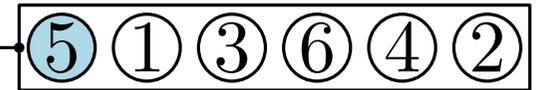
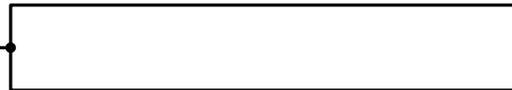
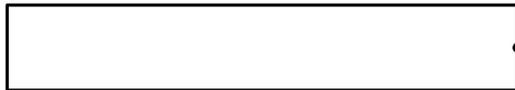


SORTIEREN MIT WARTESCHLANGEN

sortierter Output

Warteschlange

Input

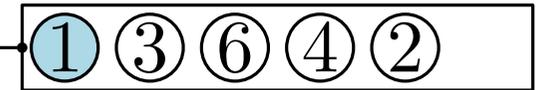
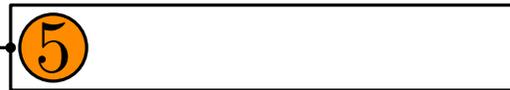
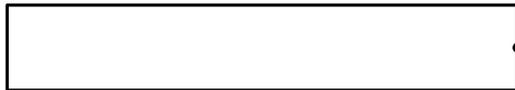


SORTIEREN MIT WARTESCHLANGEN

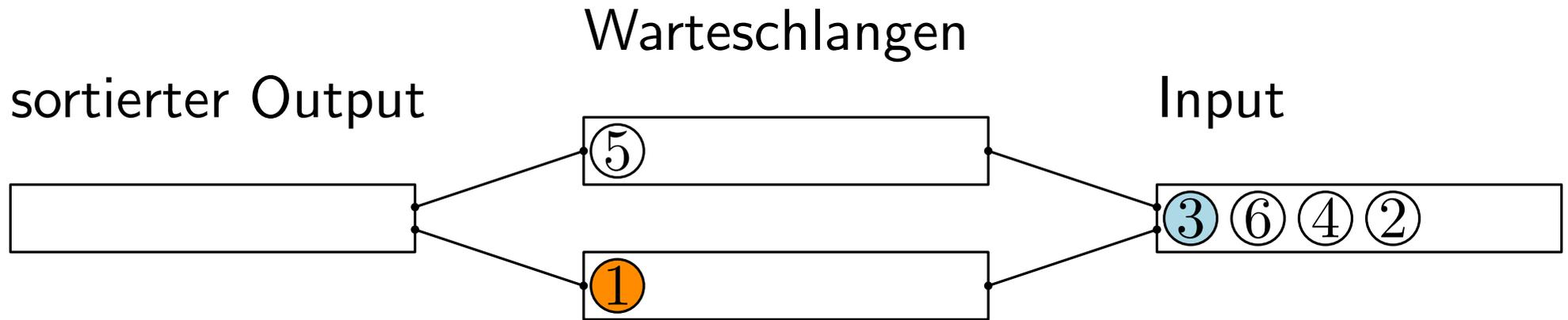
sortierter Output

Warteschlange

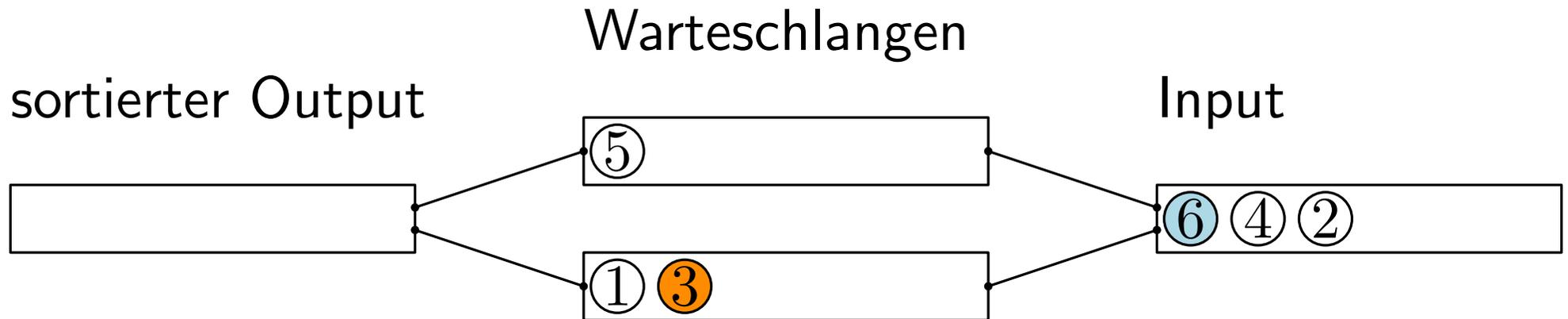
Input



SORTIEREN MIT WARTESCHLANGEN



SORTIEREN MIT WARTESCHLANGEN

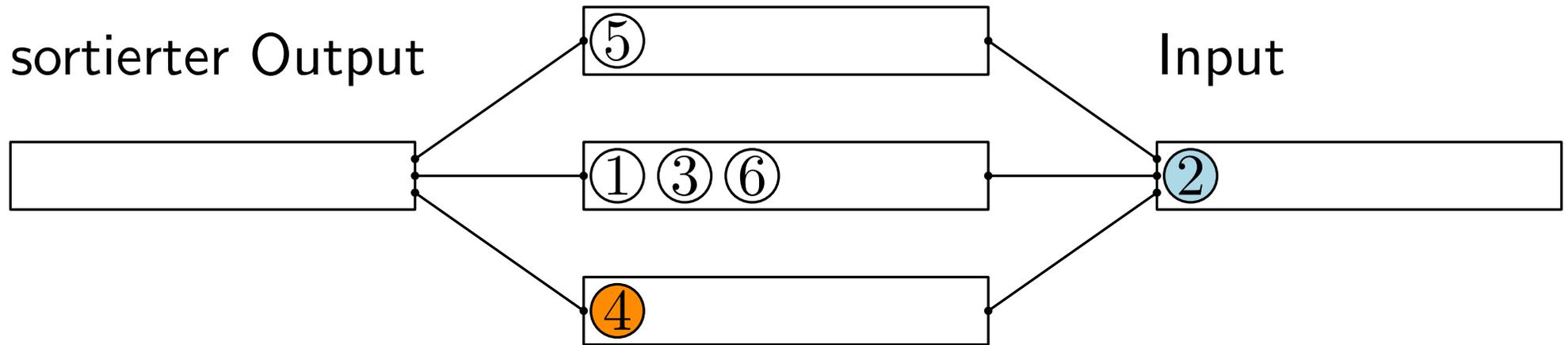


SORTIEREN MIT WARTESCHLANGEN



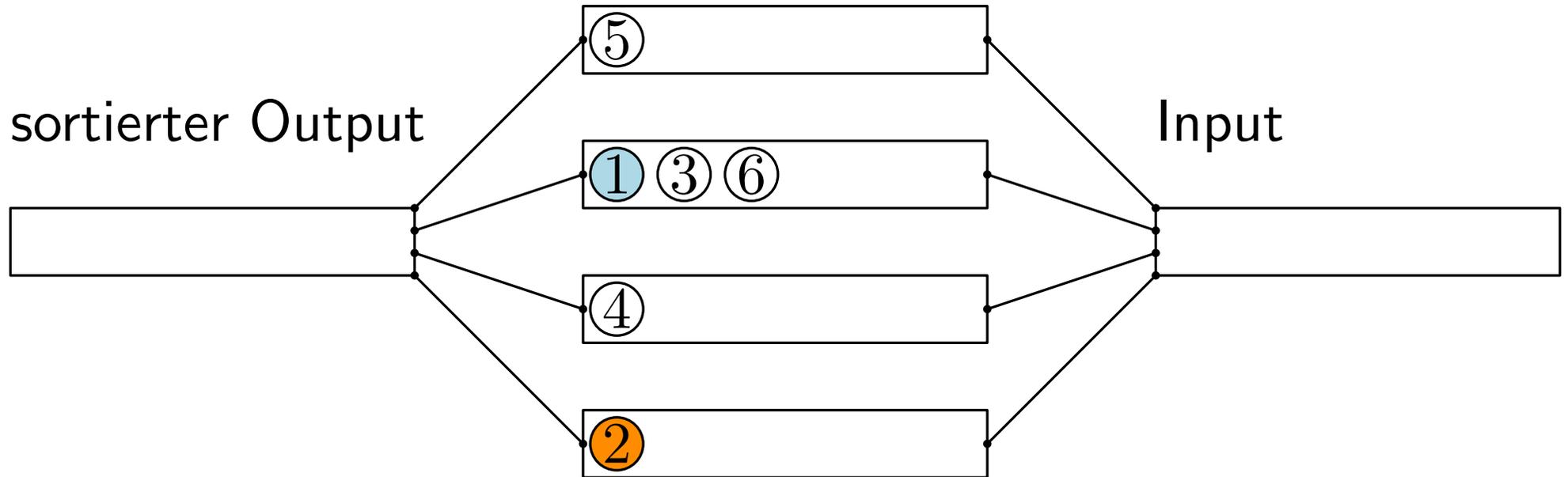
SORTIEREN MIT WARTESCHLANGEN

Warteschlangen



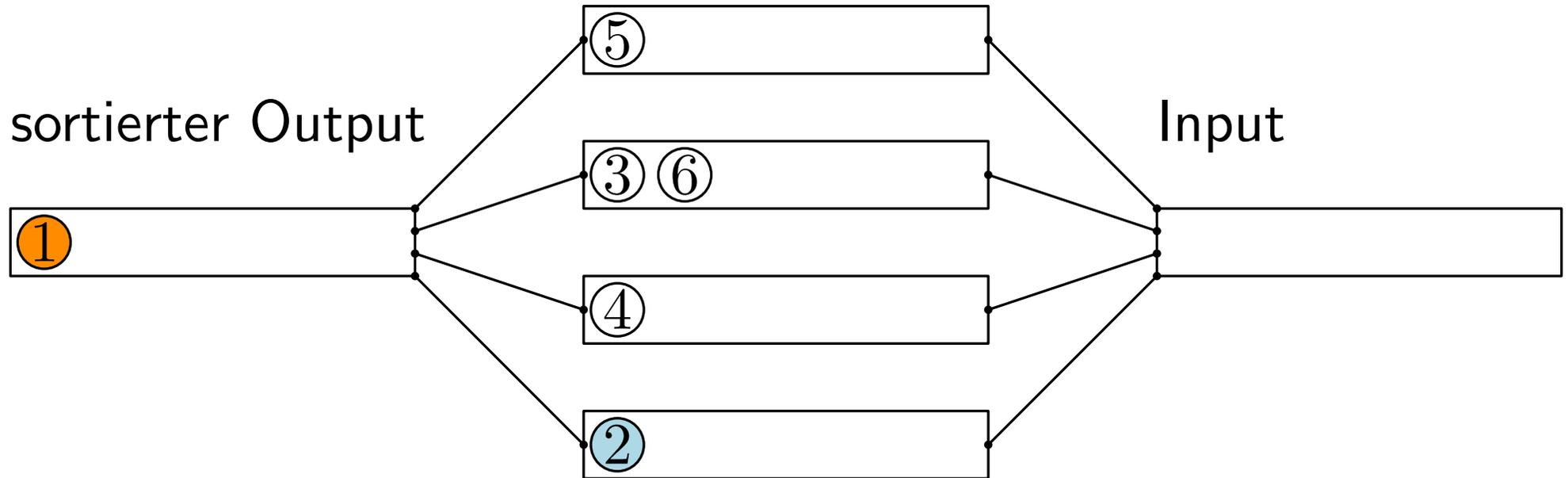
SORTIEREN MIT WARTESCHLANGEN

Warteschlangen



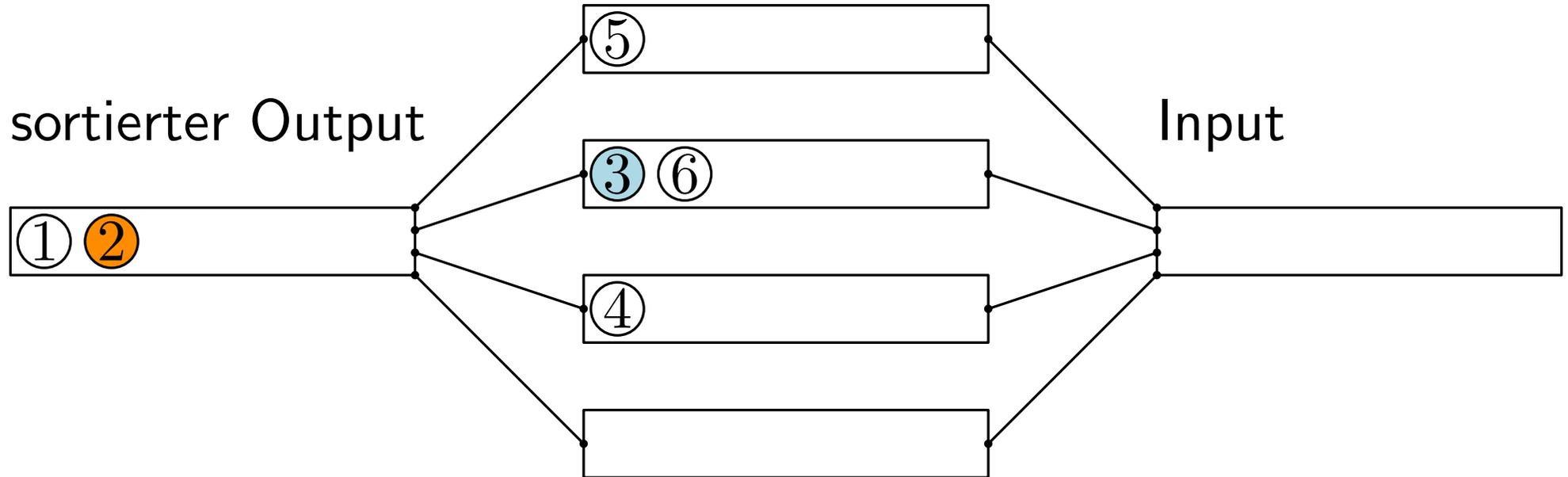
SORTIEREN MIT WARTESCHLANGEN

Warteschlangen



SORTIEREN MIT WARTESCHLANGEN

Warteschlangen



SORTIEREN MIT WARTESCHLANGEN

Warteschlangen

sortierter Output

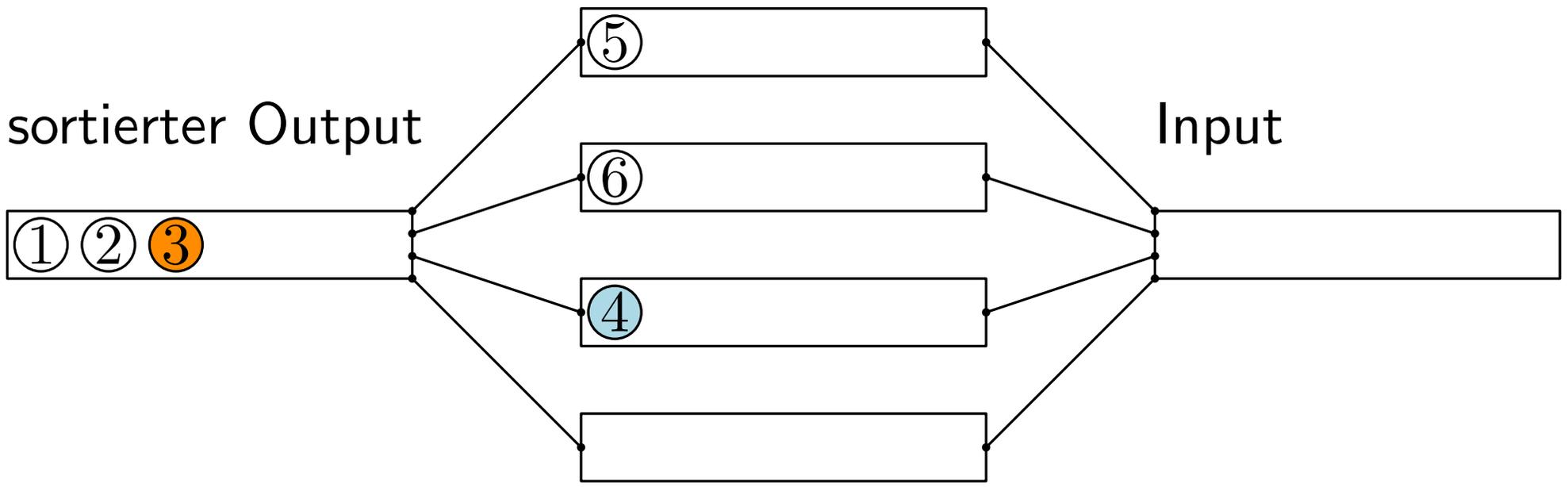
① ② ③

⑤

⑥

④

Input

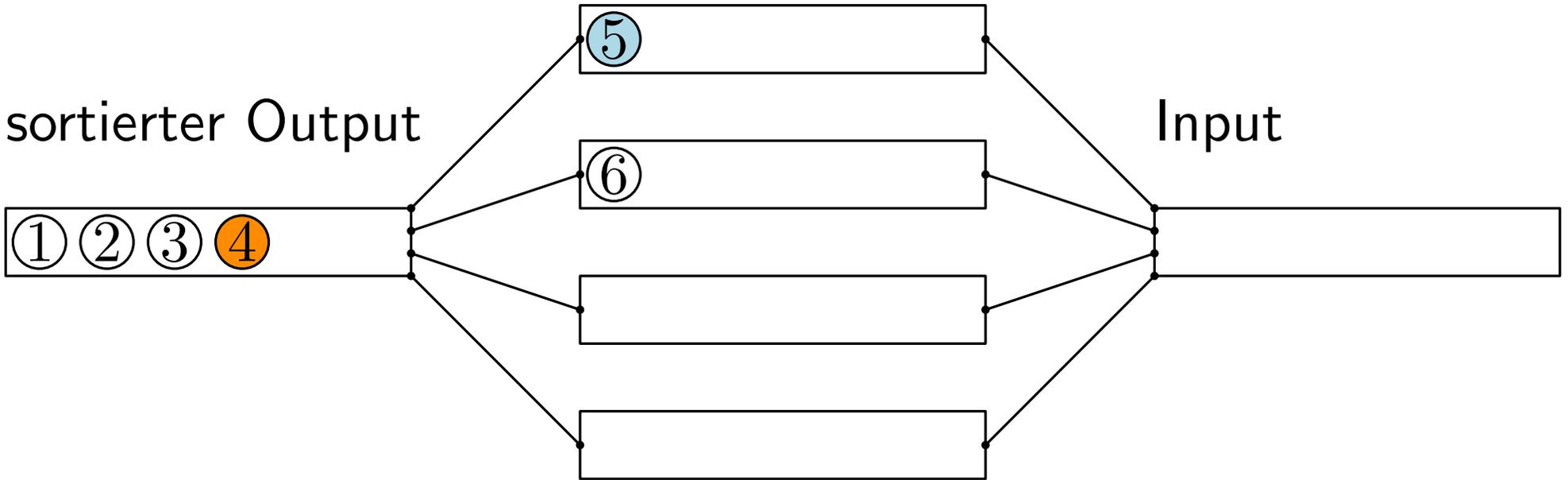


SORTIEREN MIT WARTESCHLANGEN

Warteschlangen

sortierter Output

① ② ③ ④



Input

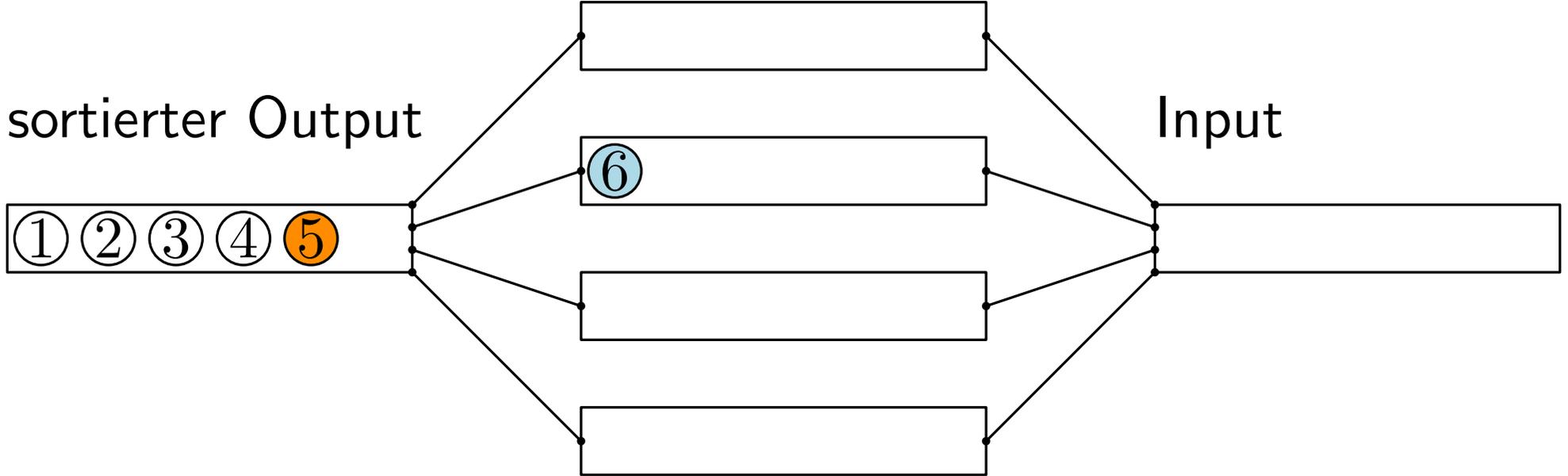
Sortieren mit Warteschlangen

Warteschlangen

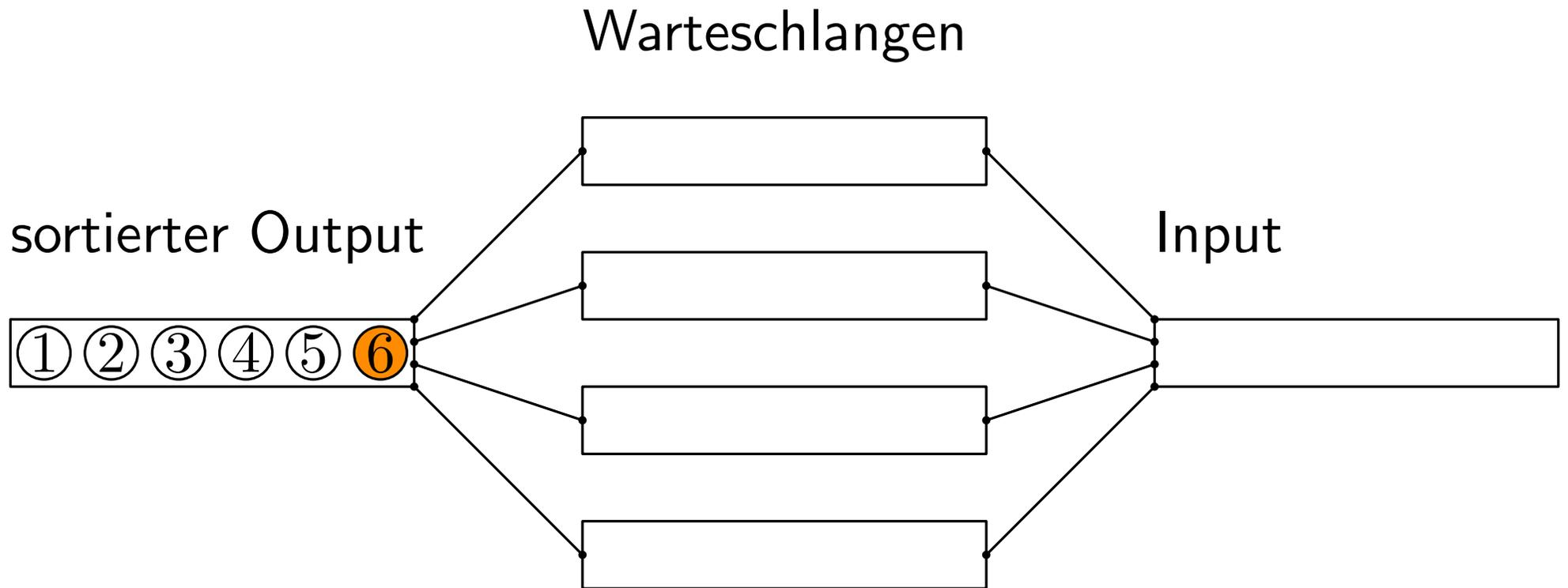
sortierter Output



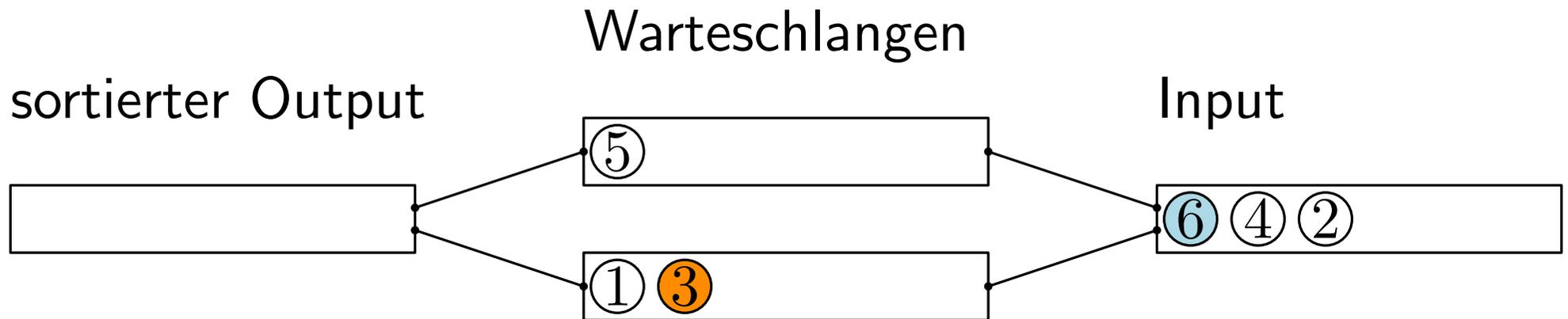
Input



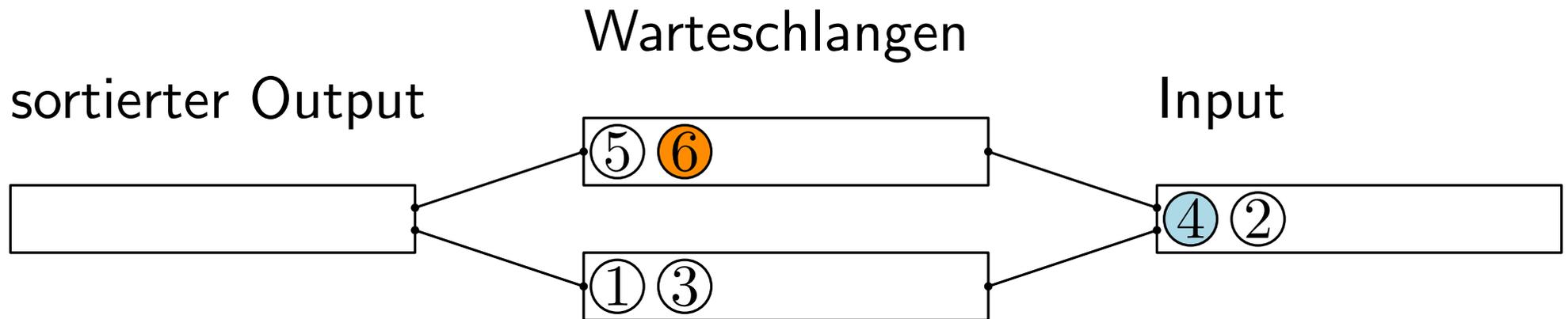
SORTIEREN MIT WARTESCHLANGEN



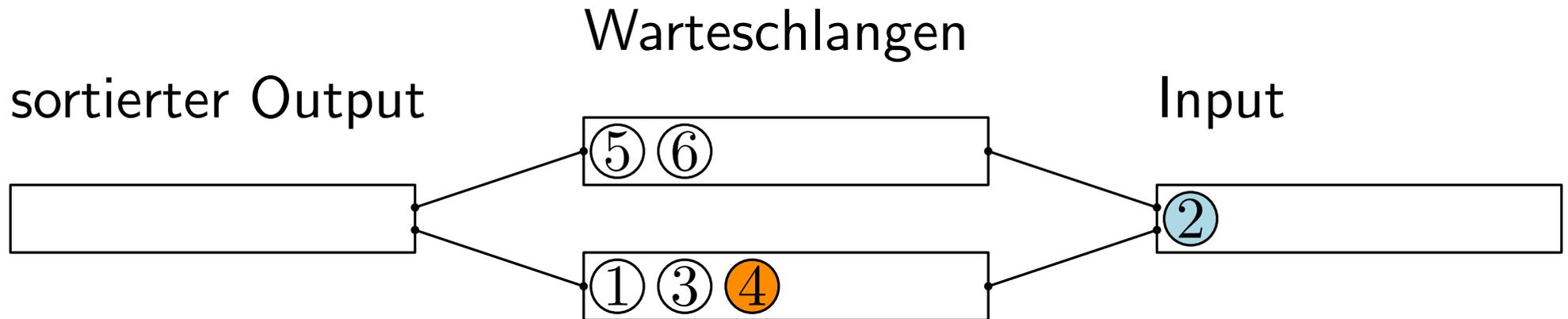
SORTIEREN MIT WARTESCHLANGEN



SORTIEREN MIT WARTESCHLANGEN

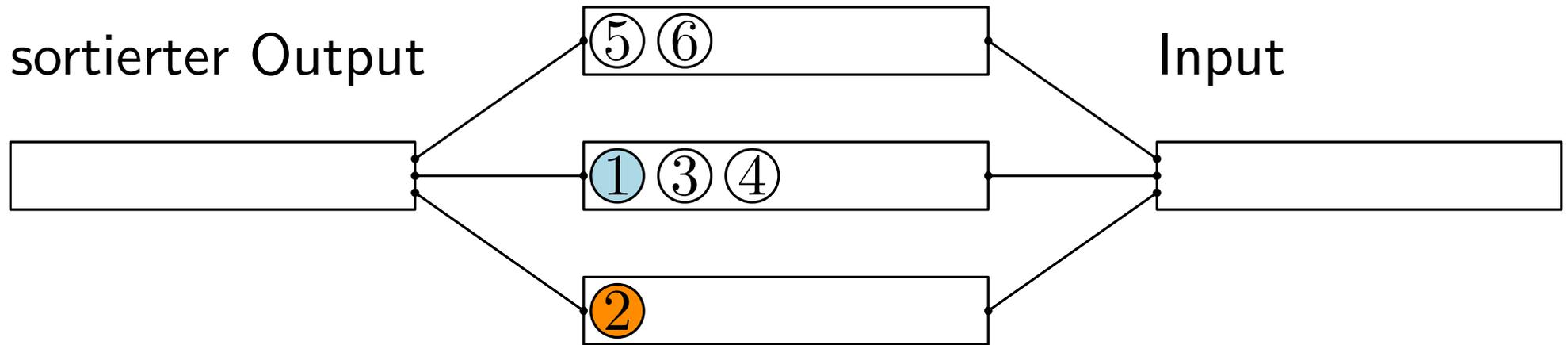


SORTIEREN MIT WARTESCHLANGEN

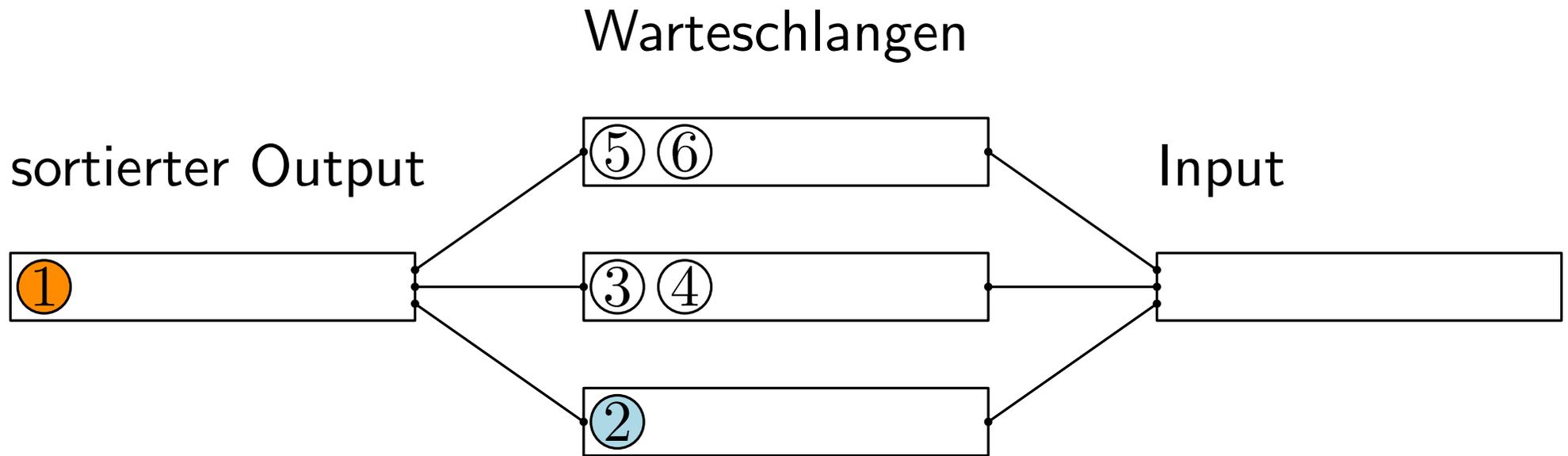


SORTIEREN MIT WARTESCHLANGEN

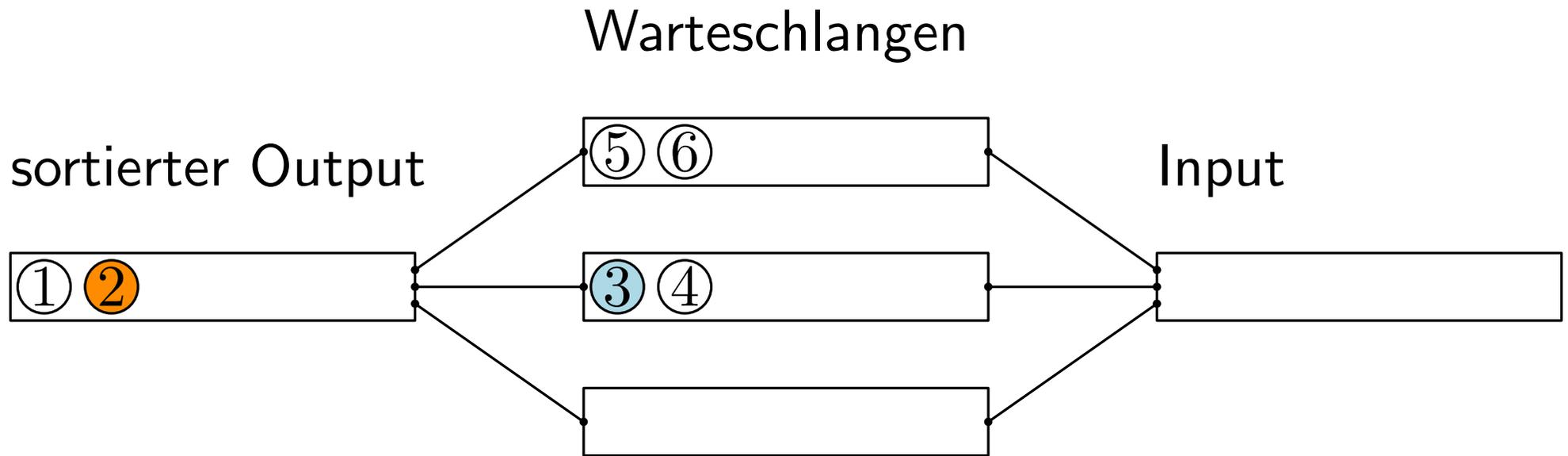
Warteschlangen



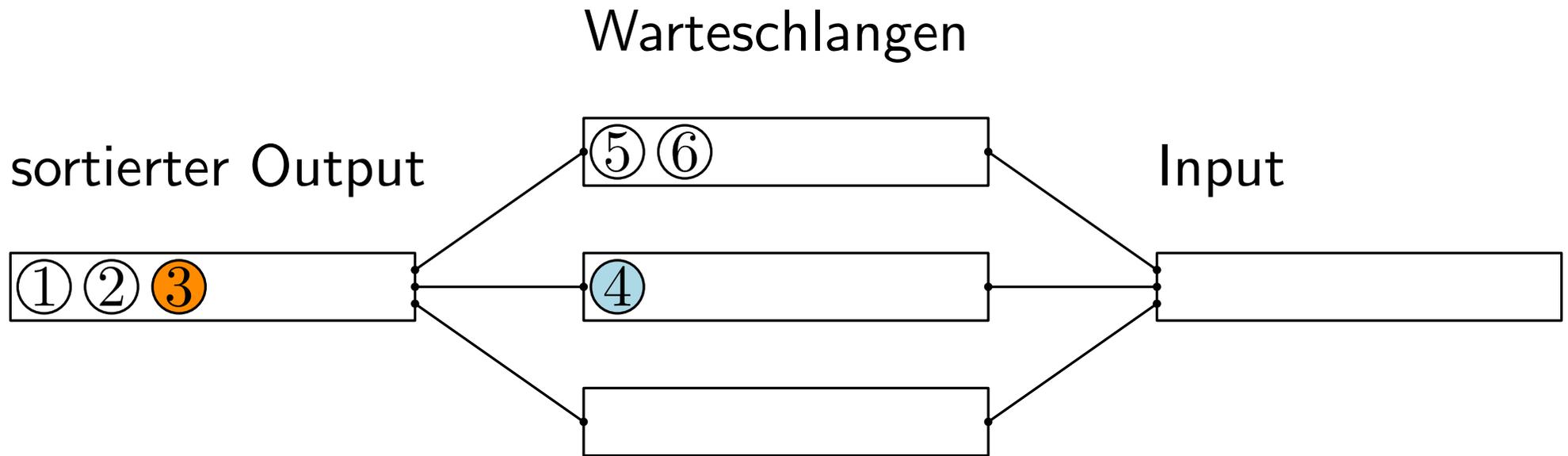
SORTIEREN MIT WARTESCHLANGEN



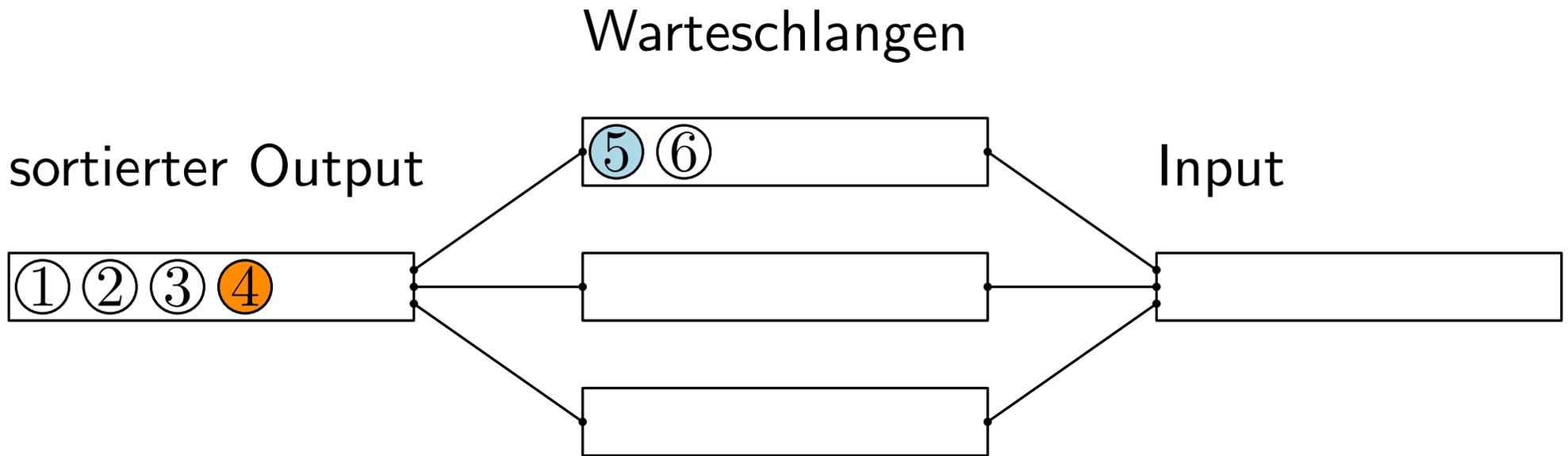
SORTIEREN MIT WARTESCHLANGEN



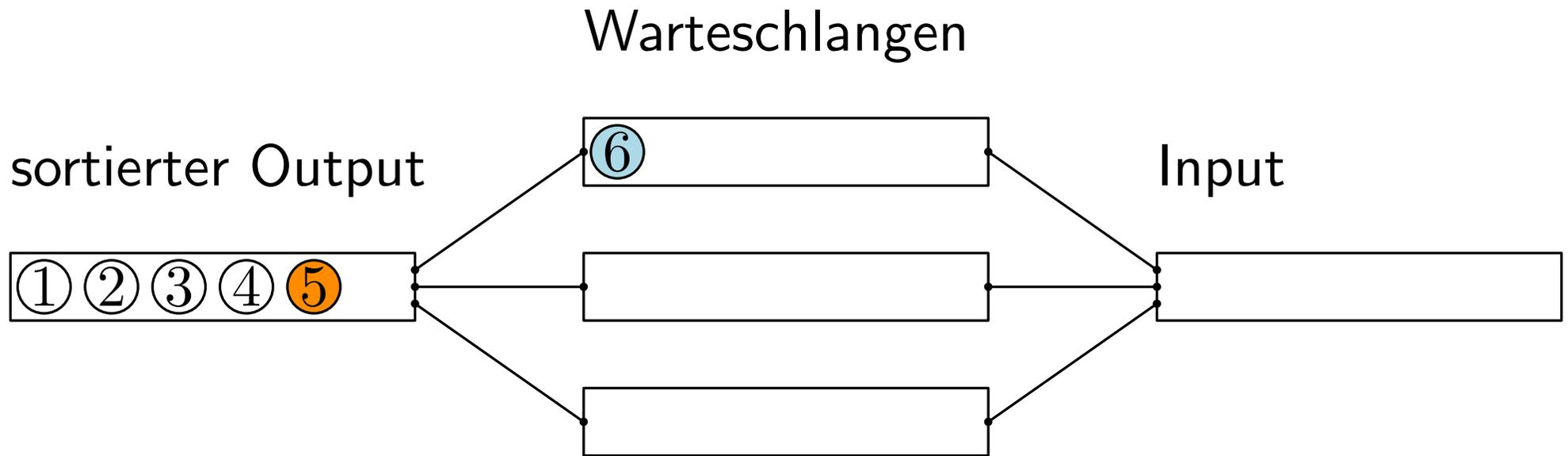
SORTIEREN MIT WARTESCHLANGEN



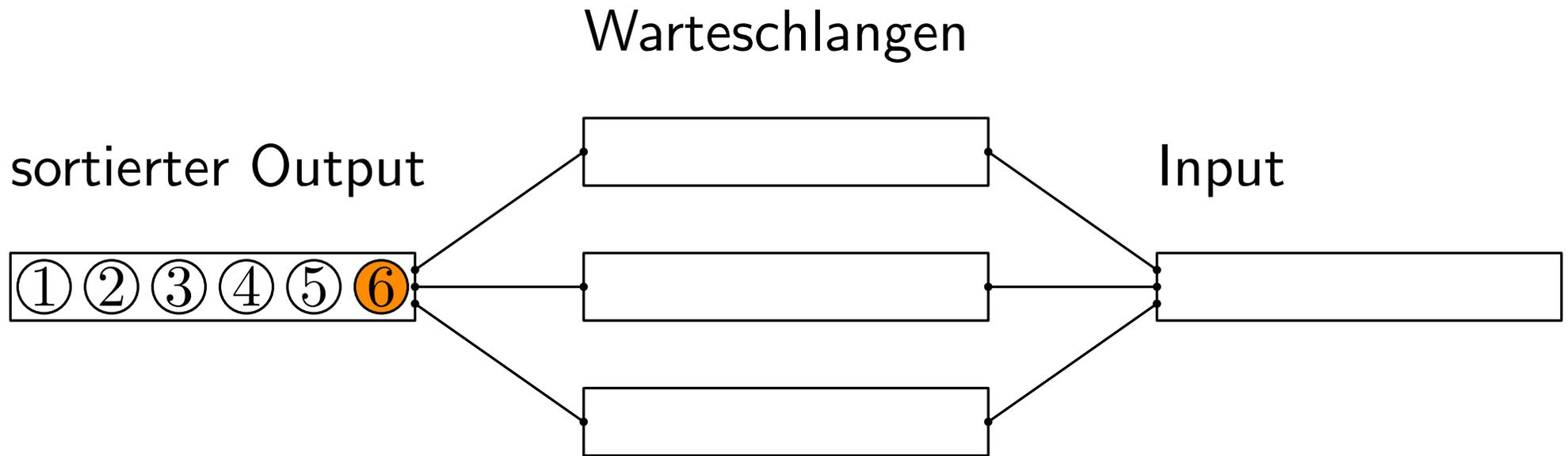
SORTIEREN MIT WARTESCHLANGEN



SORTIEREN MIT WARTESCHLANGEN



SORTIEREN MIT WARTESCHLANGEN



SORTIEREN MIT WARTESCHLANGEN

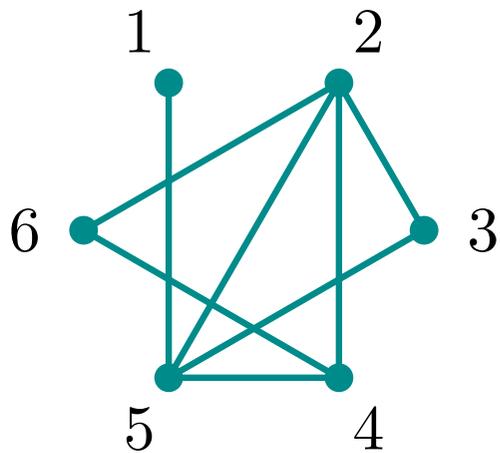
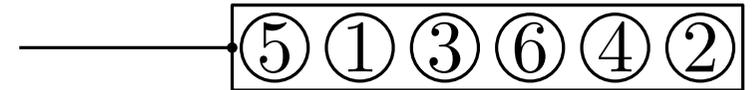
sortierter Output



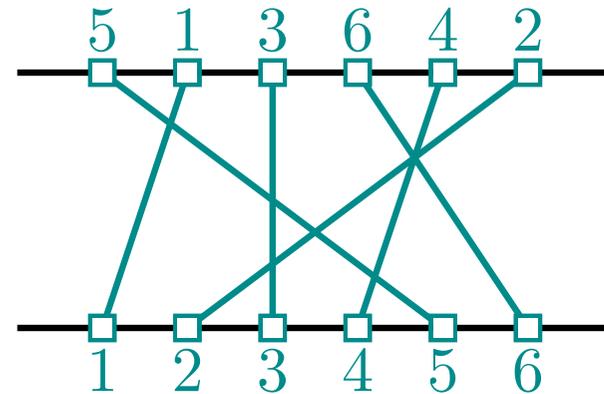
Warteschlangen

???

Input



Inversionsgraph



Matching Repräsentation

Eingabe : Permutationsgraph $G = (V, E)$.

Ausgabe : Knotenfärbung COLOR und Clique C .

```
1 Bestimme Permutation  $\pi$  mit  $G \cong G[\pi]$ ;  
2 für  $j \leftarrow 1$  bis  $n$  tue  
3   |  $i \leftarrow$  kleinster Index einer zulässigen Warteschlange;  
4   | COLOR( $\pi_j$ )  $\leftarrow i$ ;  
5   | PRED( $\pi_j$ )  $\leftarrow$  LAST( $i - 1$ );  
6   | LAST( $i$ )  $\leftarrow \pi_j$ ;  
7 Ende  
8  $C \leftarrow \emptyset$ ;  $k \leftarrow \max\{i : \text{LAST}(i) \text{ existiert}\}$ ;  $j \leftarrow \text{LAST}(k)$ ;  
9 solange  $j \neq \text{null}$  tue  
10  |  $C \leftarrow C + j$ ;  
11  |  $j \leftarrow \text{PRED}(j)$ ;  
12 Ende  
13 Gebe COLOR und  $C$  aus;
```

d.h. $\text{LAST}(i) < \pi_j$

$\text{LAST}(0) \leftarrow \text{null}$

Algorithmus 9 : Bestimmung von $\chi(G)$ und $\omega(G)$

Eigenschaft V : G ist ein Vergleichbarkeitsgraph.

Eigenschaft \bar{V} : \bar{G} ist ein Vergleichbarkeitsgraph.

Eigenschaft C : G ist chordal.

Eigenschaft \bar{C} : \bar{G} ist chordal.

V	\bar{V}	C	\bar{C}	Graphenklasse	
✓				Vergleichbarkeitsgraphen	Kap.4
		✓		chordale Graphen	Kap.3
	✓	✓		Intervallgraphen	Kap.7
		✓	✓	Split-Graphen	Kap.5
✓	✓			Permutationsgraphen	Kap.6
✓		✓		cycle-free partial orders	???

Satz 7.1.

Für ungerichtete Graphen $G = (V, E)$ sind äquivalent:

- (i) G ist ein Intervallgraph.
- (i.v) G ist chordal und \overline{G} ist Vergleichbarkeitsgraph.
- (ii) $C_4 \not\subseteq_{\text{ind}} G$ und \overline{G} ist Vergleichbarkeitsgraph.
- (iii) Es existiert eine Ordnung A_1, \dots, A_x der inklusionsmaximalen Cliques von G sodass
 $\forall v \in V$ gilt $\{i \mid v \in A_i\}$ ist Intervall von $\{1, \dots, x\}$.

Eingabe : ungerichteter Graph $G = (V, E)$.

Ausgabe : JA wenn G Intervallgraph, NEIN sonst.

- 1 Bestimme σ_1 mit LexBFS;
- 2 Bestimme σ_2 mit LexBFS mit tie breaker σ_1 ;
- 3 Bestimme σ_3 mit LexBFS mit tie breaker σ_2 ;
- 4 Bestimme σ_4 mit LexBFS mit tie breaker σ_3 ;
- 5 **Gebe aus** ob σ_4 Intervalle induziert;

Algorithmus 10 : Erkennung von Intervallgraphen
