

# Praktikum Graphenzeichnen

Lehrstuhl für Algorithmik I  
Institut für theoretische Informatik  
Karlsruher Institut für Technologie  
Universität Karlsruhe (TH)

# Organisatorisches - Ablauf

- » **4 Übungsblätter** (alle zwei Wochen)  
Programmiererfahrung / Techniken zum Graphenzeichnen
- » **5. Übungsblatt = Praktikumsaufgabe**  
Eigene Ideen
- » **Zwischen- / Hauptvorträge**  
etwa 5 bzw 30 Minuten
- » **Ausarbeitung**  
Dokumentation der Arbeit, Vorstellung der Ergebnisse

# Organisatorisches - Zeitplan

Fr 23.10.2009	Vorbesprechung	1. Übungsblatt
Fr 06.11.2009		2. Übungsblatt
Fr 20.11.2009		3. Übungsblatt
Fr 04.12.2009		4. Übungsblatt
Mo 07.12.2009	Zwischenvorträge	
Fr 18.12.2009		5. Übungsblatt
Fr 05.02.2010	Hauptvorträge	

# Organisatorisches - Infrastruktur

## » Poolraum

Rechner und Arbeitsplätze in Raum 305

## » Server compute10.ira.uka.de

Belegungsplan unter  
<http://i11www.iti.uni-karlsruhe.de/intra/computePlan/>

## » Marcus

Raum 317, marcus.krug@kit.edu

## » Reinhard

Raum 307, reinhard.bauer@kit.edu

# Inhaltliches - Ziele des Praktikums

Zielsetzung ist es, (Hyper-)Graphen so zu zeichnen, dass

- » die Struktur des Graphen möglichst gut erkennbar wird
- » interessante Strukturen erkennbar werden, die sonst schlecht zu finden sind

# Inhaltliches - Ziele des Praktikums

Dabei sollt ihr

- » grundlegende Techniken zur Visualisierung kennenlernen
- » eigene Ideen entwickeln
- » große Realwelt-Instanzen visualisieren
- » Erfahrung im Präsentieren sammeln
- » Programmiererfahrung bekommen/erweitern

# Hypergraphen

- » einfacher Graph  $G = (V, E)$  mit  $E \subseteq \{X \in \mathcal{P}(V) : |X| = 2\}$
- » Hypergraph  $G = (V, E)$  mit  $E \subseteq \{X \in \mathcal{P}(V)\}$

# Hypergraphen

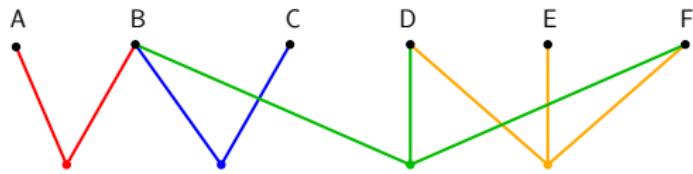
- » einfacher Graph  $G = (V, E)$  mit  $E \subseteq \{X \in \mathcal{P}(V) : |X| = 2\}$
- » Hypergraph  $G = (V, E)$  mit  $E \subseteq \{X \in \mathcal{P}(V)\}$
- » Betrachtung von Hypergraphen nicht neu:
  - » Set Packing  $\equiv$  Matching auf Hypergraphen
  - » Hitting Set  $\equiv$  Vertex Cover auf Hypergraphen
  - » Set Splitting  $\equiv$  Schnittproblem auf Hypergraphen

# Hypergraphen zeichnen

$\{\underline{\{A, B\}}, \underline{\{B, C\}}, \underline{\{C, D, E\}}, \underline{\{B, D, F\}}\}$

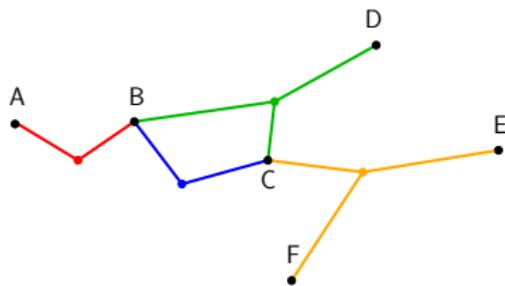
# Hypergraphen zeichnen

$\{\{A, B\}, \{B, C\}, \{C, D, E\}, \{B, D, F\}\}$



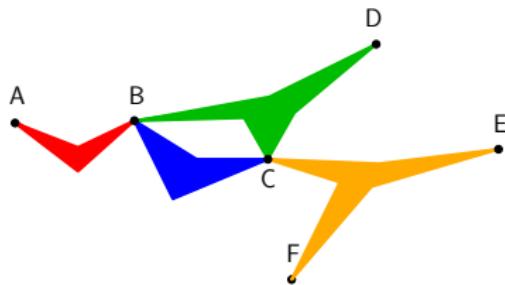
# Hypergraphen zeichnen

$\{\{A, B\}, \{B, C\}, \{C, D, E\}, \{B, D, F\}\}$



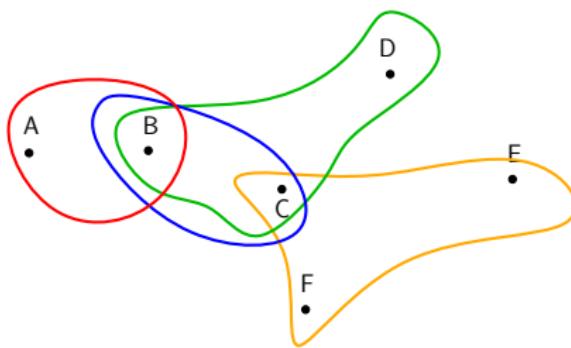
# Hypergraphen zeichnen

$\{\{A, B\}, \{B, C\}, \{C, D, E\}, \{B, D, F\}\}$



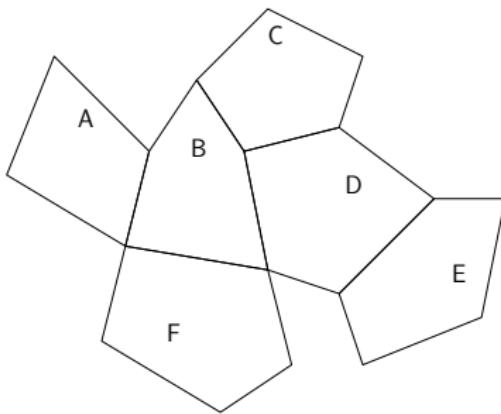
# Hypergraphen zeichnen

$\{\{A, B\}, \{B, C\}, \{C, D, E\}, \{B, D, F\}\}$



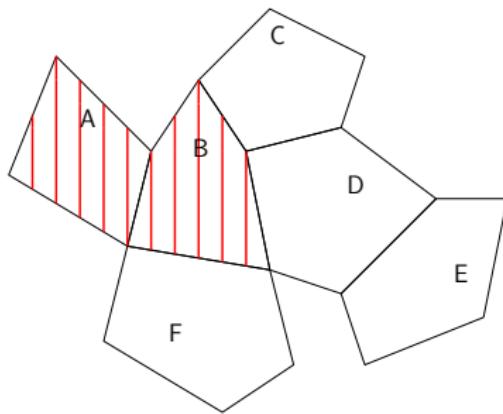
# Hypergraphen zeichnen

$\{\underline{\{A, B\}}, \underline{\{B, C\}}, \underline{\{C, D, E\}}, \underline{\{B, D, F\}}\}$



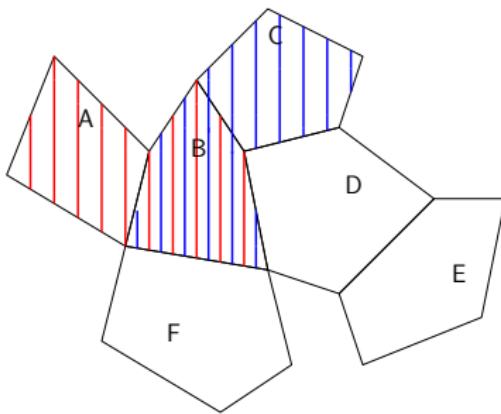
# Hypergraphen zeichnen

$\{\underline{\{A, B\}}, \underline{\{B, C\}}, \underline{\{C, D, E\}}, \underline{\{B, D, F\}}\}$



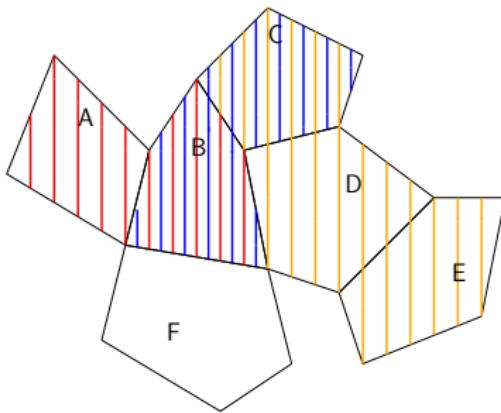
# Hypergraphen zeichnen

$\{\underline{\{A, B\}}, \underline{\{B, C\}}, \underline{\{C, D, E\}}, \underline{\{B, D, F\}}\}$



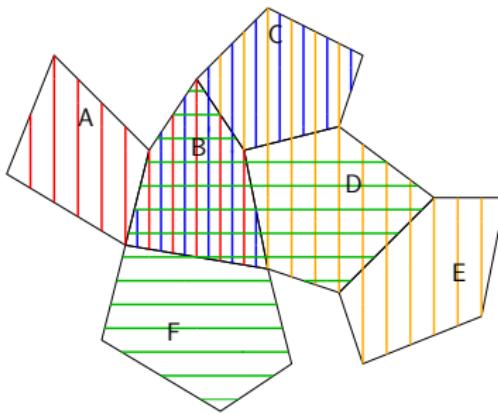
# Hypergraphen zeichnen

$\{\underline{\{A, B\}}, \underline{\{B, C\}}, \underline{\{C, D, E\}}, \underline{\{B, D, F\}}\}$



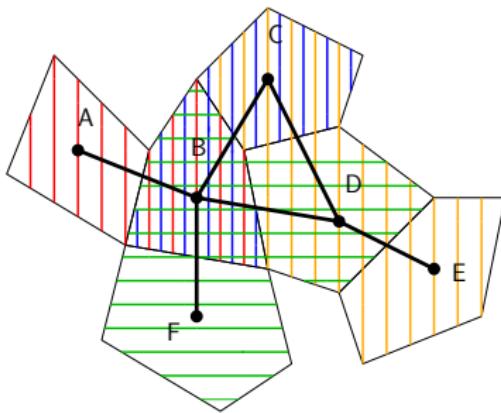
# Hypergraphen zeichnen

$\{\underline{\{A, B\}}, \underline{\{B, C\}}, \underline{\{C, D, E\}}, \underline{\{B, D, F\}}\}$



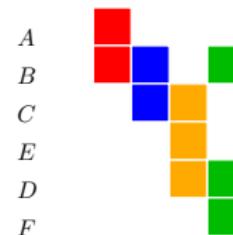
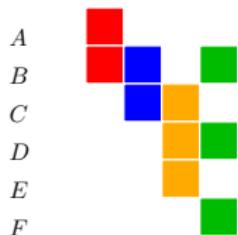
# Hypergraphen zeichnen

$\{\underline{\{A, B\}}, \underline{\{B, C\}}, \underline{\{C, D, E\}}, \underline{\{B, D, F\}}\}$



# Hypergraphen zeichnen

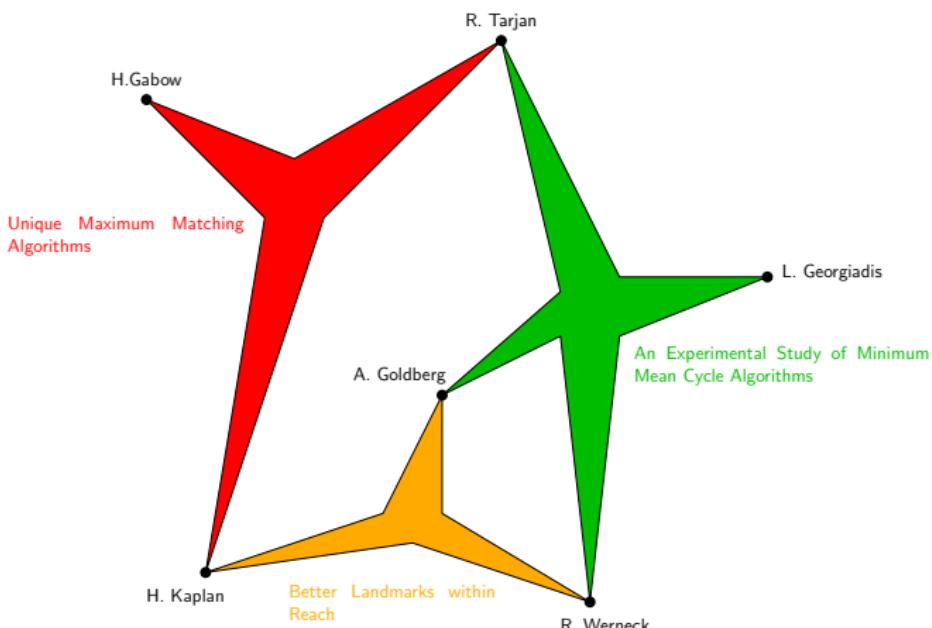
$\{\{A, B\}, \{B, C\}, \{C, D, E\}, \{B, D, F\}\}$



# Hypergraphen in der Anwendung

Title	Author
An Experimental Study of Minimum Mean Cycle Algorithms	R. Tarjan
An Experimental Study of Minimum Mean Cycle Algorithms	L. Georgiadis
An Experimental Study of Minimum Mean Cycle Algorithms	A. Goldberg
An Experimental Study of Minimum Mean Cycle Algorithms	R. Werneck
Unique Maximum Matching Algorithms	R. Tarjan
Unique Maximum Matching Algorithms	H.Gabow
Unique Maximum Matching Algorithms	H. Kaplan
Better Landmarks within Reach	A. Goldberg
Better Landmarks within Reach	R. Werneck
Better Landmarks within Reach	H. Kaplan

# Hypergraphen in der Anwendung



# Experimente - Testinstanzen

## » Patentdaten

- » Europäisches Patentamt
- » 1.800.000 Anmeldungen und Erfinder
- » 9.000.000 IPC Einträge (International Patent Classification)  
<http://www.wipo.int/classifications/ipc/en/>

## » Co-Autoren-Netzwerke

- » DBLP, Citeseer
- » 2 x 500.000 Publikationen
- » 2 x 300.000 Autoren

## » SAT-Instanzen

- » hauptsächlich Hardware-Verifikation
- » Größe sehr unterschiedlich