

# Algorithmen für Routenplanung

## Übung 2

Thomas Pajor

Lehrstuhl für Algorithmik I  
Institut für theoretische Informatik  
Karlsruher Institut für Technologie  
Universität Karlsruhe (TH)

25. Mai 2009

## Aufgabe 1: Bidirektionale Suche

---

**Gegeben:** Graph  $G = (V, E, \text{len})$ , kürzeste Wege eindeutig. Breche ab sobald Knoten  $v$  abgearbeitet wird der von der jeweils anderen Suche bereits abgearbeitet wurde. Ausgebener Weg ist

$$P := [s, \dots, v, \dots, t]$$

## Aufgabe 1: Bidirektionale Suche

**Gegeben:** Graph  $G = (V, E, \text{len})$ , kürzeste Wege eindeutig. Breche ab sobald Knoten  $v$  abgearbeitet wird der von der jeweils anderen Suche bereits abgearbeitet wurde. Ausgebener Weg ist

$$P := [s, \dots, v, \dots, t]$$

### Aufgabe:

(a) Zeigen Sie:  $P$  ist nicht notwendigerweise der kürzeste Weg.

## Aufgabe 1: Bidirektionale Suche

**Gegeben:** Graph  $G = (V, E, \text{len})$ , kürzeste Wege eindeutig. Breche ab sobald Knoten  $v$  abgearbeitet wird der von der jeweils anderen Suche bereits abgearbeitet wurde. Ausgebener Weg ist

$$P := [s, \dots, v, \dots, t]$$

### Aufgabe:

- (a) Zeigen Sie:  $P$  ist nicht notwendigerweise der kürzeste Weg.
- (b) Der kürzeste Weg  $P'$  enthält ausschließlich Knoten aus  $\vec{S} \cup \overleftarrow{S}$ .

## Aufgabe 1: Bidirektionale Suche

**Gegeben:** Graph  $G = (V, E, \text{len})$ , kürzeste Wege eindeutig. Breche ab sobald Knoten  $v$  abgearbeitet wird der von der jeweils anderen Suche bereits abgearbeitet wurde. Ausgebener Weg ist

$$P := [s, \dots, v, \dots, t]$$

### Aufgabe:

- (a) Zeigen Sie:  $P$  ist nicht notwendigerweise der kürzeste Weg.
- (b) Der kürzeste Weg  $P'$  enthält ausschließlich Knoten aus  $\overrightarrow{S} \cup \overleftarrow{S}$ .
- (c) Geben Sie einen Algorithmus an der den kürzesten Weg findet.

## Aufgabe 1: Bidirektionale Suche

**Gegeben:** Graph  $G = (V, E, \text{len})$ , kürzeste Wege eindeutig. Breche ab sobald Knoten  $v$  abgearbeitet wird der von der jeweils anderen Suche bereits abgearbeitet wurde. Ausgebener Weg ist

$$P := [s, \dots, v, \dots, t]$$

### Aufgabe:

- (a) Zeigen Sie:  $P$  ist nicht notwendigerweise der kürzeste Weg.
- (b) Der kürzeste Weg  $P'$  enthält ausschließlich Knoten aus  $\vec{S} \cup \overleftarrow{S}$ .
- (c) Geben Sie einen Algorithmus an der den kürzesten Weg findet.
- (d) Zeigen Sie, dass das Abbruchkriterium aus der Vorlesung  $\mu \leq \text{minKey}(\vec{Q}) + \text{minKey}(\overleftarrow{Q})$  sogar stärker ist.

## Aufgabe: $A^*$ , Aufwärmübung

---

**Gegeben:** Graph  $G = (V, E, \text{len})$  und eine Potentialfunktion  $\pi : V \rightarrow \mathbb{R}$ .  
Weiterhin sei  $G_\pi := (V, E, \text{len}_\pi)$  mit

$$\text{len}_\pi(u, v) := \text{len}(u, v) - \pi(u) + \pi(v).$$

## Aufgabe: $A^*$ , Aufwärmübung

**Gegeben:** Graph  $G = (V, E, \text{len})$  und eine Potentialfunktion  $\pi : V \rightarrow \mathbb{R}$ .  
Weiterhin sei  $G_\pi := (V, E, \text{len}_\pi)$  mit

$$\text{len}_\pi(u, v) := \text{len}(u, v) - \pi(u) + \pi(v).$$

### Aufgabe:

- (a) Zeigen Sie: DIJKSTRA's Algorithmus auf  $G_\pi$  entspricht  $A^*$  mit Potentialen  $\pi$ .

## Aufgabe: $A^*$ , Aufwärmübung

**Gegeben:** Graph  $G = (V, E, \text{len})$  und eine Potentialfunktion  $\pi : V \rightarrow \mathbb{R}$ .  
Weiterhin sei  $G_\pi := (V, E, \text{len}_\pi)$  mit

$$\text{len}_\pi(u, v) := \text{len}(u, v) - \pi(u) + \pi(v).$$

### Aufgabe:

- (a) Zeigen Sie: DIJKSTRA's Algorithmus auf  $G_\pi$  entspricht  $A^*$  mit Potentialen  $\pi$ .
- (b) Welche Anforderung(en) müssen an  $\pi$  gestellt werden, damit beide Algorithmen den kürzesten Weg finden?

## Bidirektionaler A\*

**Gegeben:** Graph  $G = (V, E, \text{len})$  und  $\vec{\pi}$  auf  $G$ , bzw.  $\overleftarrow{\pi}$  auf  $\overleftarrow{G}$ . Das Abbruchkriterium sei

$$\mu \leq \text{minKey}(\vec{Q}) + \text{minKey}(\overleftarrow{Q}).$$

## Bidirektionaler A\*

**Gegeben:** Graph  $G = (V, E, \text{len})$  und  $\vec{\pi}$  auf  $G$ , bzw.  $\overleftarrow{\pi}$  auf  $\overleftarrow{G}$ . Das Abbruchkriterium sei

$$\mu \leq \text{minKey}(\vec{Q}) + \text{minKey}(\overleftarrow{Q}).$$

### Aufgabe:

- (a) Zeigen Sie dass i.A. nicht der KW gefunden wird, wenn  $\vec{\pi}$  und  $\overleftarrow{\pi}$  unabhängig gewählt werden.

## Bidirektionaler A\*

**Gegeben:** Graph  $G = (V, E, \text{len})$  und  $\vec{\pi}$  auf  $G$ , bzw.  $\overleftarrow{\pi}$  auf  $\overleftarrow{G}$ . Das Abbruchkriterium sei

$$\mu \leq \text{minKey}(\vec{Q}) + \text{minKey}(\overleftarrow{Q}).$$

### Aufgabe:

- (a) Zeigen Sie dass i.A. nicht der KW gefunden wird, wenn  $\vec{\pi}$  und  $\overleftarrow{\pi}$  unabhängig gewählt werden.
- (b) Beweisen Sie die Korrektheit des Abbruchkriteriums wenn  $\vec{\pi} + \overleftarrow{\pi} = \text{const}$  gilt.

# Der ALT-Algorithmus

---

**Gegeben:** Graph  $G = (V, E, \text{len})$ ,  $|V| = n$  und  $\ell \in V$  eine Landmarke.  
Kürzeste Wege seien eindeutig.

# Der ALT-Algorithmus

---

**Gegeben:** Graph  $G = (V, E, \text{len})$ ,  $|V| = n$  und  $\ell \in V$  eine Landmarke. Kürzeste Wege seien eindeutig.

## Aufgabe:

- (a) Zeigen Sie dass bei  $s$ - $t$ -Anfragen, wobei  $t$  auf dem KW von  $s$  nach  $\ell$  liegt, ALT ausschließlich Knoten auf dem kürzesten  $s$ - $t$ -Weg abarbeitet.

# Der ALT-Algorithmus

---

**Gegeben:** Graph  $G = (V, E, \text{len})$ ,  $|V| = n$  und  $\ell \in V$  eine Landmarke. Kürzeste Wege seien eindeutig.

## Aufgabe:

- (a) Zeigen Sie dass bei  $s$ - $t$ -Anfragen, wobei  $t$  auf dem KW von  $s$  nach  $\ell$  liegt, ALT ausschließlich Knoten auf dem kürzesten  $s$ - $t$ -Weg abarbeitet.
- (b) Geben Sie ein Gegenbeispiel zu (a) an, falls die KW nicht eindeutig sind.

# Der ALT-Algorithmus

---

**Gegeben:** Graph  $G = (V, E, \text{len})$ ,  $|V| = n$  und  $\ell \in V$  eine Landmarke. Kürzeste Wege seien eindeutig.

## Aufgabe:

- (a) Zeigen Sie dass bei  $s$ - $t$ -Anfragen, wobei  $t$  auf dem KW von  $s$  nach  $\ell$  liegt, ALT ausschließlich Knoten auf dem kürzesten  $s$ - $t$ -Weg abarbeitet.
- (b) Geben Sie ein Gegenbeispiel zu (a) an, falls die KW nicht eindeutig sind.
- (c) Zeigen Sie, der Suchraum von ALT kann sich um einen Faktor  $\mathcal{O}(n)$  gegenüber DIJKSTRA's Algorithmus verschlechtern.