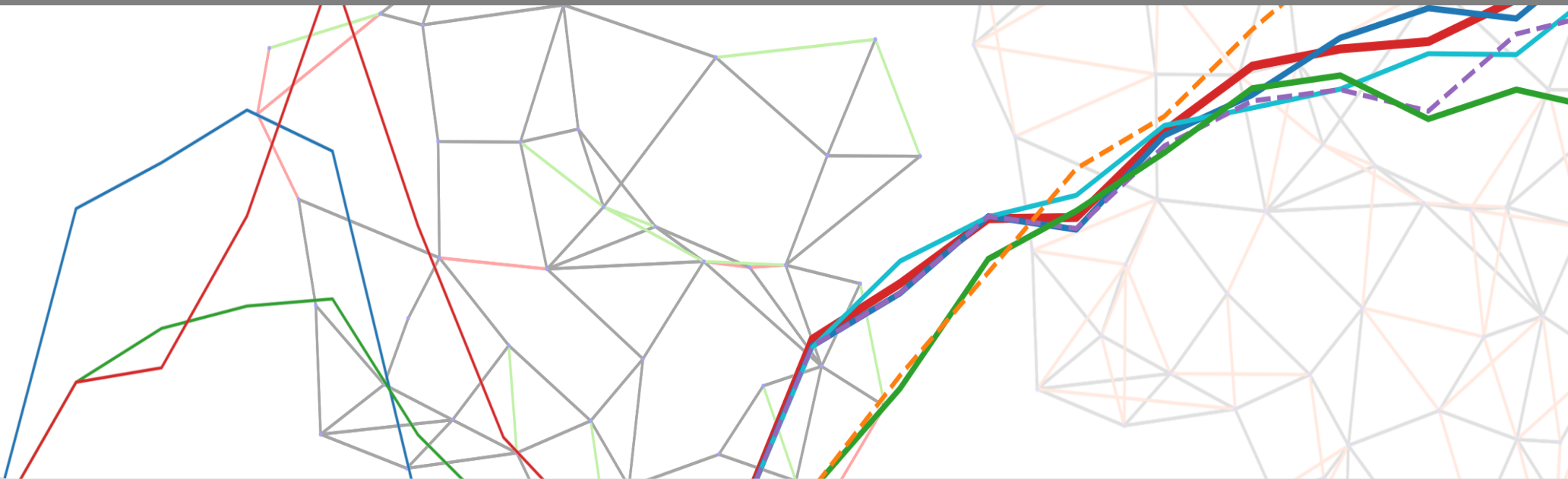


Transmission Network Expansion Planning for Curing Critical Edges

Abschlusspräsentation · 17.Mai 2019

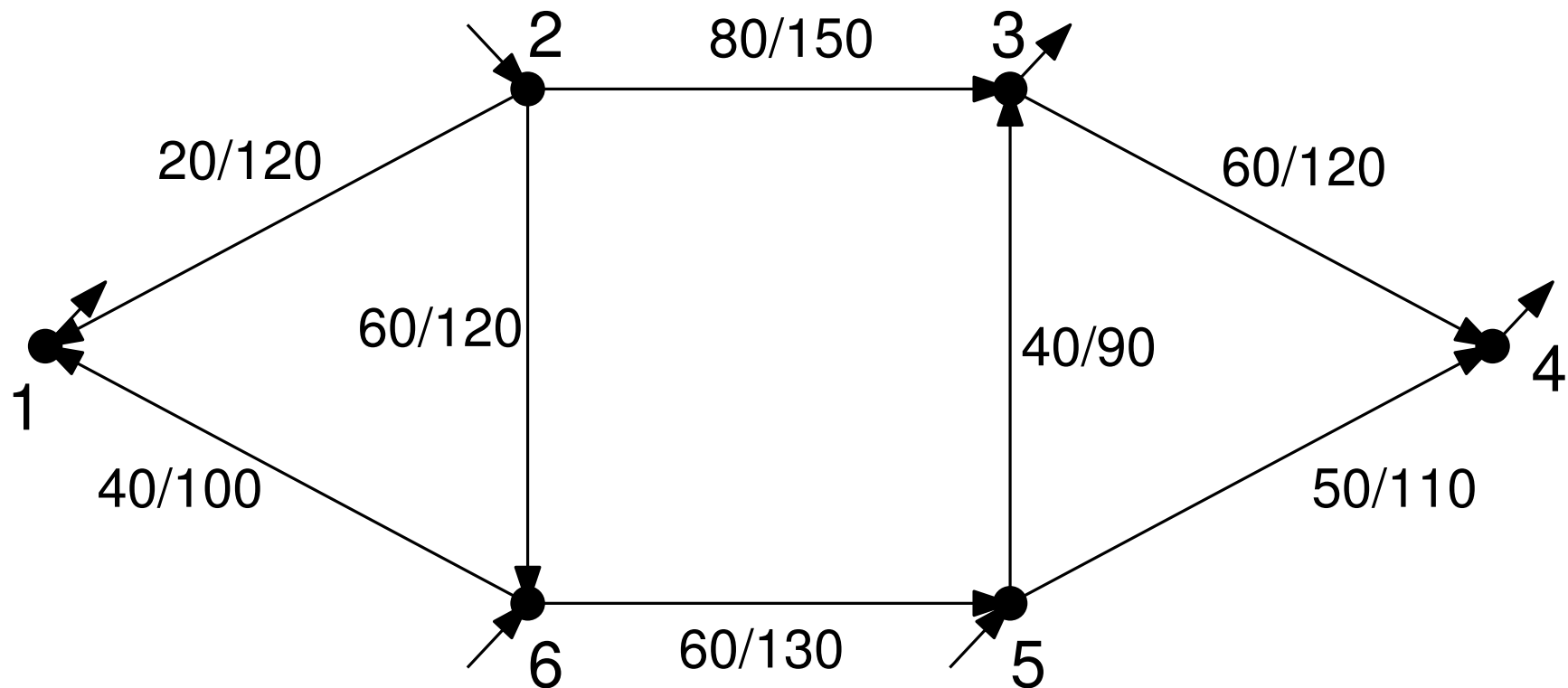
Lena Winter

INSTITUTE OF THEORETICAL INFORMATICS · ALGORITHMICS GROUP

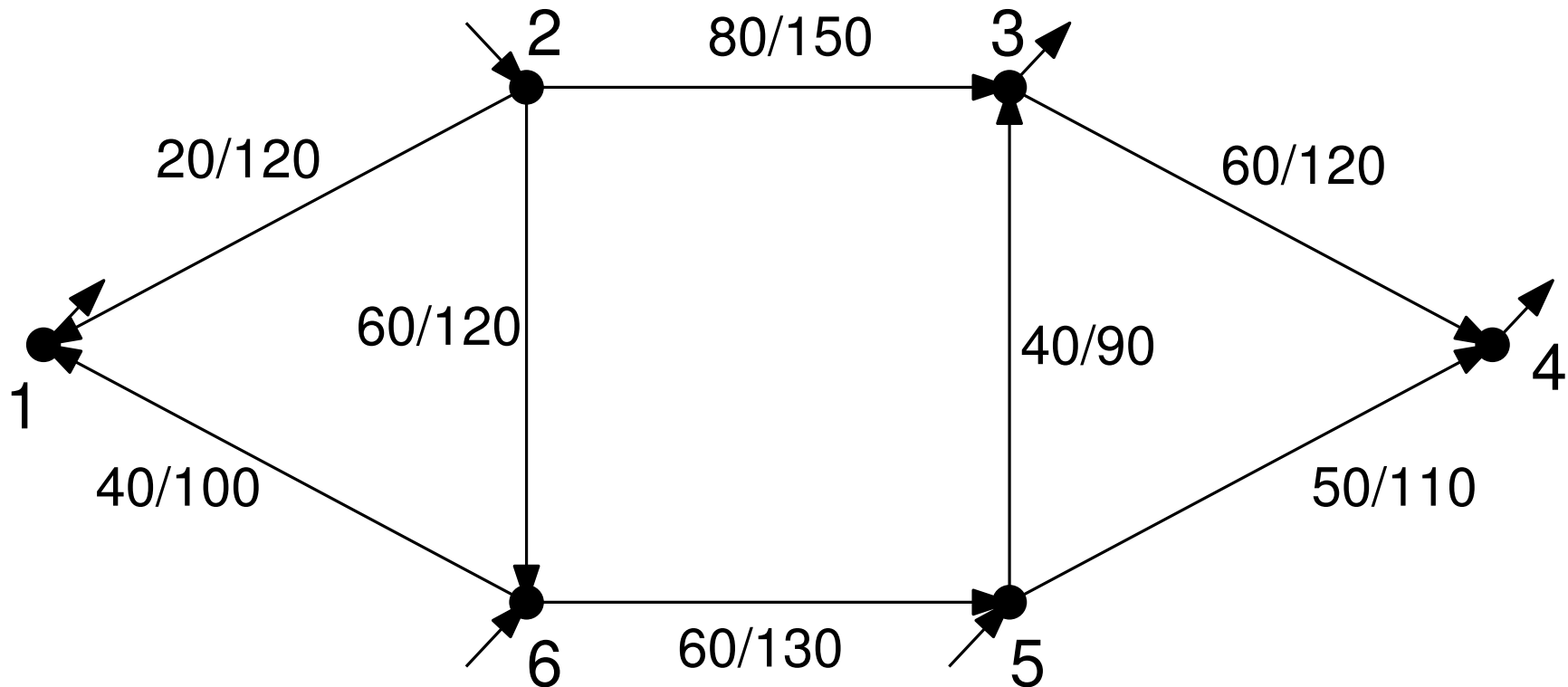


- **kritische Kante:** Stromleitung durch deren Ausfall ein Stromausfall ausgelöst wird

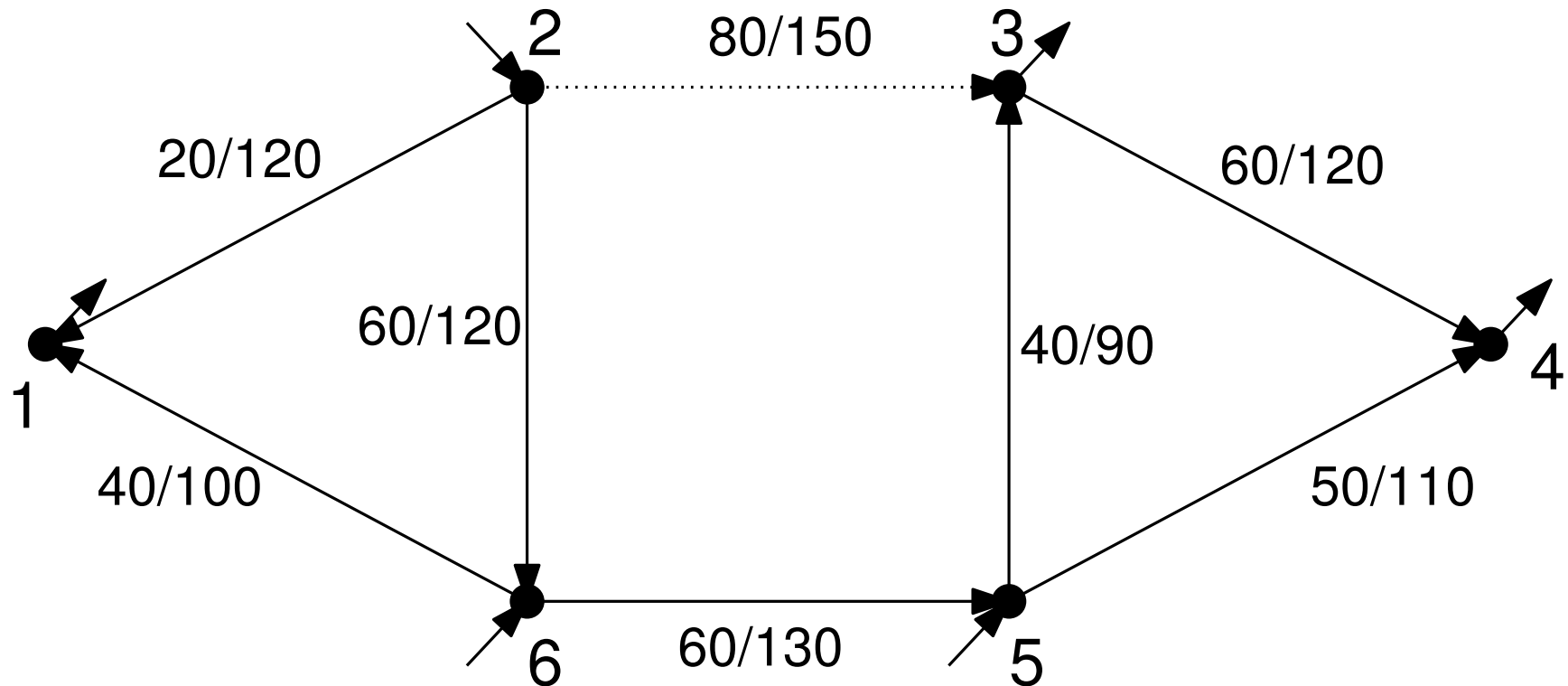
- **Gegeben:** Graph $G = (V, E)$, Kapazität $\text{cap}(a, b)$ und Fluss $f(a, b)$ für $(a, b) \in E$



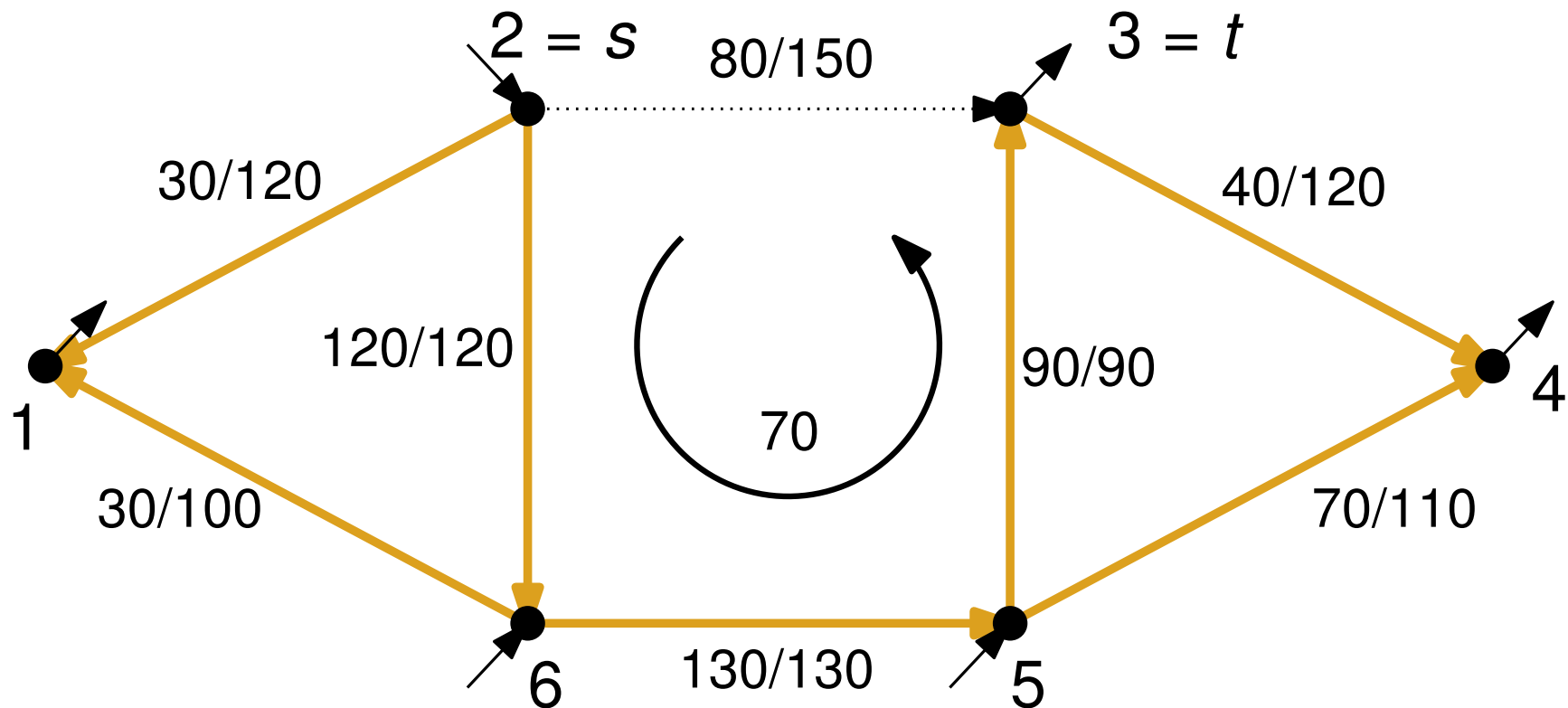
- Ist die Kante (2, 3) kritisch?



- **Schritt 1:** Lösche Kante (2, 3) aus G



- **Schritt 2:** Bestimme den maximalen Fluss zwischen 2 und 3 $\rightarrow f_{\text{red}}(G, 2, 3)$



- **Schritt 3** : Kante ist kritisch wenn $\frac{f(a,b)}{f_{\text{red}}(G,a,b)} > 0.614$

■ **Schritt 3** : Kante ist kritisch wenn $\frac{f(a,b)}{f_{\text{red}}(G,a,b)} > 0.614$

■ Im Bsp: $f(2,3) = 80$ und $f_{\text{red}}(G,2,3) = 70$

$$\frac{f(2,3)}{f_{\text{red}}(G,2,3)} = \frac{80}{70} = 1.14 > 0.614$$

- **Schritt 3** : Kante ist kritisch wenn $\frac{f(a,b)}{f_{\text{red}}(G,a,b)} > 0.614$
- Wie viel redundanter Fluss muss hinzugefügt werden?

- **Schritt 3** : Kante ist kritisch wenn $\frac{f(a,b)}{f_{\text{red}}(G,a,b)} > 0.614$
- Wie viel redundanter Fluss muss hinzugefügt werden?
- Criticality der kritischen Kante (a, b) in Graph G :

$$f_{\text{add}}(G, a, b) = \frac{f(a,b)}{0.614} - f_{\text{red}}(G, a, b)$$

- Im Bsp:

$$f_{\text{add}}(G, 2, 3) = \frac{80}{0.614} - 70 \approx 60.3$$

- Modellierung von physikalisch korrekten Flüssen ist aufwendig
- Erweiterung nur auf Basis des redundanten Flusses möglich?

Problemstellung: TNEP-CCE

- Gegeben:**
- Graph $G = (V, E)$
 - kritische Kanten E_{crit}
 - Budget B
 - Menge an Kandidatenkanten E_{cand}
 - Kosten für jede der Kandidatenkanten $\text{cost}(a, b)$

Problemstellung: TNEP-CCE

Gesucht: $E_{\text{add}} \subset E_{\text{cand}}$ so, dass für $G' = (V, E \cup E_{\text{add}})$:

- $\sum_{(a,b) \in E_{\text{crit}}} f_{\text{add}}(G', a, b)$ minimal
- $\sum_{(a,b) \in E_{\text{add}}} \text{cost}(a, b) \leq B$

Heuristik: Idee

- ähnliches Problem wie Knapsack
 - Budget \approx Rucksackvolumen
 - Kandidatenkanten \approx Gegenstände
 - Kosten \approx Gewicht/Volumen der Gegenstände
 - Criticality die durch Kante gelöst wird \approx Wert

Heuristik: Wert einer Kandidatenkante

Annahme: nur eine kritische Kante (a, b)

■ Criticality : $f_{\text{add}}(G, a, b)$

■ Durch Hinzufügen von Kandidatenkante e zu G gelöste Criticality:

$$\text{val}(G, e) = f_{\text{add}}(G, a, b) - f_{\text{add}}(G \cup \{e\}, a, b)$$

Heuristik: Wert einer Kandidatenkante

Annahme: nur eine kritische Kante (a, b)

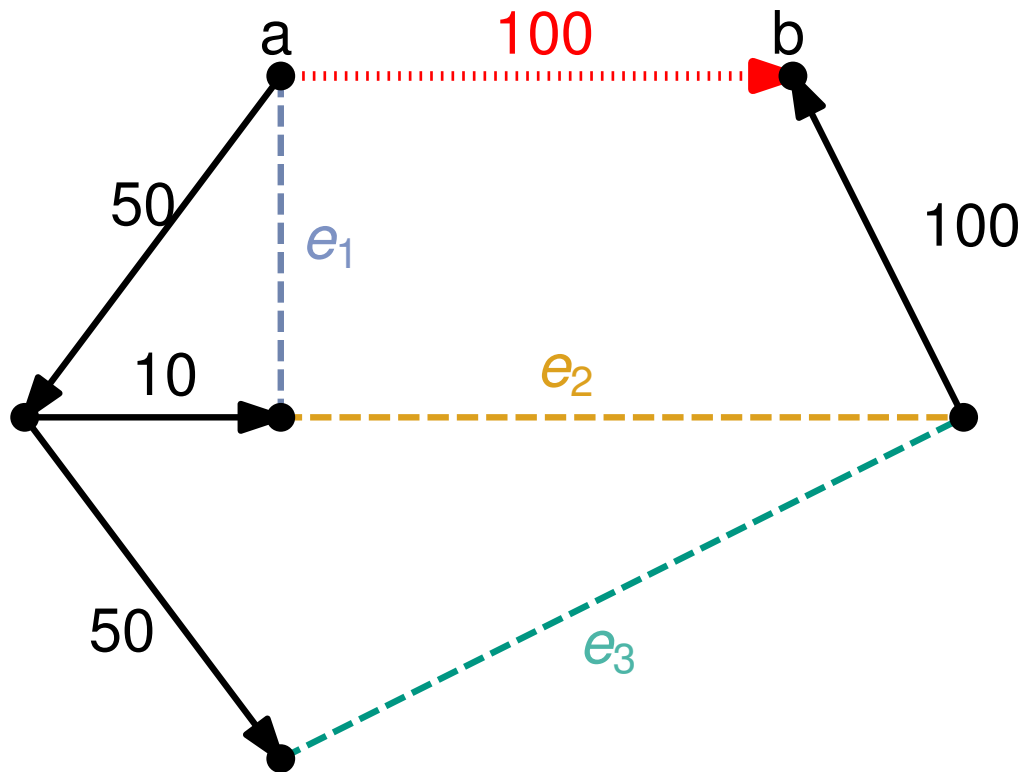
■ Criticality : $f_{\text{add}}(G, a, b)$

■ Durch Hinzufügen von Kandidatenkante e zu G gelöste Criticality:

$$\text{val}(G, e) = f_{\text{add}}(G, a, b) - f_{\text{add}}(G \cup \{e\}, a, b)$$

■ Was passiert beim Hinzufügen von einer Kandidatenkante mit dem Wert der anderen?

Heuristik: Wert einer Kandidatenkante



- $\text{cap}(e_n) = 100, n \in \{1, 2, 3\}$

- $\text{cost}(e_n) = 1, n \in \{1, 2, 3\}$

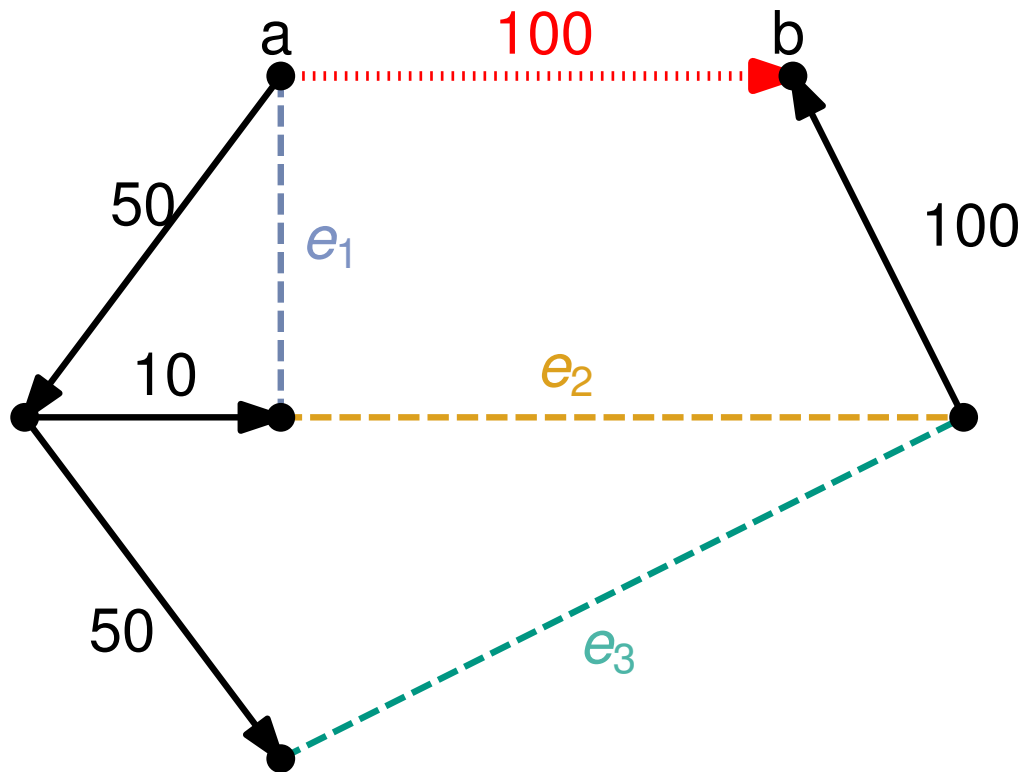
- Werte:

$$\text{val}(G, e_1) = 0$$

$$\text{val}(G, e_2) = 10$$

$$\text{val}(G, e_3) = 50$$

Heuristik: Wert einer Kandidatenkante



- $\text{cap}(e_n) = 100, n \in \{1, 2, 3\}$
- $\text{cost}(e_n) = 1, n \in \{1, 2, 3\}$
- Werte:
 - $\text{val}(G, e_1) = 0$
 - $\text{val}(G, e_2) = 10$
 - $\text{val}(G, e_3) = 50$

$$\text{val}(G \cup \{e_1\}, e_2) = 100$$

$$\text{val}(G \cup \{e_1\}, e_3) = 50$$

$$\text{val}(G \cup \{e_2\}, e_1) = 90$$

$$\text{val}(G \cup \{e_2\}, e_3) = 40$$

$$\text{val}(G \cup \{e_3\}, e_1) = 0$$

$$\text{val}(G \cup \{e_3\}, e_2) = 0$$

Heuristik: Wert einer Kandidatenkante

- Keine optimale Substruktur
 - Dynamische Programmierung findet nicht optimalen Lösung

Heuristik: Wert einer Kandidatenkante


- Keine optimale Substruktur
 - Dynamische Programmierung findet nicht optimalen Lösung
- Werte der Kandidatenkanten verändern sich evtl. stark
 - Neuberechnung der Werte nach jedem Einfügen notwendig

Die Heuristik ist keine dynamische Programmierung!

Heuristik: Umsetzung

- Arraygröße: $(B + 1) \times (|E_{\text{cand}}| + 1)$

	—	e_1	e_2	...	$e_{ E_{\text{cand}} }$
0					
1					
⋮					
B					

 Initialisierung als $(\emptyset, 0, 0)$ für (Kandidatenkanten, Kosten, Wert)

Heuristik: Umsetzung

- Arraygröße: $(B + 1) \times (|E_{\text{cand}}| + 1)$

	—	e_1	e_2	...	e_{k-1}	e_k	...	$e_{ E_{\text{cand}} }$
0								
1								
⋮								
$l - \text{cost}(e_k)$								
⋮								
l								
⋮								
B								

The table is a grid with columns representing candidate edges and rows representing a cost-based index. The first column is empty. The second column is labeled e_1 , the third e_2 , and so on. The rows are labeled 0, 1, ..., $l - \text{cost}(e_k)$, ..., l , ..., B . A yellow path starts at the cell $(l - \text{cost}(e_k), e_k)$, moves down to (l, e_k) , then left to (l, e_{k-1}) , and finally up to $(l - \text{cost}(e_k), e_{k-1})$. The cell (l, e_k) is highlighted with a red border.

Eintrag in jedes Feld: (ausgewählte Kandidatenkanten, Kosten, Wert)

Heuristik: Umsetzung

- Arraygröße: $(B + 1) \times (|E_{\text{cand}}| + 1)$

	—	e_1	e_2	...	e_{k-1}	e_k	...	$e_{ E_{\text{cand}} }$
0								
1								
⋮								
$l - \text{cost}(e_k)$								
⋮								
l								
⋮								
B								

Diagram illustrating the implementation of the heuristic. The array is a grid with rows indexed from 0 to B and columns indexed by candidate edges $e_1, e_2, \dots, e_k, \dots, e_{|E_{\text{cand}}|}$. The cell at row l and column e_k is highlighted with a red border. An orange box highlights the cell at row $l - \text{cost}(e_k)$ and column e_k . An orange arrow points from this cell down to the red-bordered cell. Another orange arrow points from the red-bordered cell up to the cell at row l and column e_{k-1} . The text "Werteberechnung!" is written in orange next to the red-bordered cell.

Eintrag in jedes Feld: (ausgewählte Kandidatenkanten, Kosten, Wert)

- Verwendung einer Lookup Tabelle für bereits berechnete Werte
 - HEU_LU

- Verwendung der Initialen Werte ohne Neuberechnung
 - HEU_APPROX

Vergleichsmodell:

- Mixed-Integer Linear Program mit DC-Modell (MMDC_SET)

Modelle zum Lösen von TNEP-CCE:

- Mixed-Integer Linear Programm (MM_GRAPH)
- Heuristik:
 - Mit Lookup table (HEU_LU)
 - Mit Werte Approximation (HEU_APPROX)

Evaluation: Testdaten

Testdaten:

- 17 Übertragungsnetze verschiedener Länder
- Verbrauchsdaten für 2013 im Stundentakt

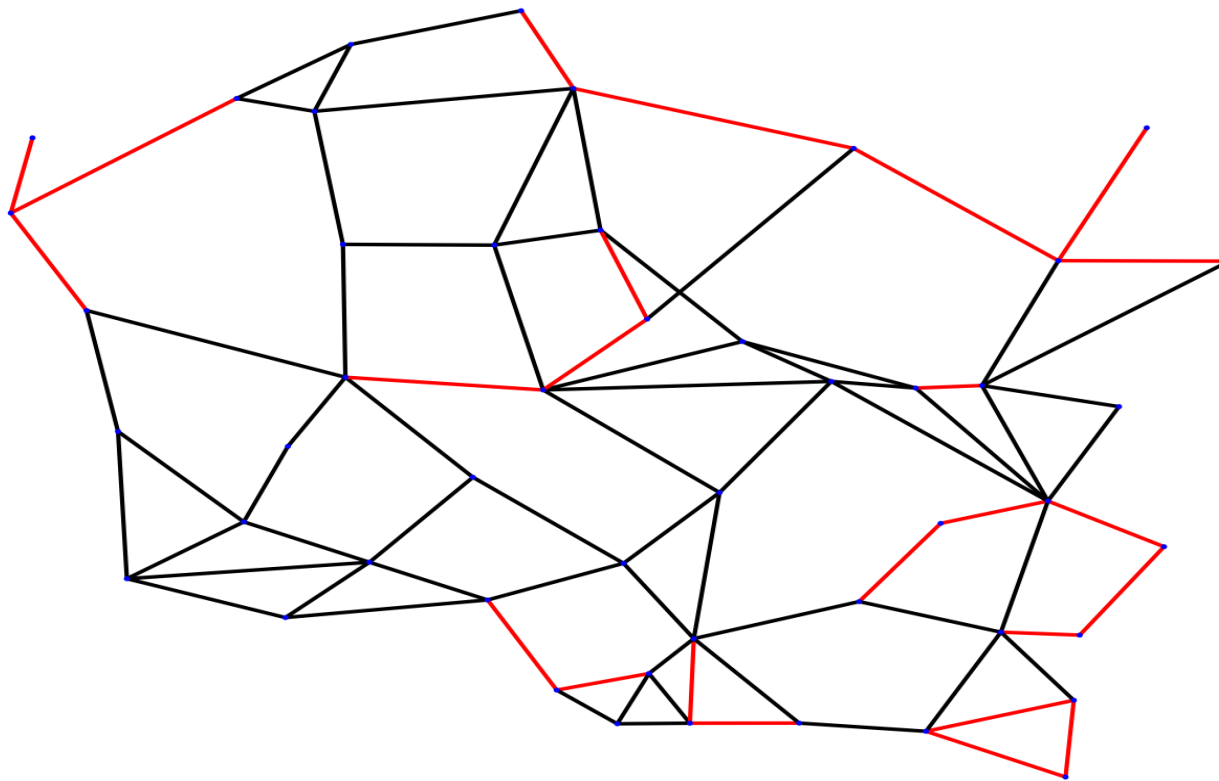
Evaluation: Testdaten

Testdaten:

- 17 Übertragungsnetze verschiedener Länder
- Verbrauchsdaten für 2013 im Stundentakt

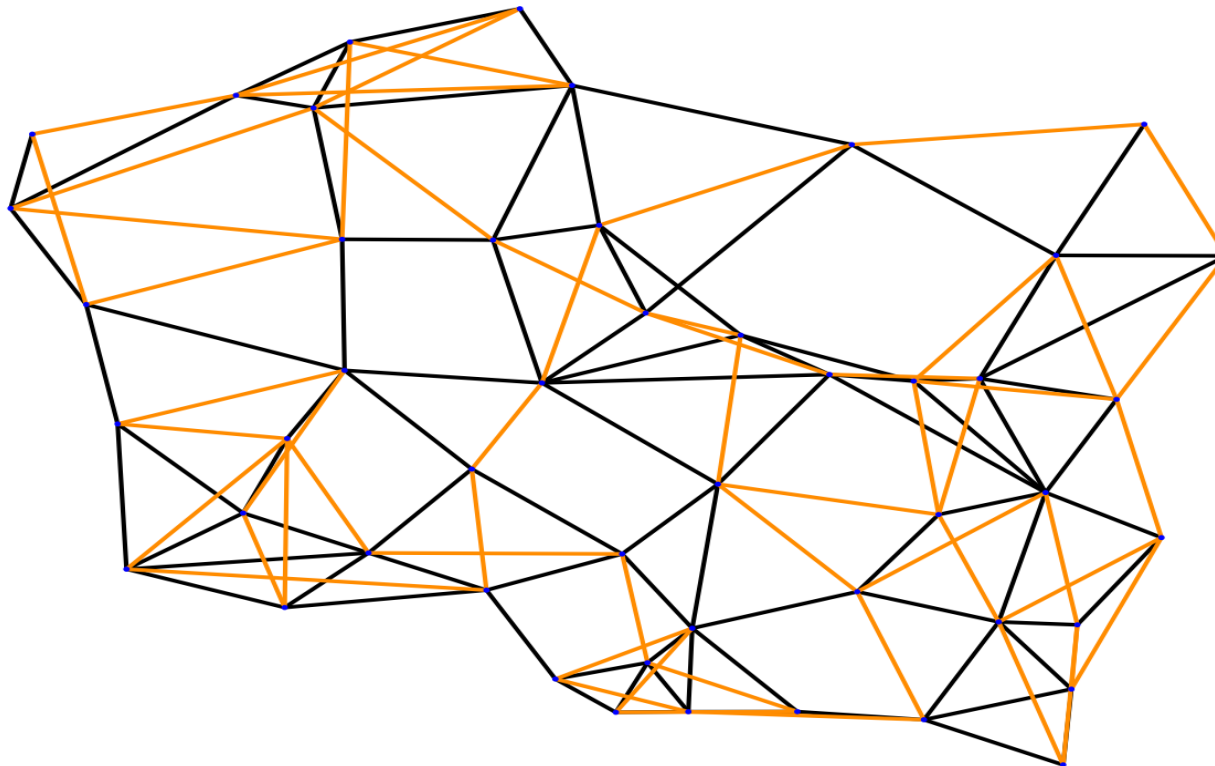
Evaluation: Testdaten

- Als Beispiel polnisches Übertragungsnetz
- kritische Kanten am 1.1.2013, 0 Uhr



Evaluation: Testdaten

- Als Beispiel polnisches Übertragungsnetz
- Kandidatenkanten



Budget-Testreihe:

- Variation des Budgets
- Budget in Prozent der Gesamtkosten der Kandidatenkanten
- Festes Kandidatennetz mit min. 2 Kandidatenkanten pro Knoten
- 48 Snapshots jedes Netzes

Evaluation: Laufzeit

Aufteilung in:

- Zeit zur Erstellung des Modells
- Optimierungszeit

Evaluation: Laufzeit

Aufteilung in:

- Zeit zur Erstellung des Modells
- Optimierungszeit

Erwartungen Optimierungszeit:

- Längere Laufzeit für größeres Budget

Evaluation: Laufzeit

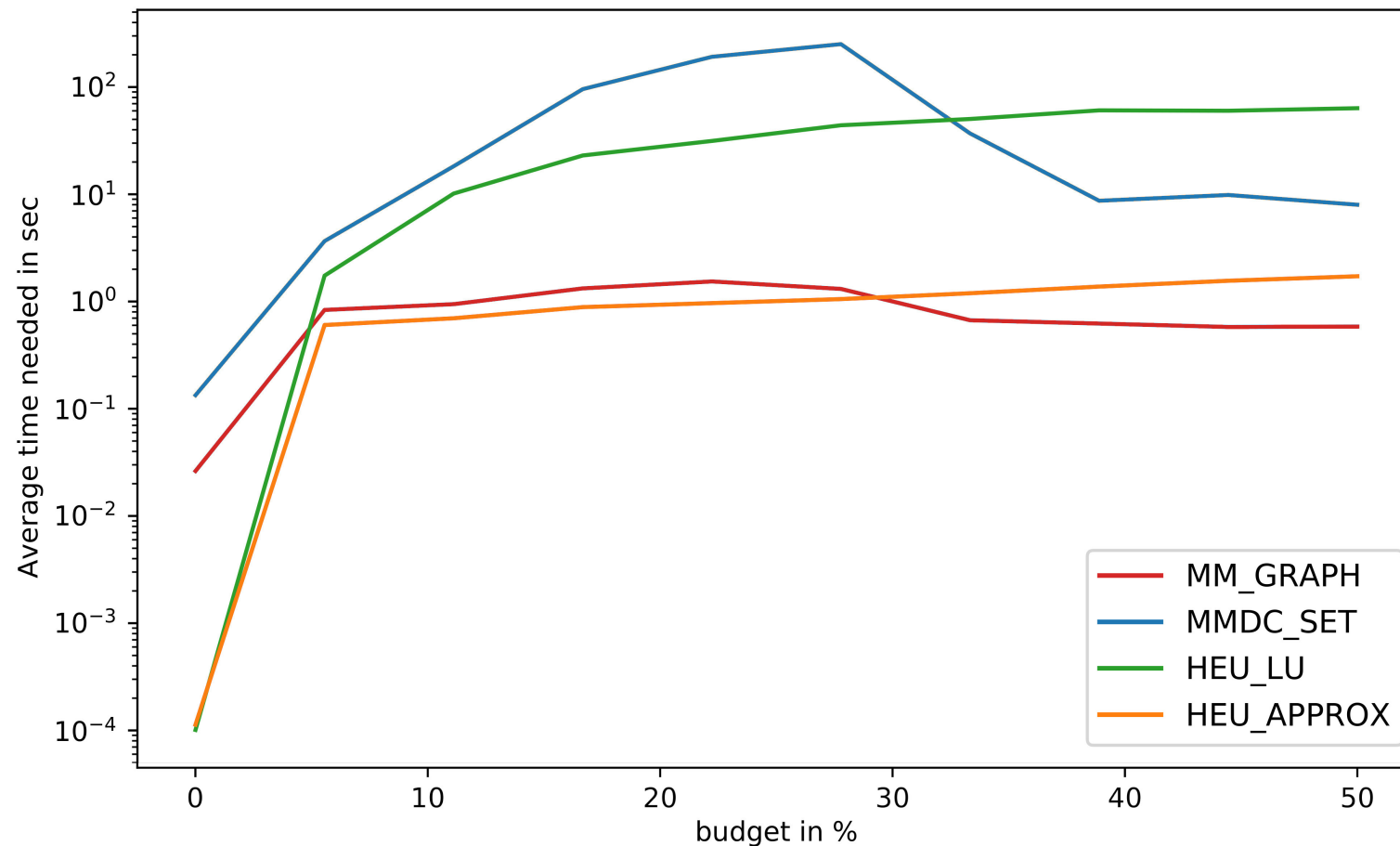
Aufteilung in:

- Zeit zur Erstellung des Modells
- Optimierungszeit

Erwartungen Optimierungszeit:

- Längere Laufzeit für größeres Budget
- HEU_APPROX ist schneller als HEU_LU
- Vergleichsmodell MMDC_SET ist am langsamsten

Evaluation: Optimierungszeit

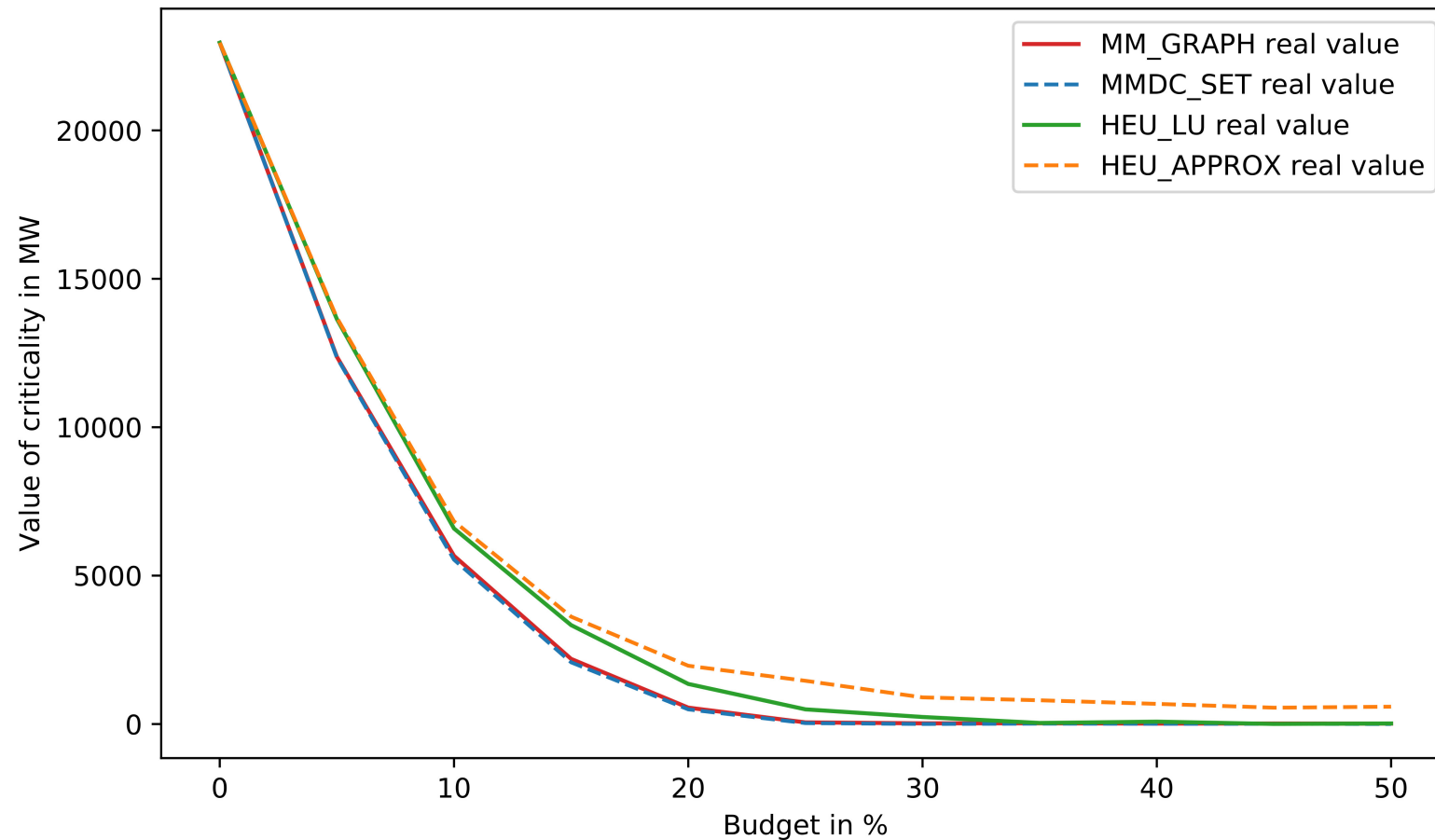


Optimierungszeiten des polnischen Übertragungsnetzes (48 Knoten, 84 Kanten)

Annahmen:

- Mit steigendem Budget wird mehr Criticality gelöst
- Das Vergleichsmodell MMDC_SET löst am meisten Criticality
- Die Heuristik mit Werteapproximation löst am wenigsten Criticality

Evaluation: Criticality



Criticality des polnischen Übertragungsnetzes (48 Knoten, 84 Kanten)

Conclusion

- Die Vereinfachung Lastflüsse mit graph theoretischen Flüssen anzunähern funktioniert sehr gut
- Es kann durch die Vereinfachung zu schlechteren Ergebnissen kommen
- Dafür hohe Beschleunigungen
- Heuristik auf getesteten Netzen deutlich schlechter als Vergleichsmethoden

- Dynamische Formulierung für TNEP-CCE
- Verbesserung Heuristik:
 - Dynamische Flussalgorithmen
 - Einschränkung der zu untersuchenden Kandidatenkanten
- Untersuchen von größeren Netzen
- Verwendung von Metaheuristiken