) < \text{BFS}(v)$  gilt
- *Querkante*, falls  $w$  markiert ist und  $\text{BFS}(w) = \text{BFS}(v)$  gilt
- *Vorwärtskante*, falls  $w$  markiert ist und  $\text{BFS}(w) > \text{BFS}(v)$  gilt