

Algorithmen zur Visualisierung von Graphen

Flussmethoden – Knickminimierung in orthogonalen Layouts

Vorlesung im Sommersemester 2009

Martin Nöllenburg

14.05.2009

Wiederholung: Problemstellung

Problem 2: Knickminimierung mit fester Einbettung

Gegeben ein Graph $G = (V, E)$ mit Maximalgrad $\deg_{\max} \leq 4$, kombinatorischer Einbettung \mathcal{F} und äußerer Facette f_0 , finde eine orthogonale Gitterzeichnung, die (\mathcal{F}, f_0) erhält und minimale Anzahl von Knicken hat.

Wiederholung: Orthogonale Beschreibung

Eingabe: planarer Graph $G = (V, E)$, Facettenmenge \mathcal{F} ,
äußere Facette f_0

Ausgabe: orthogonale Beschreibung $H(G) = \{H(f) \mid f \in \mathcal{F}\}$

Facettenbeschreibung $H(f)$: im UZS geordnete Folge von
Kantenbeschreibungen (e, δ, α) mit

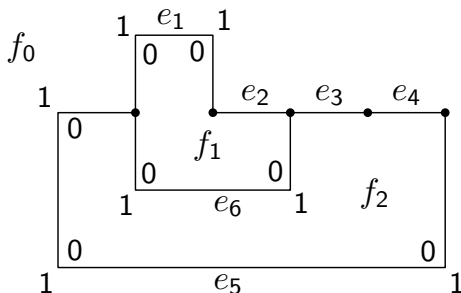
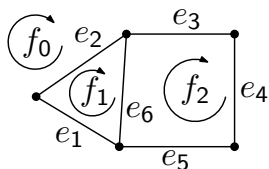
- » e ist Randkante von f
- » δ ist 0-1-Folge (0 = Rechtsknick, 1 = Linksknick)
- » α ist Winkel $\in \{\frac{\pi}{2}, \pi, \frac{3\pi}{2}, 2\pi\}$ zwischen e und Nachfolger e'

Wiederholung: Beispiel

$$H(f_0) = ((e_1, 11, \frac{\pi}{2}), (e_5, 111, \frac{3\pi}{2}), (e_4, \emptyset, \pi), (e_3, \emptyset, \pi), (e_2, \emptyset, \frac{\pi}{2}))$$

$$H(f_1) = ((e_1, 00, \frac{3\pi}{2}), (e_2, \emptyset, \frac{\pi}{2}), (e_6, 00, \pi))$$

$$H(f_2) = ((e_5, 000, \frac{\pi}{2}), (e_6, 11, \frac{\pi}{2}), (e_3, \emptyset, \pi), (e_4, \emptyset, \frac{\pi}{2}))$$



Problem: Orthogonale Beschreibung

Problem 2: Knickminimierung mit fester Einbettung

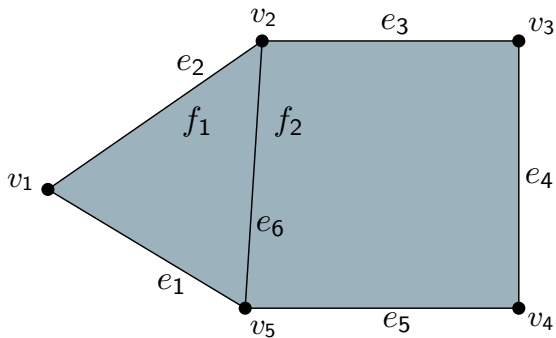
Gegeben ein Graph $G = (V, E)$ mit Maximalgrad $\deg_{\max} \leq 4$, kombinatorischer Einbettung \mathcal{F} und äußerer Facette f_0 , finde eine orthogonale Gitterzeichnung, die (\mathcal{F}, f_0) erhält und minimale Anzahl von Knicken hat.

Problem: Orthogonale Beschreibung

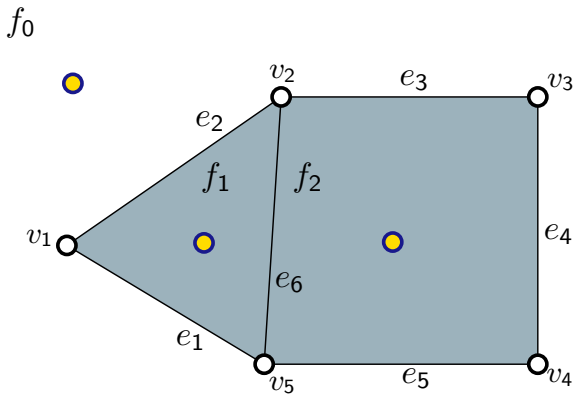
Problem 2': Orthogonale Beschreibung

Gegeben ein Graph $G = (V, E)$ mit Maximalgrad $\deg_{\max} \leq 4$, kombinatorischer Einbettung \mathcal{F} und äußerer Facette f_0 ,
finde eine gültige orthogonale Beschreibung $H(G)$, die (\mathcal{F}, f_0) erhält und die Knickanzahl minimiert.

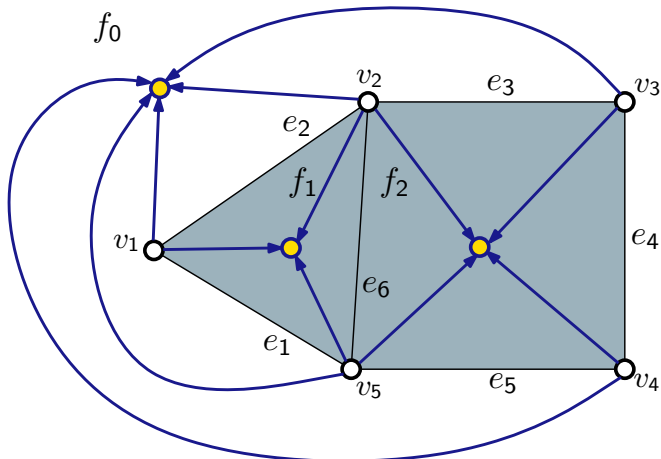
Beispiel Flussnetzwerk

 f_0 

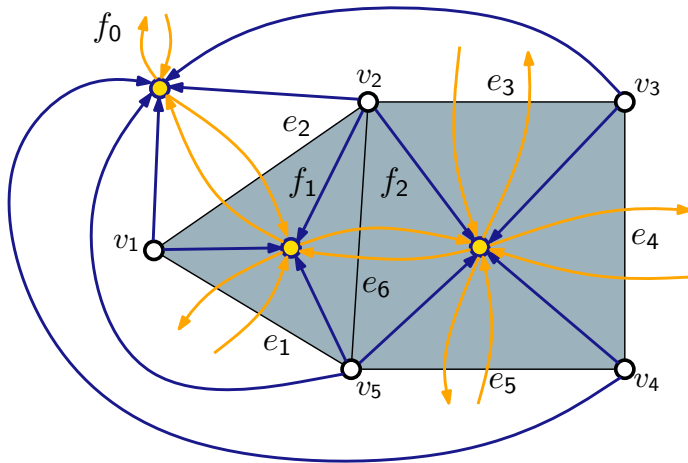
Beispiel Flussnetzwerk



Beispiel Flussnetzwerk

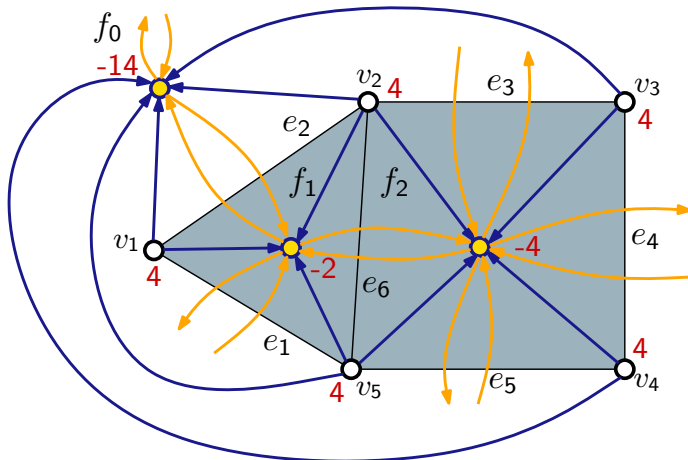


Beispiel Flussnetzwerk



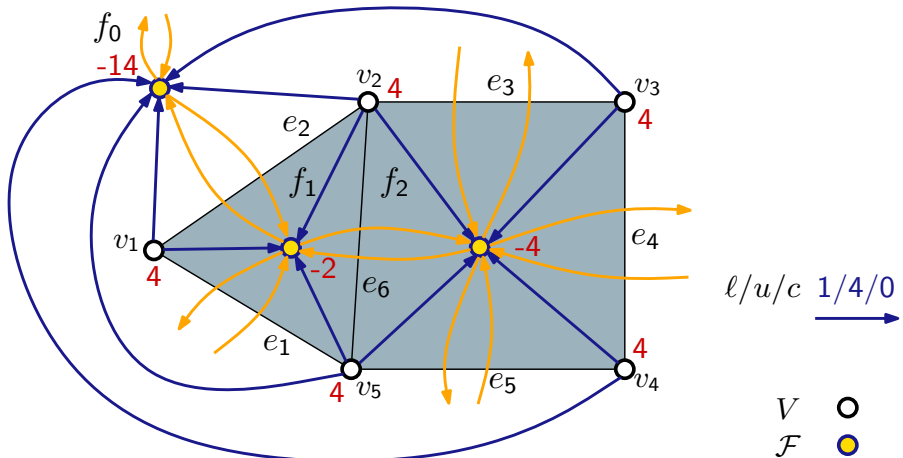
V ○
 \mathcal{F} ●

Beispiel Flussnetzwerk

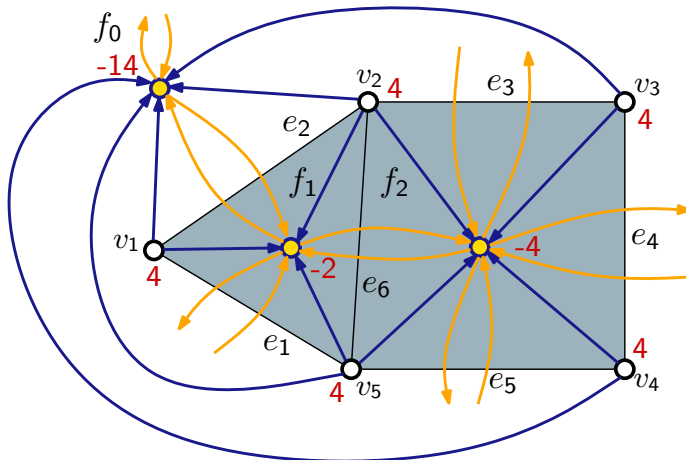


V ○
 \mathcal{F} ●

Beispiel Flussnetzwerk



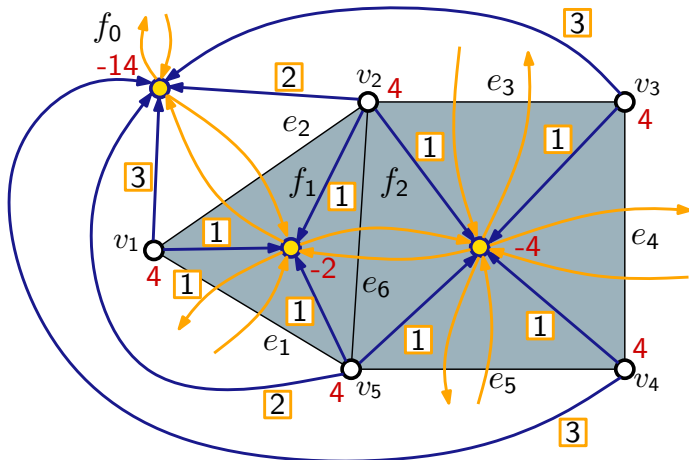
Beispiel Flussnetzwerk



$l/u/c$ 1/4/0
 $\xrightarrow{\text{blue}}$
 0/ ∞ /1
 $\xrightarrow{\text{orange}}$

V ○
 F ●

Beispiel Flussnetzwerk



Korrektheit

Satz:

Zu einem planar eingebetteten Graphen (G, \mathcal{F}, f_0) existiert genau dann eine zulässige orthogonale Beschreibung $H(G)$ mit k Knicken, wenn es im Flussnetzwerk $N(G)$ einen Fluss x mit Kosten k gibt.

Erinnerung: Korrektheit orthogonale Beschreibung

- (H1) $H(G)$ entspricht \mathcal{F}, f_0
- (H2) für gemeinsame Randkante $\{u, v\}$ zweier Facetten f und g mit $((u, v), \delta_1, \alpha_1) \in H(f)$ und $((v, u), \delta_2, \alpha_2) \in H(g)$ gilt δ_1 ist invertierte und umgedrehte Folge δ_2
- (H3) Sei $|\delta|_0$ (bzw. $|\delta|_1$) die Anzahl Nullen (bzw. Einsen) in δ und $r = (e, \delta, \alpha)$. Für $C(r) := |\delta|_0 - |\delta|_1 + 2 - 2\alpha/\pi$ gilt:

$$\sum_{r \in H(f)} C(r) = 4 \text{ für } f \neq f_0 \text{ und } \sum_{r \in H(f_0)} C(r) = -4$$
- (H4) Für jeden Knoten v ist die Summe der anliegenden Winkel gleich 2π

Erinnerung: Flussnetzwerk $N(G)$

Definition Flussnetzwerk $N(G) = ((V \cup \mathcal{F}, A); l; u; b; \text{cost})$

$$\gg A = \{(v, f) \in V \times \mathcal{F} \mid v \text{ inzident zu } f\} \cup \\ \{(f, g) \in \mathcal{F} \times \mathcal{F} \mid f, g \text{ adjazent via Kante } e\}$$

$$\gg b(v) = 4 \quad \forall v \in V$$

$$\gg b(f) = -2(d_G(f) - 2) \quad \forall f \in \mathcal{F} \setminus \{f_0\}$$

$$\gg b(f_0) = -2(d_G(f) + 2)$$

Für Fluss $X : A \rightarrow \mathbb{R}_0^+$ muss gelten:

$$\forall (i, j) \in A \quad l(i, j) \leq X(i, j) \leq u(i, j) \quad (1)$$

$$\forall i \in V \quad \sum_{(i, j) \in A} X(i, j) - \sum_{(j, i) \in A} X(j, i) = b(i) \quad (2)$$