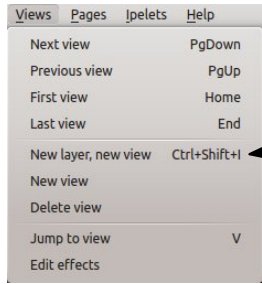
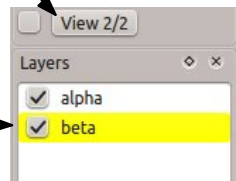


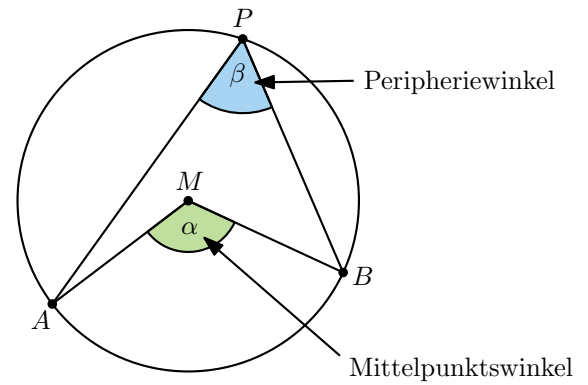
neue Ebene (layer) mit neuer Sicht (view) [Ctrl + Shift + I]



zweite Sicht



neue Ebene



Theorem 1. Der Mittelpunktswinkel ist doppelt so groß wie ein zugehöriger Peripheriewinkel ($\alpha = 2\beta$).

neue Elemente einfach obendrauf malen



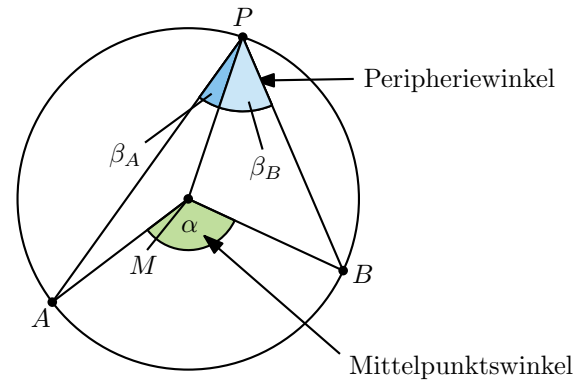
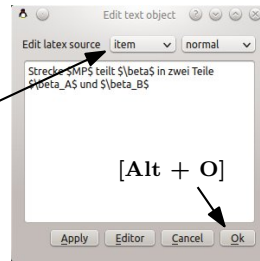
1. Strecke MP [P]

2. blauen Kreisabschnitt kopieren [Ctrl + C] und einfügen [Ctrl + V]

Punktsnapping hilft beim Zielen! [F4]

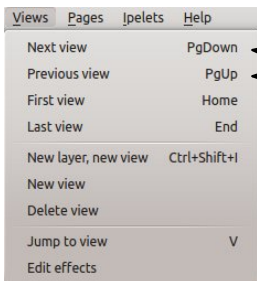
3. neuen Kreisabschnitt anpassen [Ctrl + E] Schnittpunktsnapping verwenden! [F6]

4. Label und neuen Stichpunkt nicht vergessen

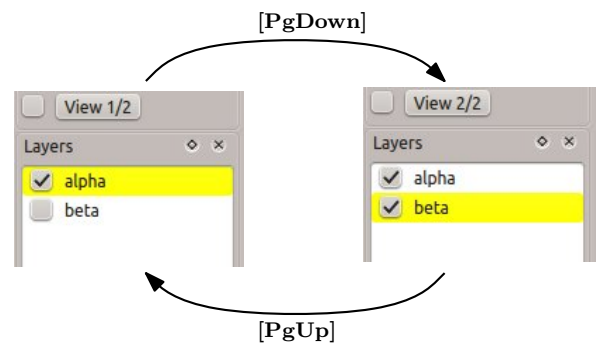


Theorem 1. Der Mittelpunktswinkel ist doppelt so groß wie ein zugehöriger Peripheriewinkel ($\alpha = 2\beta$).

- Strecke MP teilt β in zwei Teile β_A und β_B

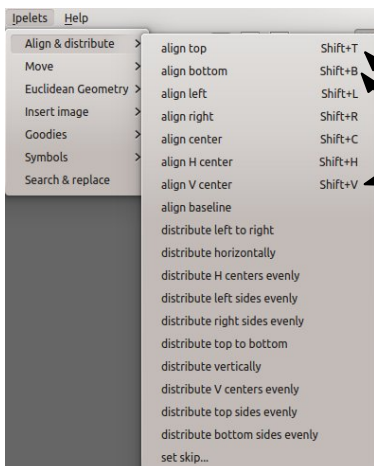


zwischen beiden Sichten wechseln [PgUp]/[PgDown]



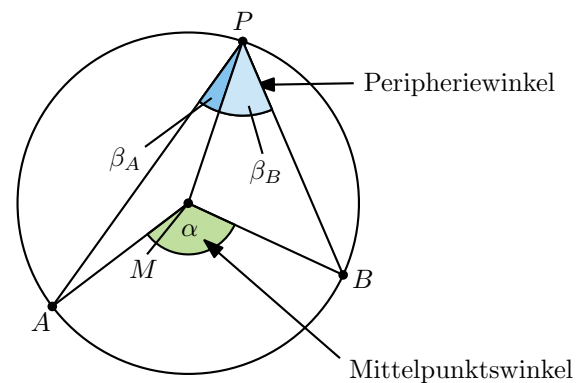
1. Boxen einfügen [B] (in den Hintergrund: [Ctrl + B])

2. Boxen auswählen [S] ([Shift] gedrückt halten)



3. vertikal ausrichten

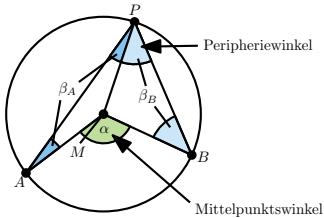
- [Shift + T]
- [Shift + V]
- [Shift + B]



Theorem 1. Der Mittelpunktswinkel ist doppelt so groß wie ein zugehöriger Peripheriewinkel ($\alpha = 2\beta$).

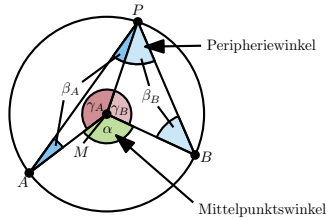
- Strecke MP teilt β in zwei Teile β_A und β_B

weitere Schritte bis zum fertigen Beweis



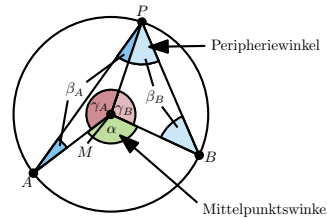
Theorem 1. Der Mittelpunktwinkel ist doppelt so groß wie ein zugehöriger Peripheriewinkel ($\alpha = 2\beta$).

- Strecke MP teilt β in zwei Teile β_A und β_B
- Dreiecke AMP & BMP sind gleichschenkelig.



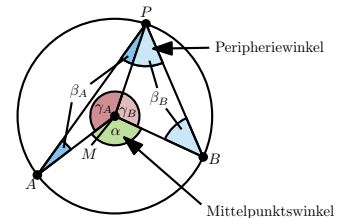
Theorem 1. Der Mittelpunktwinkel ist doppelt so groß wie ein zugehöriger Peripheriewinkel ($\alpha = 2\beta$).

- Strecke MP teilt β in zwei Teile β_A und β_B
- Dreiecke AMP & BMP sind gleichschenkelig.
- Aus Winkelsumme im Dreieck folgt:
 $2\beta_A + \gamma_A = 180^\circ$
 $2\beta_B + \gamma_B = 180^\circ$



Theorem 1. Der Mittelpunktwinkel ist doppelt so groß wie ein zugehöriger Peripheriewinkel ($\alpha = 2\beta$).

- Strecke MP teilt β in zwei Teile β_A und β_B
- Dreiecke AMP & BMP sind gleichschenkelig.
- Aus Winkelsumme im Dreieck folgt:
 $2\beta_A + \gamma_A = 180^\circ$
 $2\beta_B + \gamma_B = 180^\circ$
- Summe: $2(\beta_A + \beta_B) + \gamma_A + \gamma_B = 360^\circ$
 $\Leftrightarrow 2(\beta_A + \beta_B) = 360^\circ - (\gamma_A + \gamma_B)$



Theorem 1. Der Mittelpunktwinkel ist doppelt so groß wie ein zugehöriger Peripheriewinkel ($\alpha = 2\beta$).

- Strecke MP teilt β in zwei Teile β_A und β_B
- Dreiecke AMP & BMP sind gleichschenkelig.
- Aus Winkelsumme im Dreieck folgt:
 $2\beta_A + \gamma_A = 180^\circ$
 $2\beta_B + \gamma_B = 180^\circ$
- Summe: $2(\beta_A + \beta_B) + \gamma_A + \gamma_B = 360^\circ$
 $\Leftrightarrow 2(\beta_A + \beta_B) = 360^\circ - (\gamma_A + \gamma_B)$
 $= \beta$ $= \alpha$

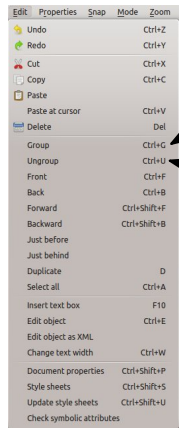
für die Winkel:

nutze Hilfskreis [O]

(und natürlich Snapping)

nicht vergessen:

Boxen ausrichten



1. einzelne Stichpunkte auswählen (mit Boxen) und gruppieren [Ctrl+G]

2. horizontal ausrichten [Shift + L] [Shift + H] [Shift + R]

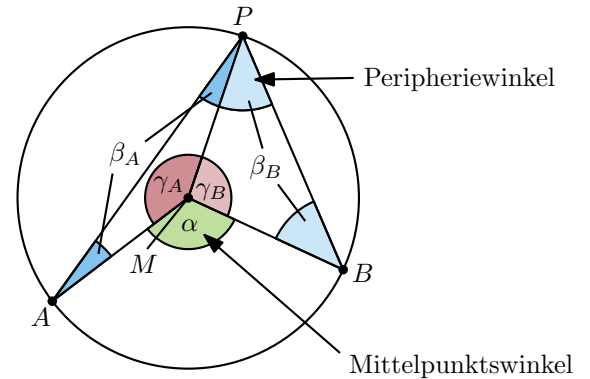
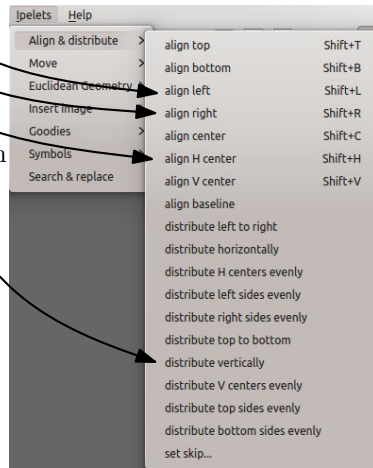
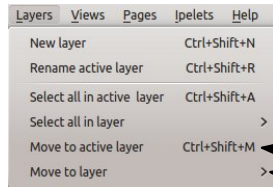
3. gleichmäßig verteilen

4. Stichpunkte degruppieren [Ctrl + U]

5. Stichpunkte auf richtige Ebenen zurückschieben

auf aktive Ebene [Ctrl + M]

auf bestimmte Ebene



Theorem 1. Der Mittelpunktwinkel ist doppelt so groß wie ein zugehöriger Peripheriewinkel ($\alpha = 2\beta$).

- Strecke MP teilt β in zwei Teile β_A und β_B
- Dreiecke AMP & BMP sind gleichschenkelig.
- Aus Winkelsumme im Dreieck folgt:
 $2\beta_A + \gamma_A = 180^\circ$
 $2\beta_B + \gamma_B = 180^\circ$
- Summe: $2(\beta_A + \beta_B) + \gamma_A + \gamma_B = 360^\circ$
 $\Leftrightarrow 2(\beta_A + \beta_B) = 360^\circ - (\gamma_A + \gamma_B)$
 $= \beta$ $= \alpha$

Die wichtigsten Shortcuts

Ebenen (layers):

- neue Ebene mit neuer Sicht [Ctrl + Shift I]
- neue Ebene [Ctrl + Shift + N]
- auf aktive Ebene schieben [Ctrl + Shift + M]
- Ebene umbenennen [Ctrl + Shift + R]

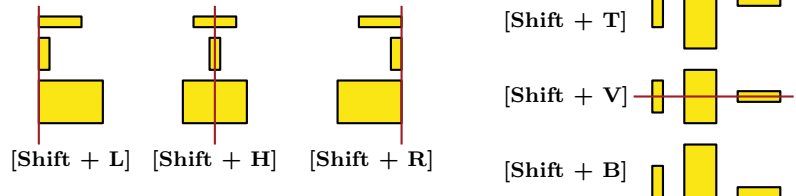
Sichten (views):

- vorherige Sicht [PgUp]
- nächste Sicht [PgDown]
- erste Sicht [Pos1]
- letzte Sicht [Ende]
- Überblick über alle Sichten [V]

Seiten (pages):

- neue Seite [Ctrl + I]
- Seite ausschneiden [Ctrl + Shift + X]
- Seite kopieren [Ctrl + Shift + C]
- Seite einfügen [Ctrl + Shift + V]
- Seitentitel [Ctrl + P]

Elemente ausrichten:



Elemente verschieben:

(Richtung entspricht Position auf dem Ziffernfeld)

- um 1pt [Ctrl + Num]
 - um 0.1pt [Alt + Num]
 - um 10pt [Ctrl + Alt + Num]
- Num $\in \{1 \dots 9\} \setminus \{5\}$

