

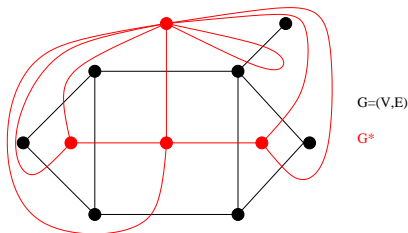
Praktikum *Planare Graphen*

Steffen Mecke

17. November 2006

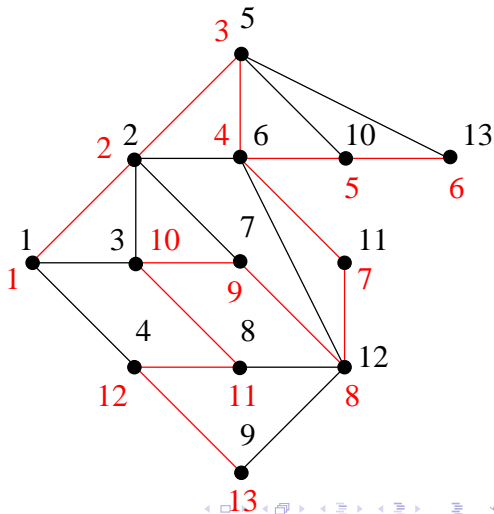
Dualgraph

- ▶ Facette \rightsquigarrow Knoten
- ▶ adjazente Facetten \rightsquigarrow Kante
- ▶ ‚Antenne‘ \rightsquigarrow Schleife
- ▶ Schnitt \leftrightarrow Kreis



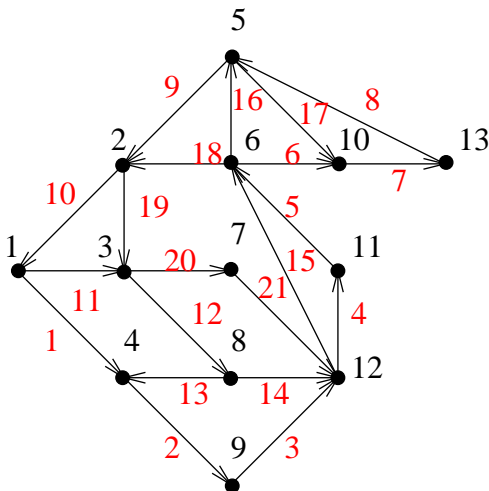
Graphsuche

- ▶ Breitensuche (BFS)
- ▶ Tiefensuche (DFS)



Graphsuche

- ▶ Breitensuche (BFS)
- ▶ Tiefensuche (DFS)
- ▶ Auswahlstrategie:
z. B. Right-First-DFS



de.uka.algo.planalgo.praktikum.graph.PlanarGraph

Ein PlanarGraph ist ein

- ▶ JUNG-Graph
- ▶ mit zusätzlicher Kantenordnung an den Knoten:

```
List<PlanarEdgeTip> getEdgeTipList();  
PlanarEdgeTip  getNextEdge(PlanarEdgeTip t)  
PlanarEdgeTip  getPreviousEdge(...)
```

- ▶ PlanarEdgeTip ist eines der Enden einer Kante:

```
PlanarEdge  getEdge()  
PlanarEdgeTip  getOpposite()  
PlanarVertex  getVertex()  
boolean  isIncoming()
```

de.uka.algo.planalgo.praktikum.graph.PlanarGraph II

- ▶ PlanarFace: Repräsentiert Facetten. Interface ähnlich wie PlanarVertex
- ▶ Set getIncident...-Methoden des Interface Graph sind für Algorithmen auf planaren Graphen meist weniger geeignet.
- ▶ API unter http://i11www.iti.uni-karlsruhe.de/teaching/WS_0607/planalgo/jungX/doc/index.html

```

public static void RF_DFS(PlanarGraph g){
    Queue<PlanarVertex> candidates = new ...;
    PlanarVertex start = ...
    candidates.add(start);
    while (!candidates.isEmpty()) {
        PlanarVertex currentVertex = candidates.poll();
        // TODO: start with right edge relative to incoming edge
        for (PlanarEdgeTip t : currentVertex.
            getEdgeTipList()) {
            PlanarEdge e = t.getEdge();
            PlanarVertex o = (PlanarVertex) e.getOpposite
                (currentVertex);
            if (!o.containsUserDatum("visited")) {
                candidates.add(o);
                o.addUserDatum("visited", e, UserData.CLONE
                    );
            }
        }
    }
}

```