

# Effizienter Planaritätstest

## Vorlesung am 30.04.2013

INSTITUT FÜR THEORETISCHE INFORMATIK · PROF. DR. DOROTHEA WAGNER

### Satz

Gegebenen einen Graphen  $G = (V, E)$  mit  $n$  Kanten und  $m$  Knoten, kann in  $O(n + m)$  Zeit getestet werden, ob  $G$  planar ist.

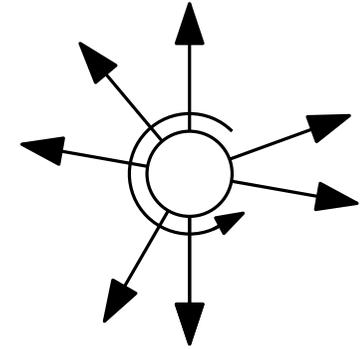
Ist dies der Fall, kann in derselben Zeit eine planare Einbettung berechnet werden. Anderenfalls kann in derselben Zeit  $K_5$  oder  $K_{3,3}$  als Minor gefunden werden.

Wir zeigen **polynomielle Laufzeit**.

# Kantenordnungen und Einbettungen

Einbettung wird kodiert als Kantenordnung um jeden Knoten

↪ **Rotations-Schema**



Beschreibt ein gegebenes Rotationsschema eine planare Einbettung?

Wie kann man das testen?

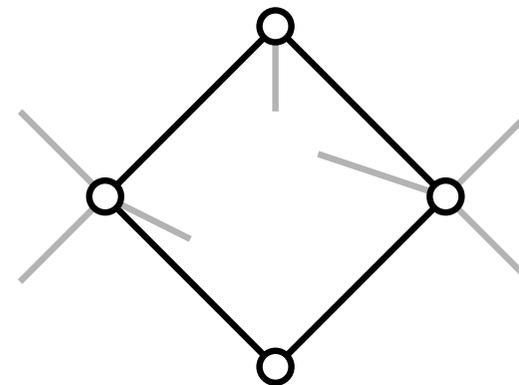
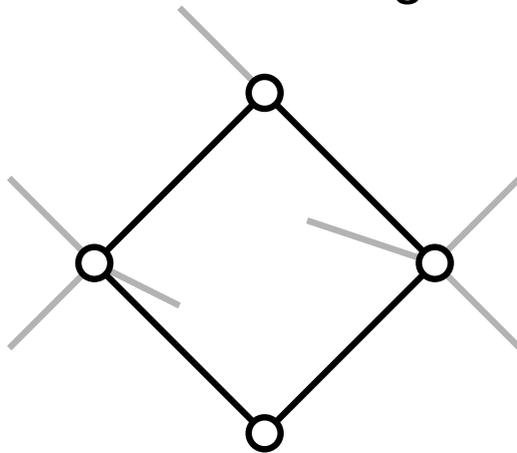
# Planaritätstest, 1. Ansatz

Füge Knoten schrittweise hinzu, drei Arten von Kanten:

- eingebettet 
- halb eingebettet 
- nicht eingebettet 

Idee:

Speichere alle möglichen Einbettungen der (halb) eingebetteten Kanten.



~> Exponentielle Laufzeit + Speicher

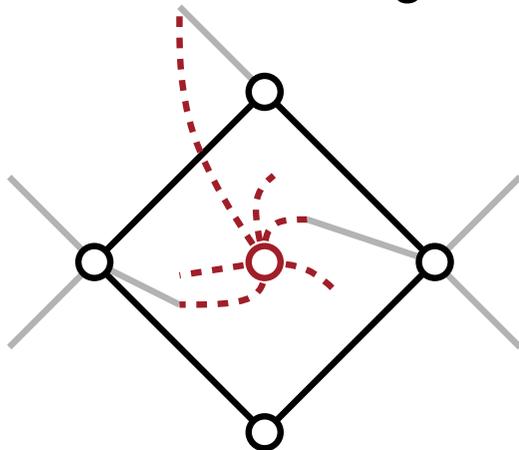
# Planaritätstest, 1. Ansatz

Füge Knoten schrittweise hinzu, drei Arten von Kanten:

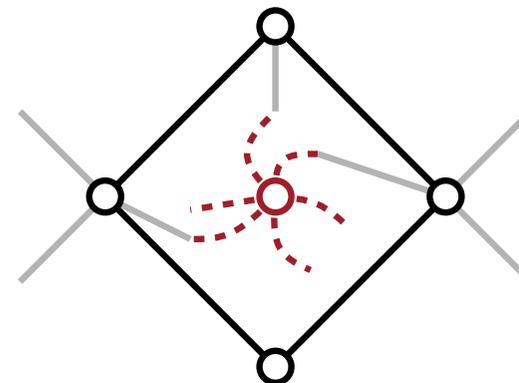
- eingebettet 
- halb eingebettet 
- nicht eingebettet 

Idee:

Speichere alle möglichen Einbettungen der (halb) eingebetteten Kanten.



Erweiterung nicht möglich.



Erweiterung möglich, erzeuge alle Möglichkeiten.

~> Exponentielle Laufzeit + Speicher

# Planaritätstest, weniger Möglichkeiten

Reduziere Anzahl Möglichkeiten: Wähle Einfüge-Reihenfolge so, dass nicht eingefügter Teilgraph zusammenhängend.

Geht das?

Was bringt das?

# Planaritätstest, weniger Möglichkeiten

Reduziere Anzahl Möglichkeiten: Wähle Einfüge-Reihenfolge so, dass nicht eingefügter Teilgraph zusammenhängend.

Geht das?

Was bringt das?

Ordnung von Blättern zur Wurzel bezüglich beliebigem Spannbaum.

Alle Halbkanten müssen in selbe (äußere) Facette eingebettet werden.

# Planaritätstest, weniger Möglichkeiten

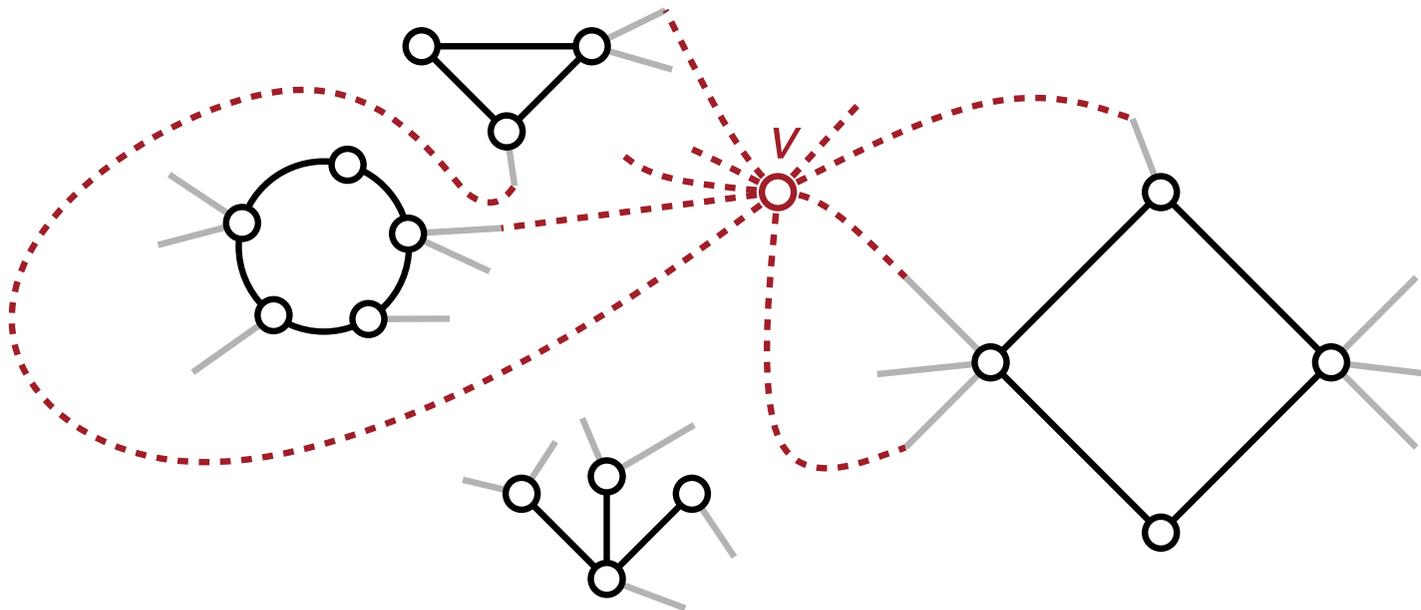
Reduziere Anzahl Möglichkeiten: Wähle Einfüge-Reihenfolge so, dass nicht eingefügter Teilgraph zusammenhängend.

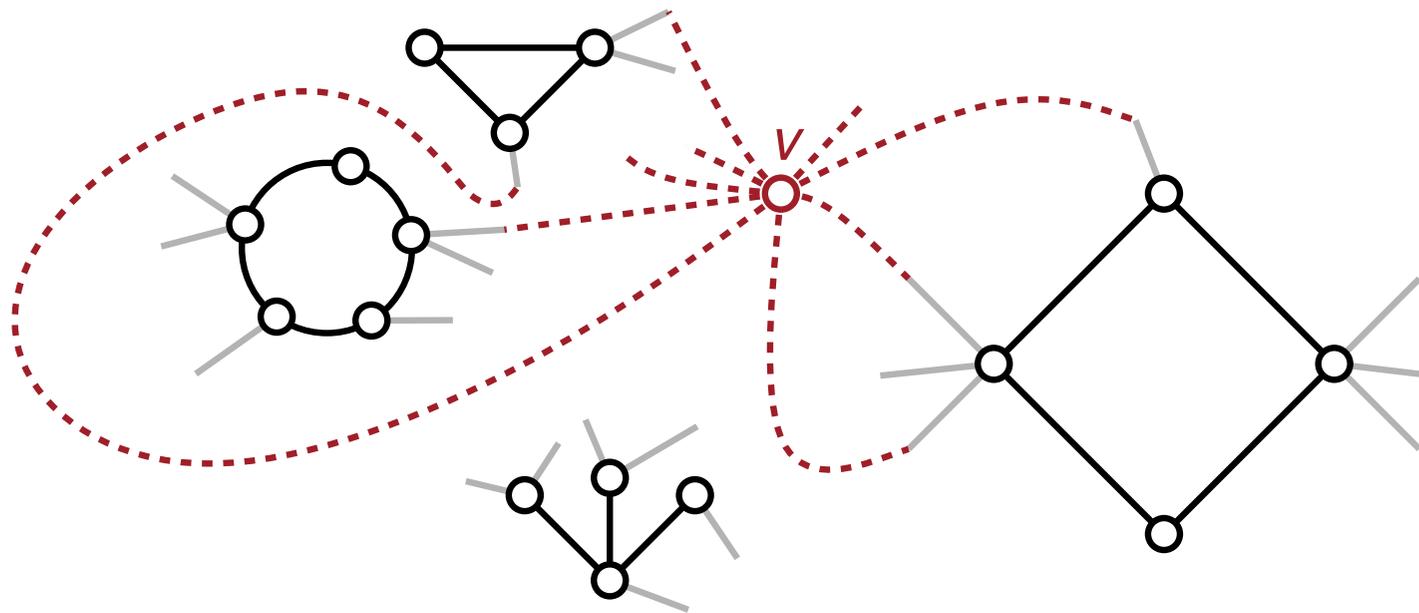
Geht das?

Was bringt das?

Ordnung von Blättern zur Wurzel bezüglich beliebigem Spannbaum.

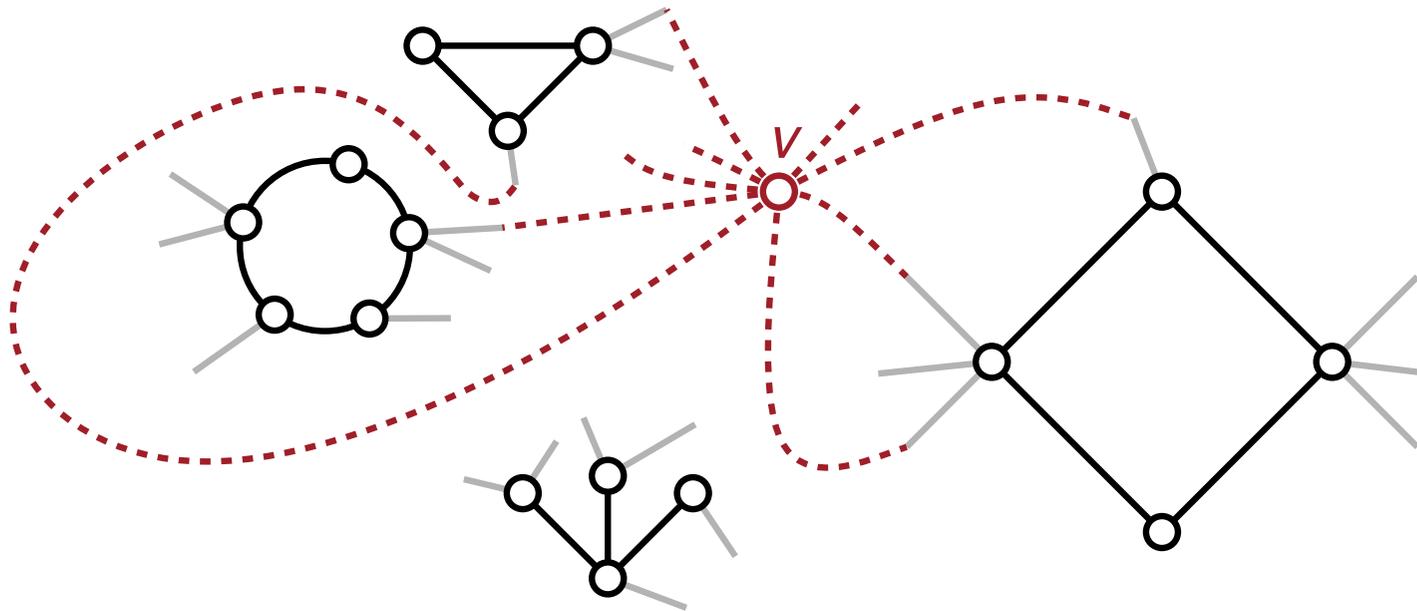
Alle Halbkanten müssen in selbe (äußere) Facette eingebettet werden.





1. Reduktion: halb-eingebettete Kanten inzident zu  $v$ , die zur selben Komponente gehören müssen konsekutiv sein.
2. Kombination: Lege Reihenfolge der Komponenten und Halbkanten inzident zu  $v$  fest.

Speichern aller Möglichkeiten noch immer zu teuer.

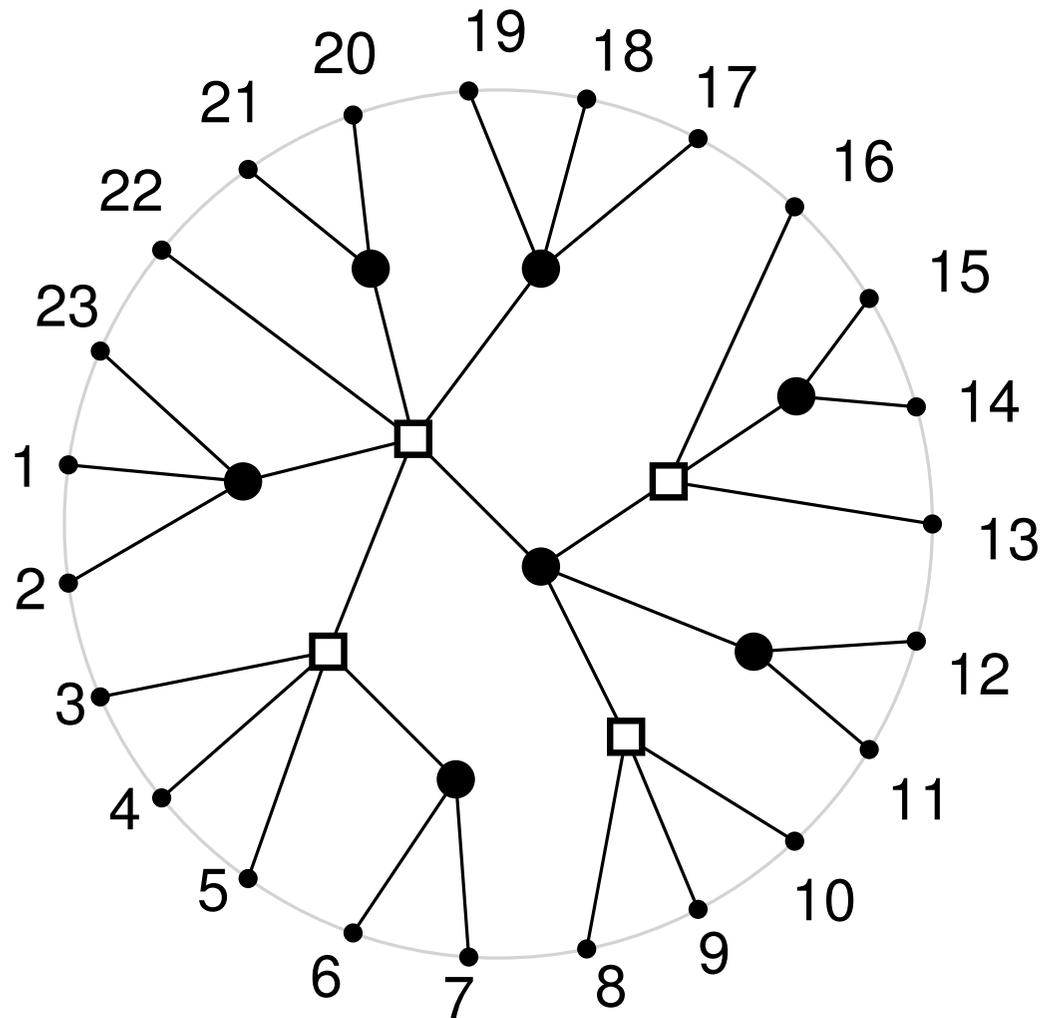


1. Reduktion: halb-eingebettete Kanten inzident zu  $v$ , die zur selben Komponente gehören müssen konsekutiv sein.
2. Kombination: Lege Reihenfolge der Komponenten und Halbkanten inzident zu  $v$  fest.

**Speichern aller Möglichkeiten noch immer zu teuer.**

Konstruiere Daten-Struktur, die solche Ordnungen kompakt repräsentieren kann.

# PQ-Bäume



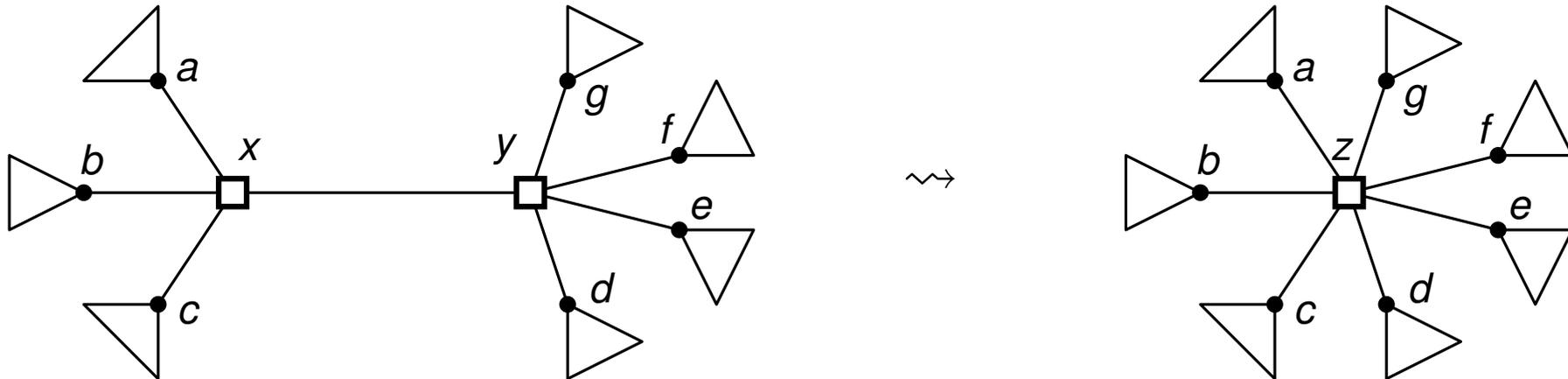
- P-Knoten  
vertausche Kinder beliebig
- Q-Knoten  
nur Spiegeln erlaubt

PQ-Baum repräsentiert mögliche zirkuläre Ordnungen der Blätter



# Ordnungserhaltende Kontraktion, Null-Baum

## Ordnungserhaltende Kontraktion

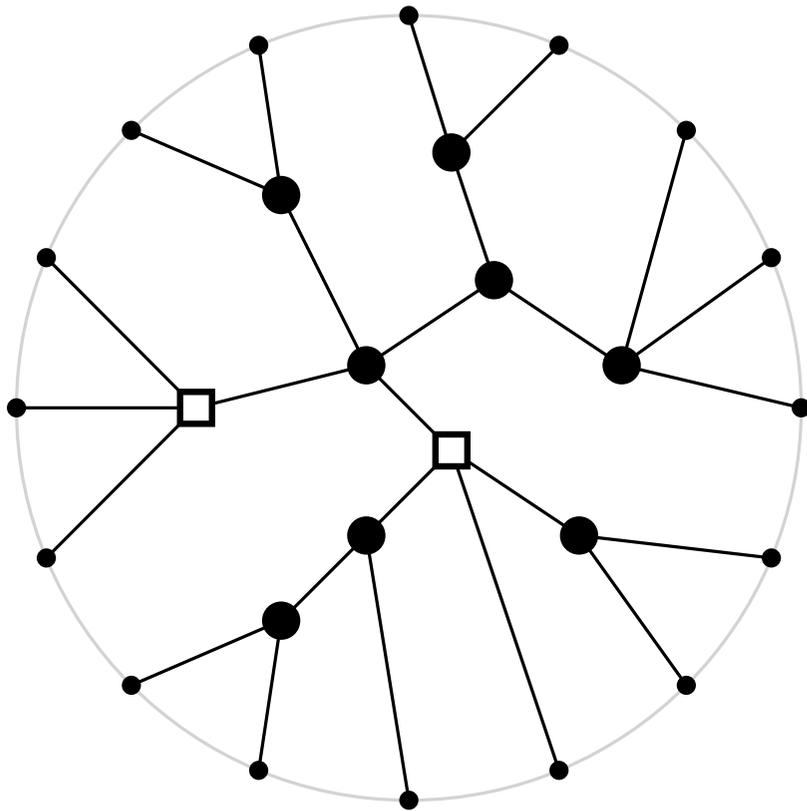


Achtung, dadurch gehen mögliche Ordnungen verloren.

Null-Baum: Repräsentiert formal die leere Menge an Permutationen

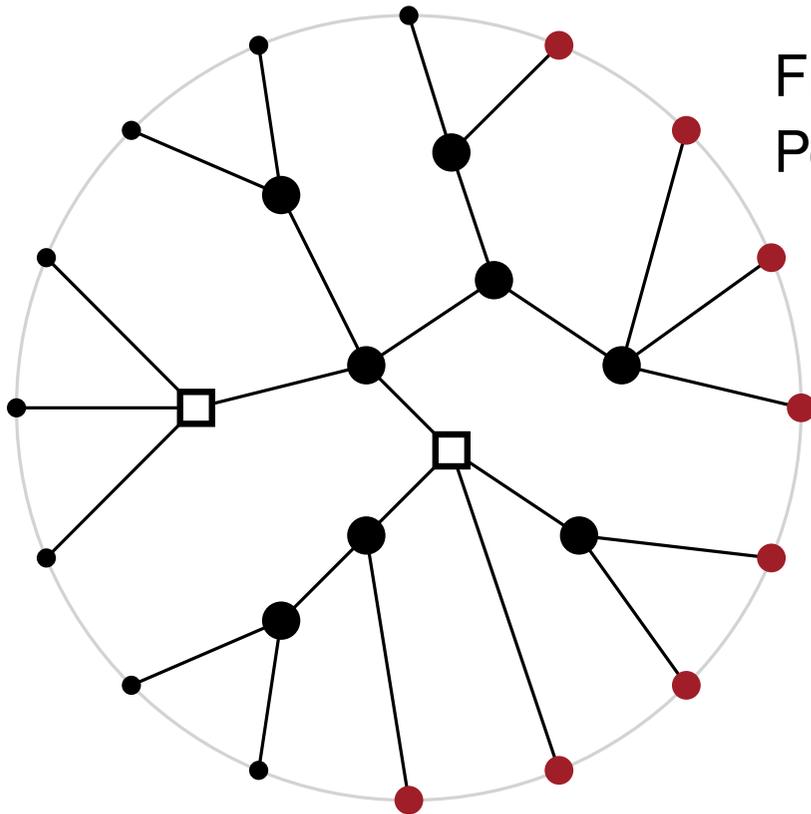
Achtung: Null-Baum  $\neq$  leerer Baum (repräsentiert Permutationen der leeren Menge)

# Konsekutivität von Teilmengen





# Konsekutivität von Teilmengen

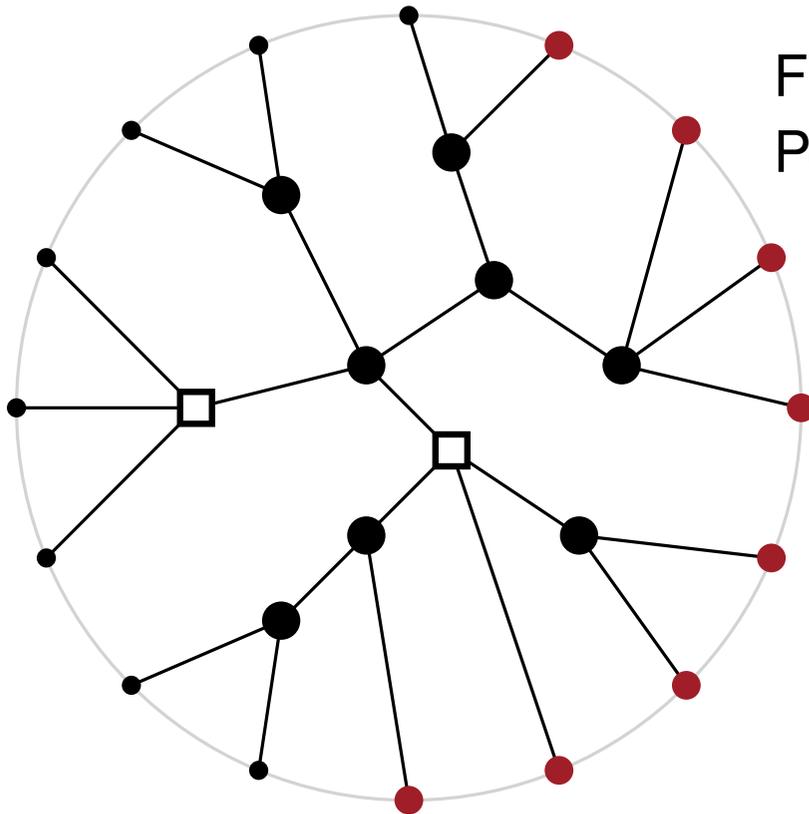


Finde neuen PQ-Baum, der genau diejenigen Permutationen repräsentiert, die

- der vorliegende Baum repräsentiert
- in denen die **roten Blätter** konsekutiv sind

Lassen sich die Blätter nicht so anordnen, dass die roten Knoten konsekutiv sind, so ist das Ergebnis der Null-Baum.

# Konsekutivität von Teilmengen



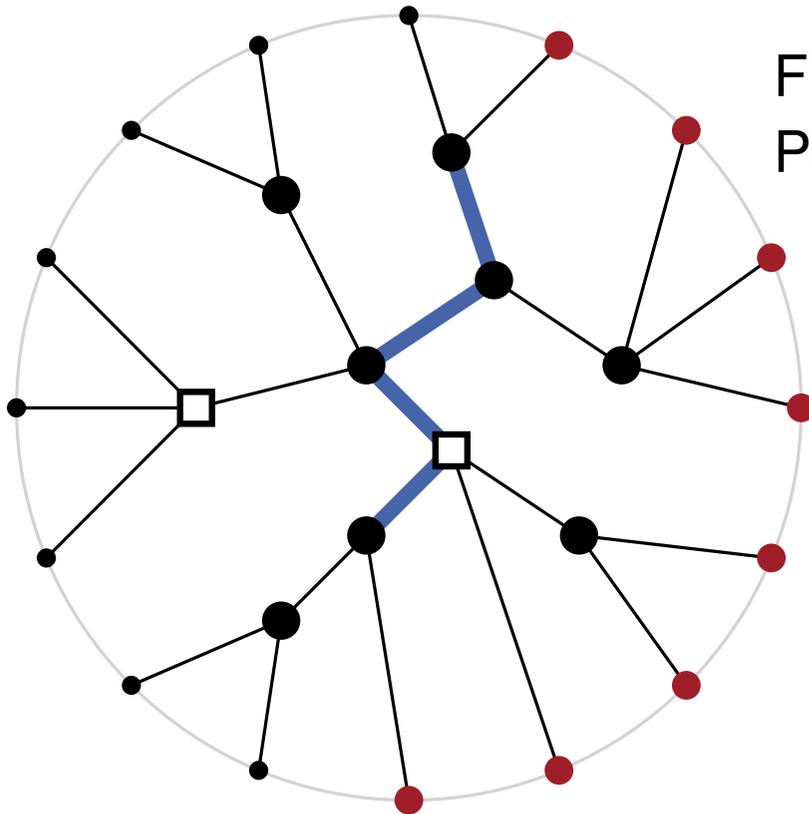
Finde neuen PQ-Baum, der genau diejenigen Permutationen repräsentiert, die

- der vorliegende Baum repräsentiert
- in denen die **roten Blätter** konsekutiv sind

Lassen sich die Blätter nicht so anordnen, dass die roten Knoten konsekutiv sind, so ist das Ergebnis der Null-Baum.

Kante ist **defekt** wenn beide Teilbäume sowohl rote und schwarze Blätter enthalten.  $\rightsquigarrow$  defekte Kanten ermöglichen verbotene Permutationen

# Konsekutivität von Teilmengen



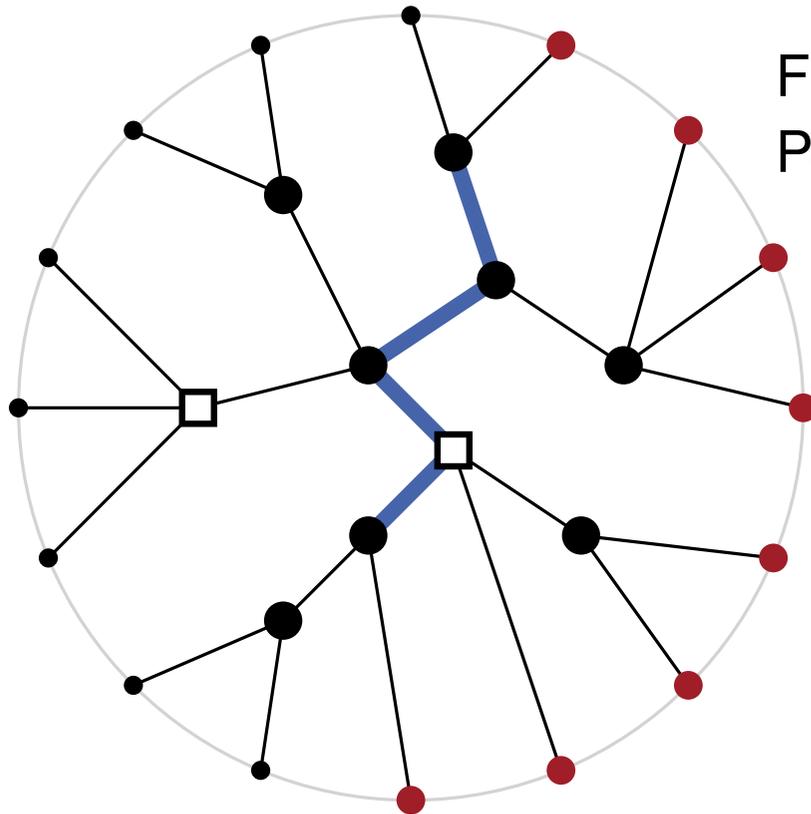
Finde neuen PQ-Baum, der genau diejenigen Permutationen repräsentiert, die

- der vorliegende Baum repräsentiert
- in denen die **roten Blätter** konsekutiv sind

Lassen sich die Blätter nicht so anordnen, dass die roten Knoten konsekutiv sind, so ist das Ergebnis der Null-Baum.

Kante ist **defekt** wenn beide Teilbäume sowohl rote und schwarze Blätter enthalten.  $\rightsquigarrow$  defekte Kanten ermöglichen verbotene Permutationen

# Konsekutivität von Teilmengen



Finde neuen PQ-Baum, der genau diejenigen Permutationen repräsentiert, die

- der vorliegende Baum repräsentiert
- in denen die **roten Blätter** konsekutiv sind

Lassen sich die Blätter nicht so anordnen, dass die roten Knoten konsekutiv sind, so ist das Ergebnis der Null-Baum.

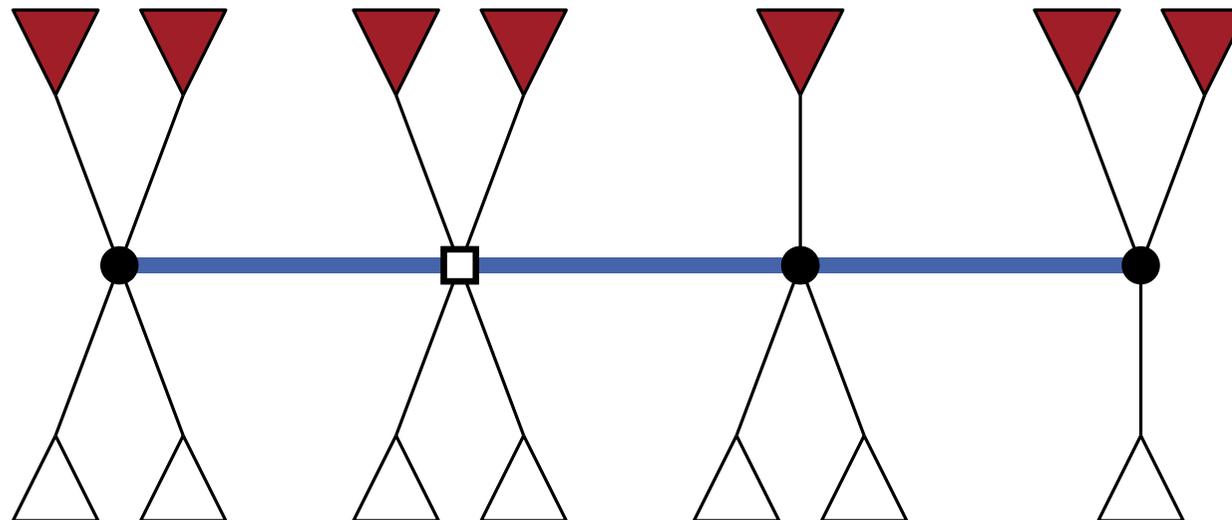
Kante ist **defekt** wenn beide Teilbäume sowohl rote und schwarze Blätter enthalten.  $\rightsquigarrow$  defekte Kanten ermöglichen verbotene Permutationen

Lemma:

Gibt es eine Anordnung des PQ-Baums in der die roten Blätter konsekutiv sind, so bilden die defekten Kanten einen Pfad.

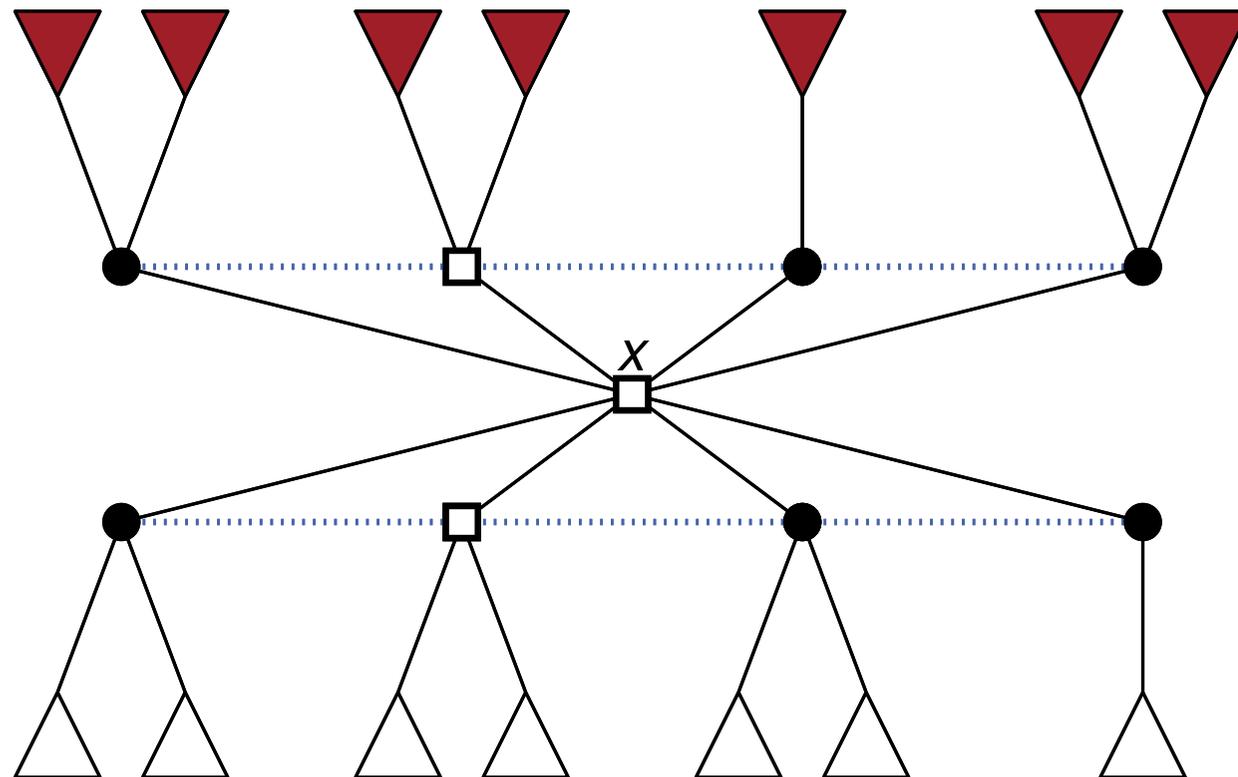
# Update des PQ-Baums

1. Bestimme Pfad der defekten Kanten, ordne Baum so an, dass rote und schwarze Blätter auf verschiedenen Seiten liegen.



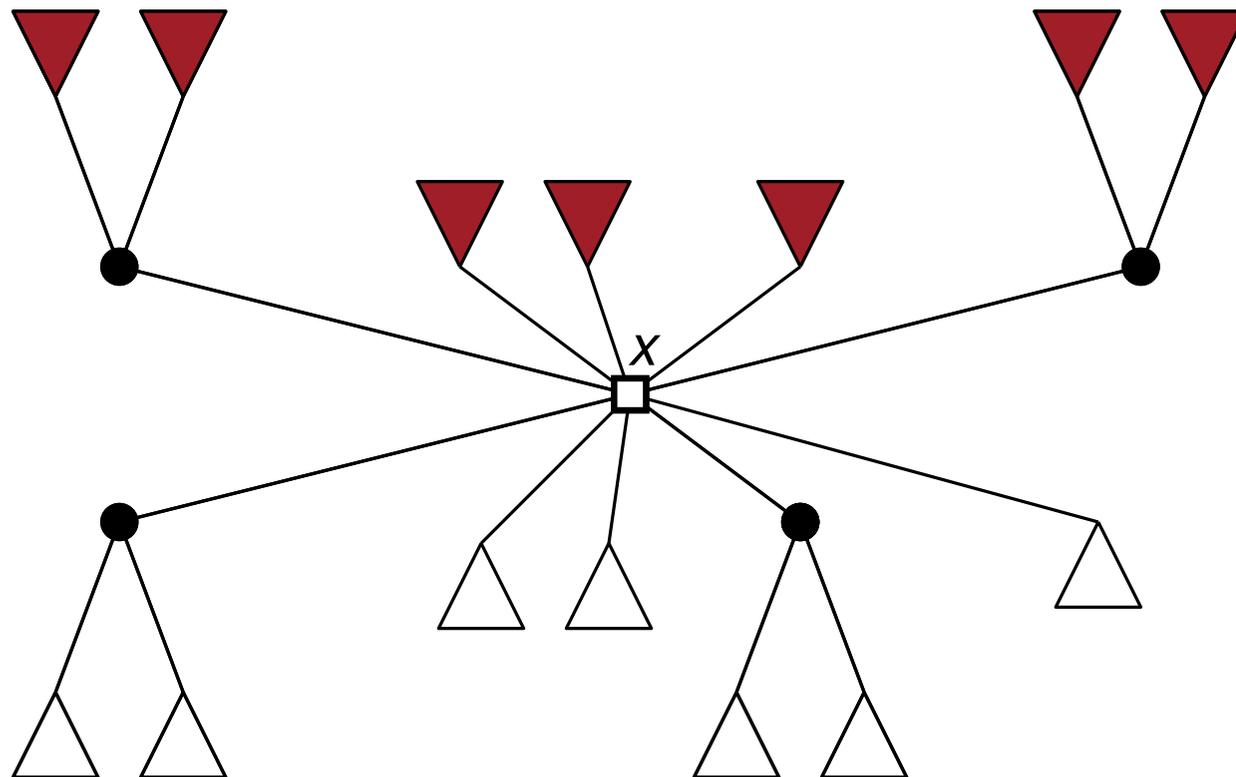
# Update des PQ-Baums

1. Bestimme Pfad der defekten Kanten, ordne Baum so an, dass rote und schwarze Blätter auf verschiedenen Seiten liegen.
2. Splitte defekten Pfad (*Terminalpfad*), füge neuen Q-Knoten  $x$  ein.



# Update des PQ-Baums

1. Bestimme Pfad der defekten Kanten, ordne Baum so an, dass rote und schwarze Blätter auf verschiedenen Seiten liegen.
2. Splitte defekten Pfad (*Terminalpfad*), füge neuen Q-Knoten  $x$  ein.
3. Kontrahiere Kanten von  $x$  zu anderen Q-Knoten ordnungserhaltend, kontrahiere Kanten an inneren Knoten mit Grad 2



# Korrektheit

Satz:

Der Update-Algorithmus ist korrekt.

Offensichtlich lässt sich der Update-Algorithmus mit polynomieller Laufzeit implementieren.

# Korrektheit

Satz:

Der Update-Algorithmus ist korrekt.

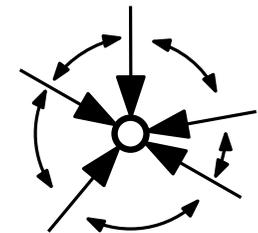
Offensichtlich lässt sich der Update-Algorithmus mit polynomieller Laufzeit implementieren.

Implementierung mit linearer Laufzeit:

- Wähle Wurzel
- speichere jede Kante doppelt gerichtet
- speichere eingehende Kanten an jedem Knoten in doppelt verketteter Liste
- Flag an jeder Kante ob sie vom Parent kommt
- P-Knoten haben Pointer auf Parent



pointer vorwärts-rückwärts Kante



Achtung: Eltern von Q-Knoten sind aufwendig zu berechnen.

# Berechnung des Terminalpfades

Lemma: Terminalpfad kann in  $O(p + k)$  Zeit gefunden werden.

Länge des Terminalpfades  $\nearrow$   $p$   
Anzahl der konsekutiven Elemente  $\nearrow$   $k$

Klassifiziere Knoten des PQ-Baums:

- Blätter sind **voll** wenn sie ein **rotes** Element repräsentieren
  - Innere Knoten sind **voll** wenn alle bis auf einen Nachbarn voll sind.
  - Knoten sind **teilweise voll** wenn einer ihrer Nachbarn voll ist.
- $\rightsquigarrow$   $O(k)$  Zeit bis alle Knoten gelabelt.

# Berechnung des Terminalpfades

Lemma: Terminalpfad kann in  $O(p + k)$  Zeit gefunden werden.

Länge des Terminalpfades  $p$       Anzahl der konsekutiven Elemente  $k$

Klassifiziere Knoten des PQ-Baums:

- Blätter sind **voll** wenn sie ein **rotes** Element repräsentieren
  - Innere Knoten sind **voll** wenn alle bis auf einen Nachbarn voll sind.
  - Knoten sind **teilweise voll** wenn einer ihrer Nachbarn voll ist.
- ↪  $O(k)$  Zeit bis alle Knoten gelabelt.

Teilweise volle Knoten sind potentielle Endknoten des Terminalpfades.

- Starte potenziellen Pfad an jedem Terminalknoten, suche zu Eltern.
- Stoppe Erweiterung eines Pfades wenn anderer Pfad getroffen wird.
- Pfade bilden schließlich Baum
- Höchster Knoten, der teilweise voll ist, oder zwei benachbarte Suchpfade hat ist höchster Punkt des Terminalpfades.

# Berechnung des Terminalpfades

Lemma: Terminalpfad kann in  $O(p + k)$  Zeit gefunden werden.

Länge des Terminalpfades  $p$       Anzahl der konsekutiven Elemente  $k$

Klassifiziere Knoten des PQ-Baums:

- Blätter sind **voll** wenn sie ein **rotes** Element repräsentieren
  - Innere Knoten sind **voll** wenn alle bis auf einen Nachbarn voll sind.
  - Knoten sind **teilweise voll** wenn einer ihrer Nachbarn voll ist.
- ↪  $O(k)$  Zeit bis alle Knoten gelabelt.

Teilweise volle Knoten sind potentielle Endknoten des Terminalpfades.

- Starte potenziellen Pfad an jedem Terminalknoten, suche zu Eltern.
- Stoppe Erweiterung eines Pfades wenn anderer Pfad getroffen wird.
- Pfade bilden schließlich Baum
- Höchster Knoten, der teilweise voll ist, oder zwei benachbarte Suchpfade hat ist höchster Punkt des Terminalpfades.

Wie findet man schnell die Elternknoten?

# Update-Schritt

Splitte Terminal-Pfad indem neue Knoten für volle Nachbarn erstellt werden.

Einzelner Split:

- Merke Nachbarn auf Terminalpfad, entferne diese Kanten  $O(1)$
- Erstelle Kopie, übertrage volle Nachbarn  $O(\#Anzahl\ volle\ Nachbarn)$

---

---

$O(p+k)$

Zentraler Q-Knoten in  $O(p)$  Zeit

Kontraktionen in  $O(1)$

# Gesamtlaufzeit

$X$  Grundmenge

$\mathcal{U} = \{U_1, \dots, U_\ell\}$  Menge von Teilmengen von  $X$ .

Satz:

PQ-Baum, der Permutationen repräsentiert, in denen  $U_1, \dots, U_\ell$  konsekutiv sind kann in amortisierter Zeit  $O(|X| + |U_1| + \dots + |U_\ell|)$  berechnet werden.

Beweis: Betrachte Potentialfunktion  $\phi(\mathcal{U}, i) = u_i + |Q_i| + \sum_{x \in P_i} (\deg(x) - 1)$ .

- $u_i = |U_i|$
- $Q_i = Q$ -Knoten im Baum nachdem  $U_1, \dots, U_i$  verarbeitet wurde.
- $P_i = P$ -Knoten im Baum ...

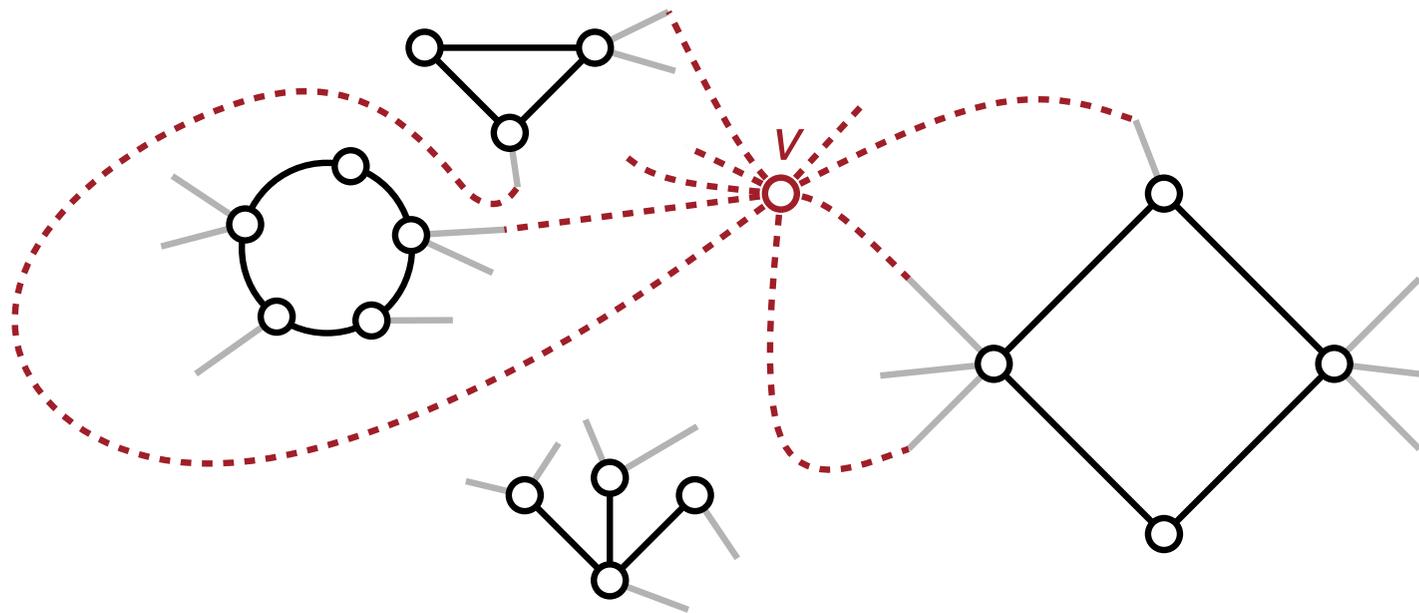
$$\phi(\mathcal{U}, 0) = \Theta(|X|)$$

Bezahle alle Operationen mit  $\Phi$

$\phi$  bleibt  $\geq 0$

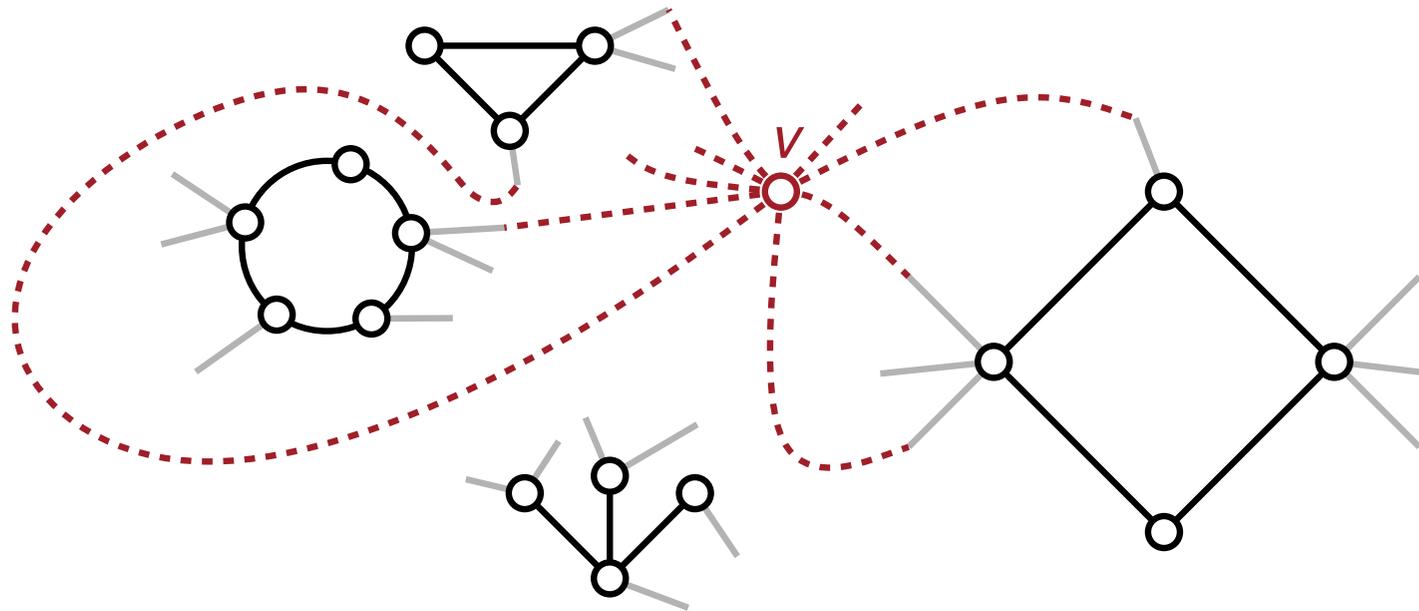
$\rightsquigarrow$  behauptete Laufzeit.

# Zurück zum Planaritätstest



1. Reduktion: halb-eingebettete Kanten inzident zu  $v$ , die zur selben Komponente gehören müssen konsekutiv sein.
2. Kombination: Lege Reihenfolge der Komponenten und Halbkanten inzident zu  $v$  fest.

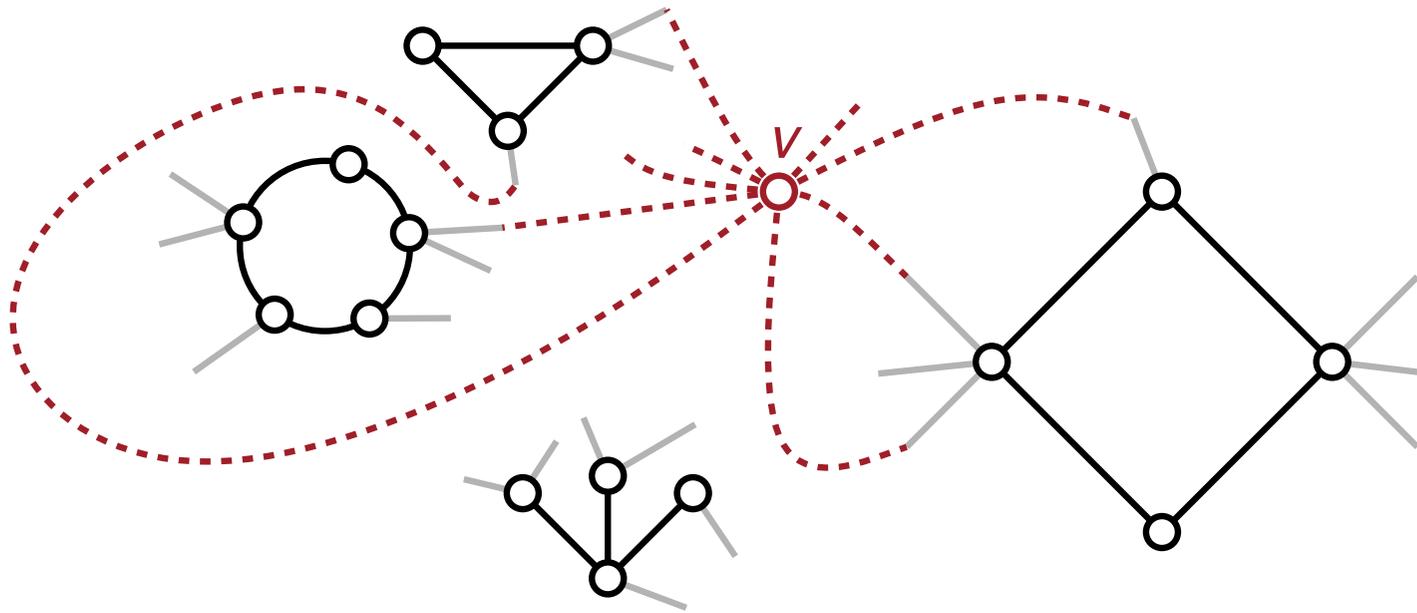
Explizites Speichern aller Möglichkeiten noch immer zu teuer.

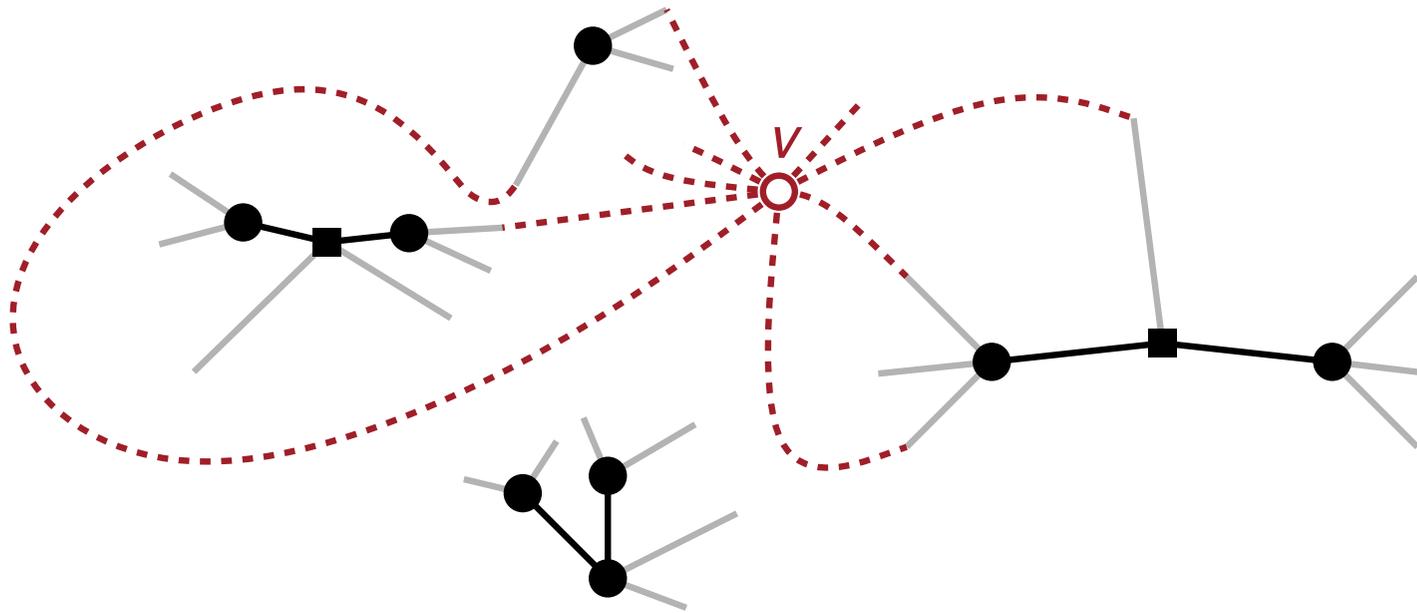


1. Reduktion: halb-eingebettete Kanten inzident zu  $v$ , die zur selben Komponente gehören müssen konsekutiv sein.
2. Kombination: Lege Reihenfolge der Komponenten und Halbkanten inzident zu  $v$  fest.

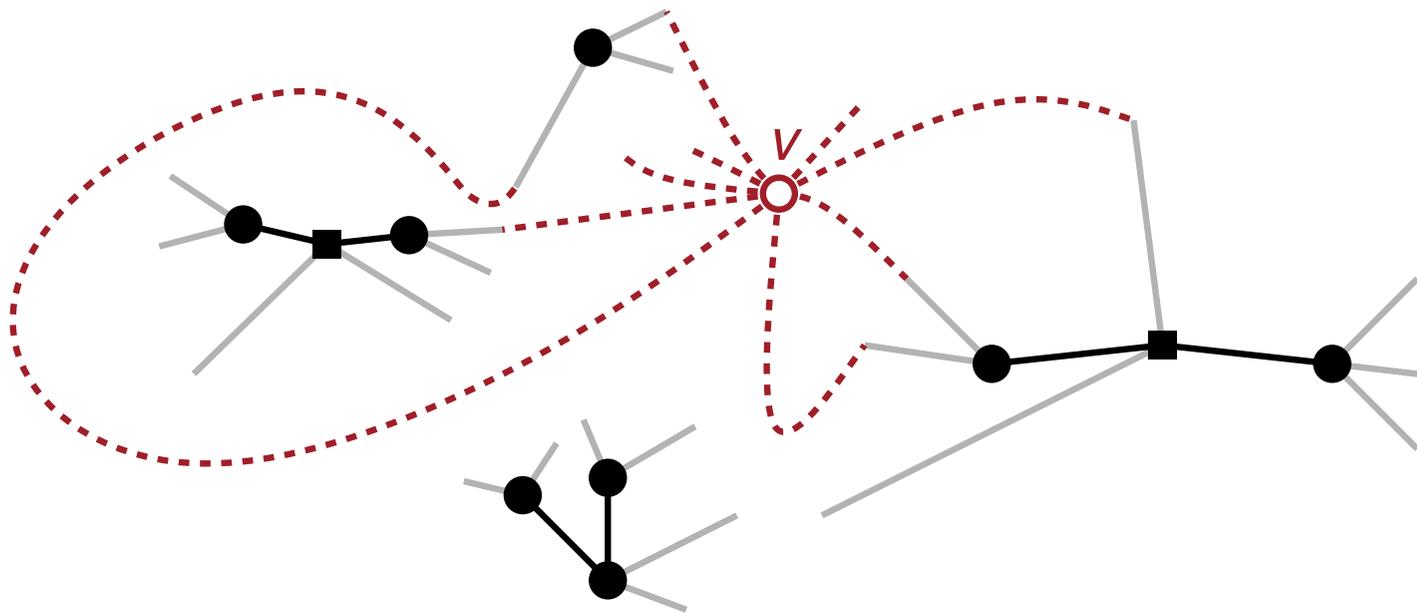
Explizites Speichern aller Möglichkeiten noch immer zu teuer.

⇒ Verwende PQ-Baum



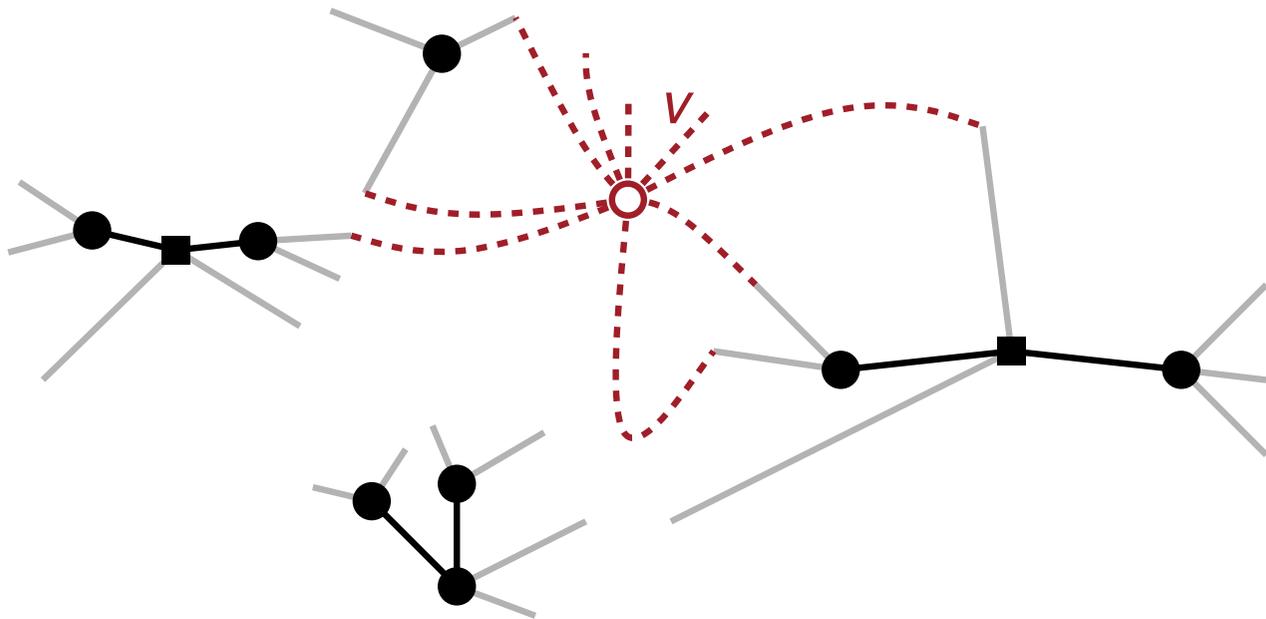


Verwalte PQ-Baum für jede Komponente



Verwalte PQ-Baum für jede Komponente

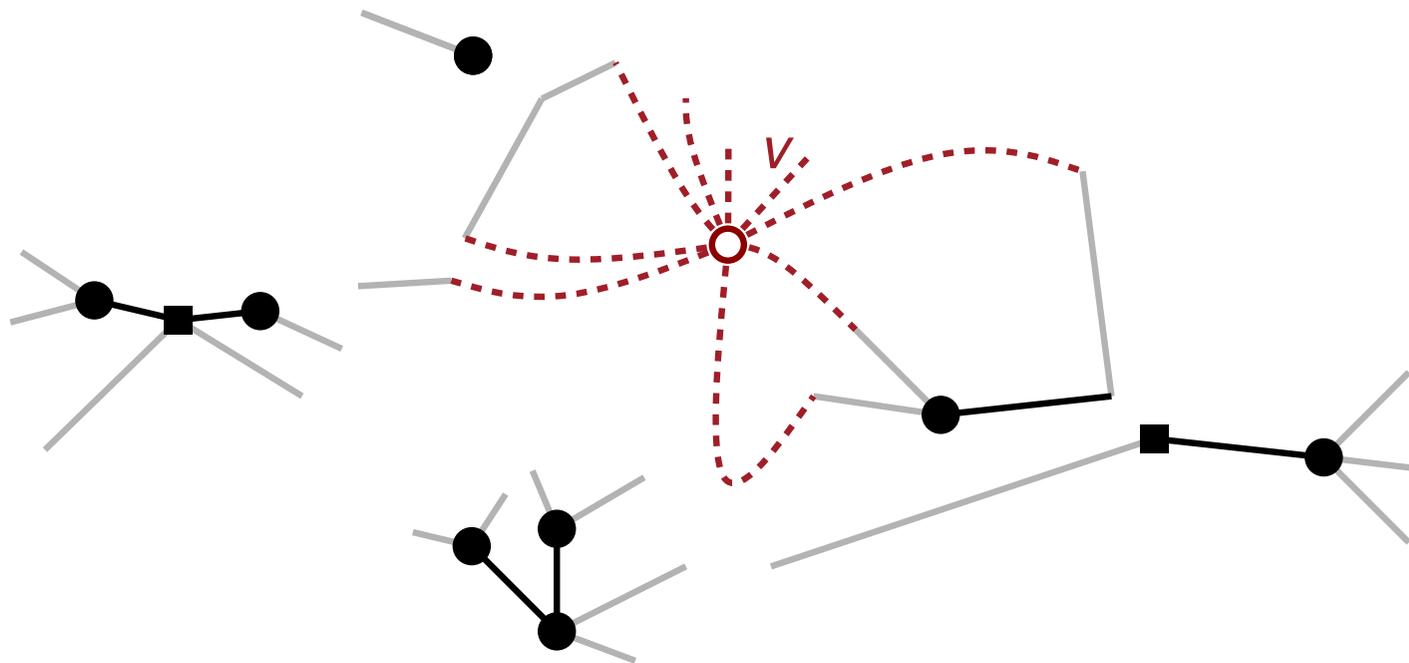
- Reduktion: mache Halbkanten zu  $v$  in jeder Komponente konsekutiv



Verwalte PQ-Baum für jede Komponente

- Reduktion: mache Halbkanten zu  $v$  in jeder Komponente konsekutiv
  - Kombination: verschmelze zu einem PQ-Baum
- ↪ neuer PQ-Baum für resultierende Zusammenhangskomponente

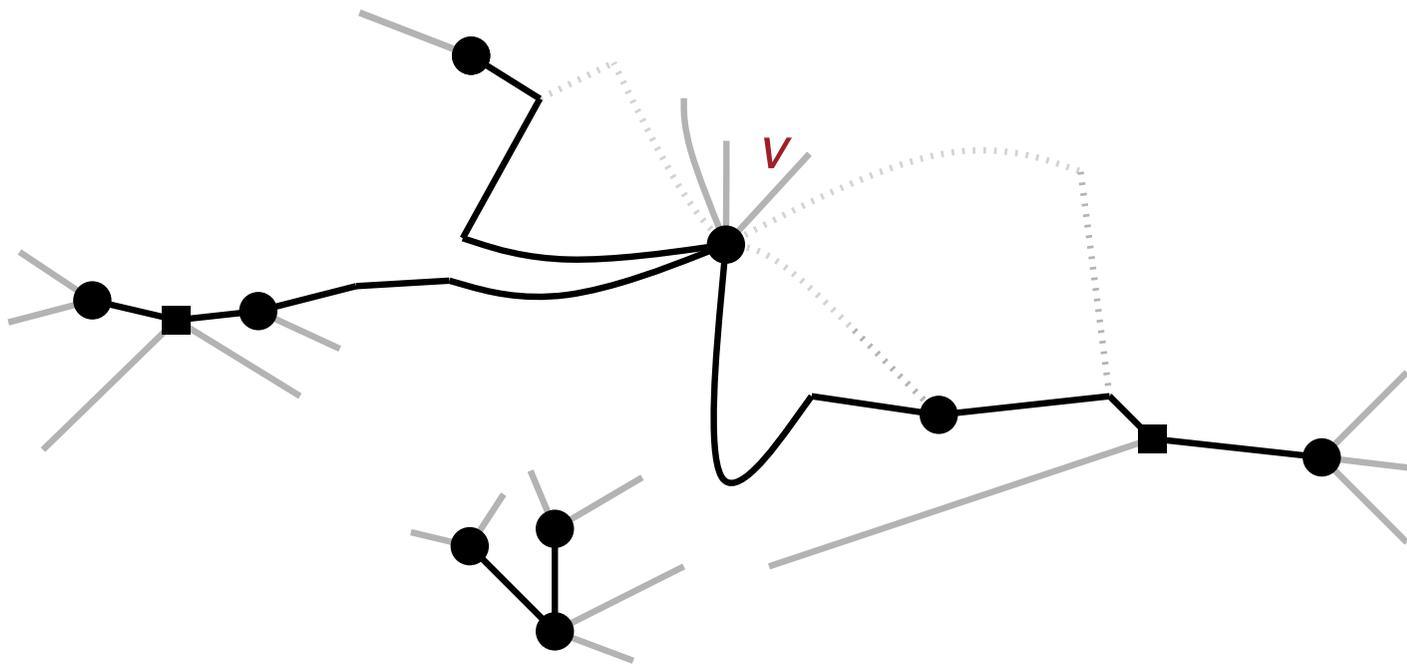
Kosten pro Knoten: amortisiert  $O(\deg v)$



Verwalte PQ-Baum für jede Komponente

- Reduktion: mache Halbkanten zu  $v$  in jeder Komponente konsekutiv
  - Kombination: verschmelze zu einem PQ-Baum
- ↪ neuer PQ-Baum für resultierende Zusammenhangskomponente

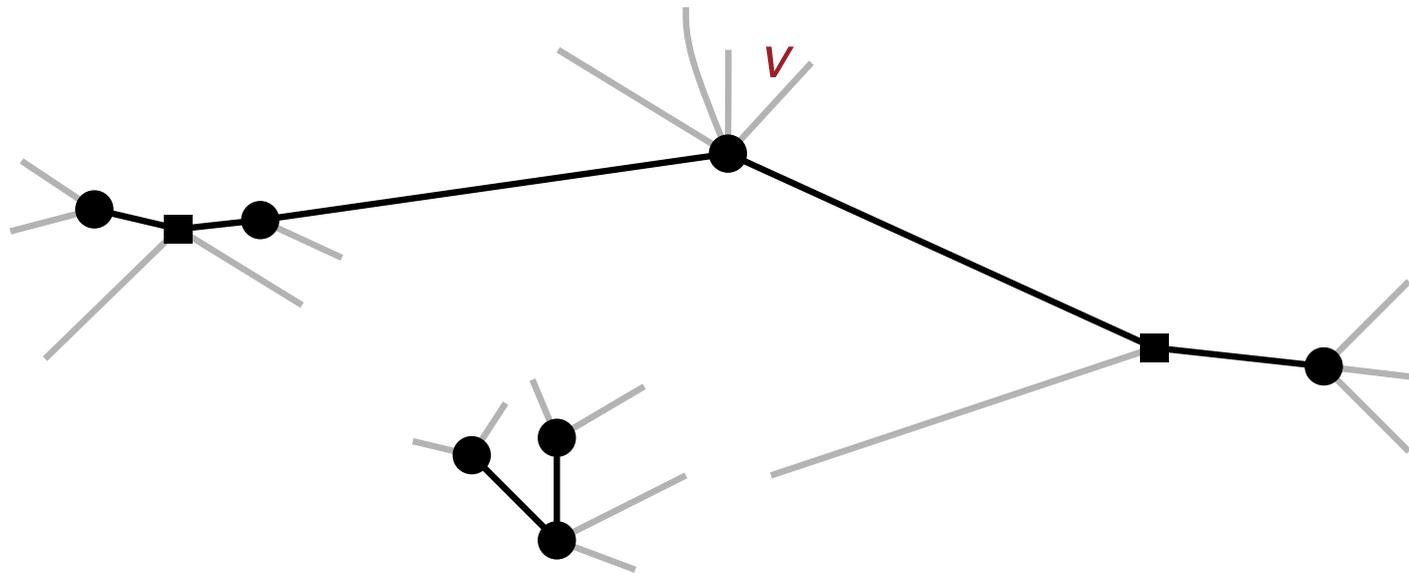
Kosten pro Knoten: amortisiert  $O(\deg v)$



Verwalte PQ-Baum für jede Komponente

- Reduktion: mache Halbkanten zu  $v$  in jeder Komponente konsekutiv
  - Kombination: verschmelze zu einem PQ-Baum
- ↪ neuer PQ-Baum für resultierende Zusammenhangskomponente

Kosten pro Knoten: amortisiert  $O(\deg v)$



Verwalte PQ-Baum für jede Komponente

- Reduktion: mache Halbkanten zu  $v$  in jeder Komponente konsekutiv
  - Kombination: verschmelze zu einem PQ-Baum
- ↪ neuer PQ-Baum für resultierende Zusammenhangskomponente

Kosten pro Knoten: amortisiert  $O(\deg v)$

Graph ist genau dann planar, wenn keiner der Reduktionsschritte scheitert.

Einbettung kann gewonnen werden, indem Schritte nach und nach rückgängig gemacht werden. Dabei von PQ-Bäumen repräsentierte Ordnungen wählen/erweitern.

Graph ist genau dann planar, wenn keiner der Reduktionsschritte scheitert.

Einbettung kann gewonnen werden, indem Schritte nach und nach rückgängig gemacht werden. Dabei von PQ-Bäumen repräsentierte Ordnungen wählen/erweitern.

Vorsicht bei linearer Laufzeit: PQ-Bäume "umwurzeln" ist teuer.

Verschmelzen funktioniert nur effizient, wenn genau einer der Bäume seine Wurzel behält.

Zwei mögliche Ordnungen:

- *s-t*-Ordnung (zweifach zusammenhängende Graphen)  
(vgl. Vorlesung Graphvisualisierung) [Lempel, Even, Cederbaum '67]
- Tiefensuche [Shih, Hsu '99, Boyer, Myrvold '04]