

# Parametrisierte Komplexität – eine neue Herangehensweise für schwere Probleme

Alexander Wolff

- Neue parametrisierte Algorithmen für Vertex Cover.
- Parametrisierte Komplexität.
- Vergleich mit bisherigen Ansätzen für NP-schwere Probleme.

## Vertex Cover — ein Klassiker

**Definition.** Gegeben Graph  $G = (V, E)$  mit  $n$  Knoten und  $m$  Kanten.

$C \subseteq V$  heißt **Vertex Cover (VC)** von  $G$ , falls  $C \cap \{u, v\} \neq \emptyset \quad \forall uv \in E$ .

## $k$ -Vertex Cover

Gegeben: Graph  $G = (V, E)$ .

Parameter:  $k$

Gesucht: Vertex Cover der Größe  $\leq k$  ( $k$ -VC).

- Eines der 1. Probleme, dessen NP-Vollständigkeit gezeigt wurde [K 72].
- Eines der „6 basic NP-complete problems“ [GJ 79].
- Es gibt Approximationsalgorithmen, aber...
- Hat wichtige Anwendungen, etwa in der algorithmischen Biochemie.

## Komplexitätsstatus von Min-VC

### Approximierbarkeit

- Faktor 2 [G 74]
  - Faktor  $2 - \frac{\log \log n}{2 \log n}$  [BE 85, MS 85]
- 
- Faktor  $\geq 7/6$  [H 97]
  - Faktor  $\geq 16/15$  [BGS 95]
  - kein PTAS [ALMSS 92]

### Nicht-Approximierbarkeit

4

## Algorithmen für $k$ -VC

		Laufzeit $O(\cdot)$	klam value
Fellows & Langston	86	$f(k) n^3$	
Johnson	87	$f(k) n^2$	
Fellows	88	$2^k n$	
Papadimitriou & Yannakakis	93	$m + 3^k n$	
Buss	89	$kn + 2^k k^{2k+2}$	8
Balasubramanian, Fellows, Raman	92	$kn + 2^k k^2$	54
Balasubramanian, Fellows, Raman	98	$kn + 1.325^k k^2$	129
Downey, Fellows, Stege	99	$kn + 1.320^k k^2$	131
Niedermeier & Rossmannith	99	$kn + 1.292^k k^2$	141

5

## $k$ -VC leichter gemacht

**Beob. 1** Sei  $v \in V$ .  
Ein VC muß entweder  $v$  **oder**  $v$ 's Nachbarschaft  $N(v)$  enthalten.

**Beob. 2** Gegeben  $(G, k)$ .  
Jeder Knoten mit Grad  $> k$  ist in **jedem**  $k$ -VC von  $G$  enthalten.

**Beob. 3** Falls  $\Delta(G) \leq k$  und  $|E| > k^2$ , so hat  $G$  **kein**  $k$ -VC.

6

## Der Sam-Buss-Algorithmus

### Phase I: Kernbildung

Sei  $H = \{v \in V : \deg(v) > k\}$ .

Falls  $|H| > k$ , gib NEIN aus. Fertig.

Sei  $G'(V', E') = G|_{V-H}$  und  $k' = k - |H|$ .

Falls  $|E'| > k'^2$ , gib NEIN aus. Fertig.

### Phase II: Brute Force — Hat $G'$ VC der Größe $k'$ ?

Gehe durch alle  $k'$ -elementigen Teilmengen  $C$  von  $V'$ .

Falls  $C$  VC von  $G'$ , gib  $H \cup C$  aus. Fertig.

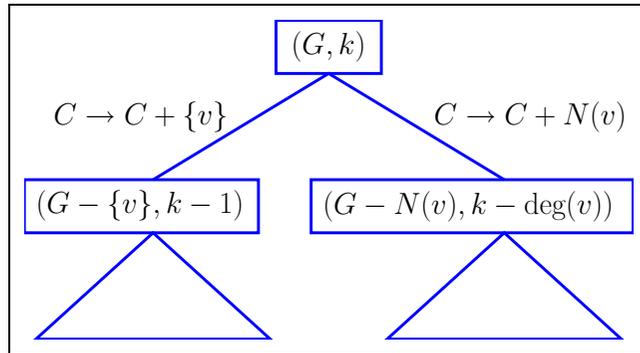
Gib NEIN aus.

7

## Der Suchbaum-Algorithmus

**Ziel:** Verbessere Phase II.

**Idee:** Baue rekursiv einen Suchbaum für ein  $k$ -VC  $C$ .



8

## Verbesserung des Suchbaums

Was wäre, wenn immer  $\deg(v) \geq 4$  ?

Rekursionsgleichung:  $T(k) = T(k - 4) + T(k - 1) + 1, \quad T(\leq 0) = 0$

Verzweigungsvektor:  $(4, 1)$

Charakterist. Polynom:  $z^4 = z^{4-4} + z^{4-1} = 1 + z^3$

Verzweigungszahl:  $z \approx 1.38$

Größe des Suchbaums:  $T(k) \in O(1.38^k)$

9

## Größenordnung der Verbesserung

	Verzweigungsvektor	Rekursionsgleichung	$O(\cdot)$
<b>vorher</b>	$(1, 1)$	$S(k) = S(k - 1) + S(k - 1) + 1$	$2^k$
<b>jetzt</b>	$(4, 1)$	$T(k) = T(k - 4) + T(k - 1) + 1$	$1.38^k$

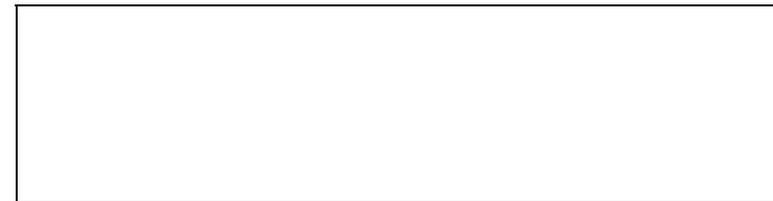
	$k$	1	4	10	20	50
<b>vorher</b>	$S(k)$	1	15	1023	1.048.575	$\approx 10^{15}$
<b>jetzt</b>	$T(k)$	1	4	35	906	$\approx 10^7$

10

## Bisherige Kernbildung

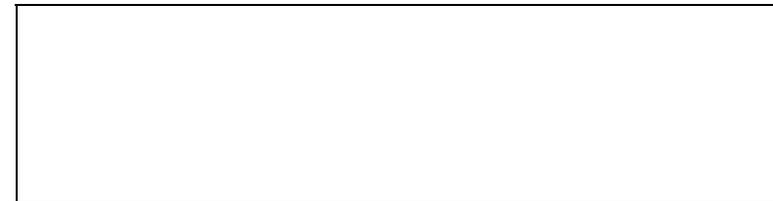
Eliminiere Knoten mit Grad  $> k$ .

**Regel K.**



Eliminiere Knoten mit Grad 0.

**Regel 0.**



11

## Verbesserte Kernbildung I

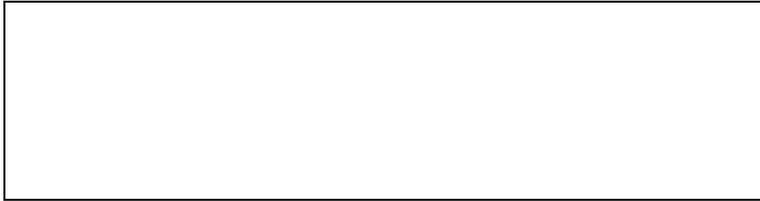
Eliminiere Knoten mit Grad 1.

Regel 1.



Eliminiere Knoten mit Grad 2.

Regel 2.



12

## Verbesserte Kernbildung II

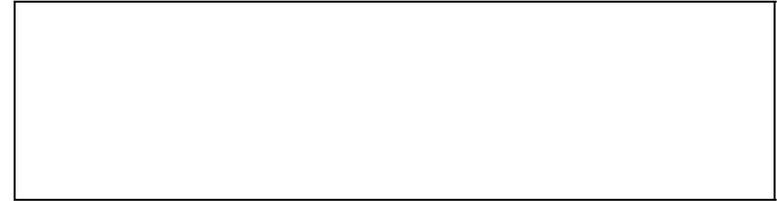
Eliminiere Knoten  $v$  mit  $N(v) \cup \{v\} \supseteq N(u)$  für ein  $u \in N(v)$

Regel E.



Eliminiere Knoten mit Grad 3.

Regel 3.1



13

## Der Grad-4-Algorithmus

Wende die verbesserte Kernbildung in **jedem** Suchbaumknoten auf  $G$  an.

⇒ Bei jeder Verzweigung hat  $G$  einen Knoten mit Grad  $\geq 4$ .

⇒ Verzweige mit  $(4, 1) / 1.38$

⇒ Größe des Suchbaums  $O(1.38^k)$

⇒ Laufzeit  $O(nk + 1.38^k k^2)$

14

## Aufbau der neuen $k$ -VC-Algorithmen

**Phase I.** *Kernbildung*: Reduktion auf den harten Kern einer Instanz.

**Phase II.** *Suchbaum*: in der verkleinerten Instanz eine Lösung finden.

*alternativ:*

**Phase II'.** *Heuristik*: schnell durch einen Teil des Suchbaums gehen.

15

## Suchbaum weiter verbessern

**Ziel:** besser als mit  $(4, 1) / 1.38$  verzweigen!

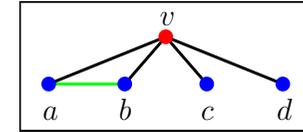
**Beob. 4:** Sei  $N(v) = \{a, b, c, d\}$  in  $G$ .

Dann hat  $G$  ein minimales VC  $C$  mit  $|C \cap N(v)| \neq 3$ .

## Fallunterscheidung

nach Anzahl der Kanten zwischen  $a, b, c, d$ .

**Fall 1:**  $G|_{N(v)}$  hat  $\geq 1$  Kante, sagen wir  $ab$ :



Dann hat  $G$  ein minimales VC  $C$  mit  $\{a, b, c, d\} \subseteq C$  **oder**  $N(c) \subseteq C$  **oder**  $\{c\} \cup N(d) \subseteq C$ .

$\Rightarrow$  verzweige mit  $(4, 4, 5) / 1.29$

**Fall 0:**  $G|_{N(v)}$  hat keine Kante.

$\Rightarrow$  3 Unterfälle...

16

17

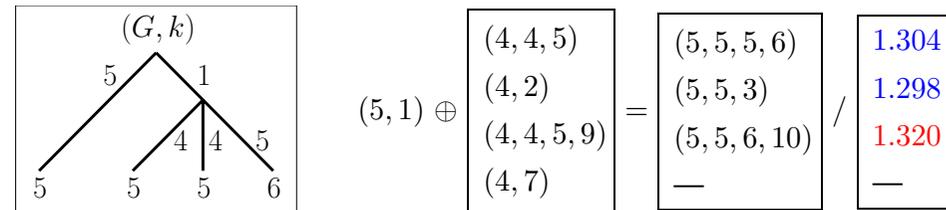
## Verzweigungen fest im Blick

	Verzweigungsvektor	Verzweigungszahl
1. Suchbaum-Algo	(1,1)	2
Grad-4-Algo	(1,4)	1.38
Fall 1	(4,4,5)	1.29
Fall 0.1	(4,2)	1.27
Fall 0.2	(4,4,5,9)	1.317
Fall 0.3	(4,7)	1.14
<b>aber</b>	(5,1)	<b>1.324</b> [BFR 98]
während	(6,1)	1.285

18

## Der Downey-Fellows-Steige-Algorithmus

- Kernbildung vor jeder Verzweigung  $\Rightarrow G$  hat Minimalgrad 4.
- Solange es Knoten mit Grad  $\geq 6$  gibt, verzweige mit  $(6, 1) / 1.285$ .
- Behandle alle Knoten mit Grad 4; schlechtester Fall:  $(4, 4, 5, 9) / 1.317$ .
- Falls  $G$  5-regulär, entferne 1 Grad-5-Knoten, dann sofort 1 mit Grad 4:



$\Rightarrow$  Größe des Suchbaums  $O(1.320^k)$   $\Rightarrow$  Laufzeit  $O(nk + 1.320^k k^2)$

19

## Parametrisierte Komplexität

### Definition.

Ein parametrisiertes Problem  $L \subseteq \Sigma^* \times \mathbb{N}$  ist **fest-Parameter-berechenbar**, wenn es einen Algorithmus gibt, der für jede Instanz  $(x, k) \in \Sigma \times \mathbb{N}$  in Zeit  $f(k)|x|^c$  entscheidet, ob  $(x, k) \in L$ , wobei

- $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  eine beliebige Funktion und
- $c$  eine von  $k$  unabhängige Konstante ist.

$\mathcal{FPT}$  ist die Menge der fest-Parameter-berechenbaren Probleme.

20

## Anwendungen

- VLSI-Layout
- Biochemie
- Numerische Analysis
- Compilerbau
- Hardware-Beschränkungen
- Linguistik

21

## Methoden

- Suchbäume beschränkter Größe.
- Reduktion auf den Problemkern.
- Quasi-Wohlordnungen.
- Beschränkte Baum- und Pfadweite.
- Farbkodierung / Hashing.

22

## Ansätze für NP-schwere Probleme

- Approximative Lösungen
- Average-Case- statt Worst-Case-Analyse
- Randomisierung
- Quantencomputer
- Empirische Untersuchung von Heuristiken auf Benchmarks
- Entwurf von parametrisierten Algorithmen

23

## Zusammenfassung

- Parametrisierte Komplexität = neuer Werkzeugkasten.
- $k$ -VC kann in  $O(nk + 1.3^k k^2)$  Zeit gelöst werden.
- Es ist immer sinnvoll, beschränkte Parameter zu identifizieren.  
FPT nutzt sie!
- Hoffnung: „natürliches Problem“  $P \in \mathcal{FPT} \Rightarrow f(k)$  erträglich.