

Algorithmen für Routenplanung

14. Vorlesung, Sommersemester 2012

Daniel Delling | 18. Juni 2012

MICROSOFT RESEARCH SILICON VALLEY

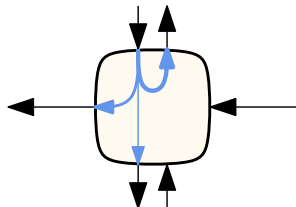


bisher:

- Kreuzungen → Knoten
- Strassen → Kanten

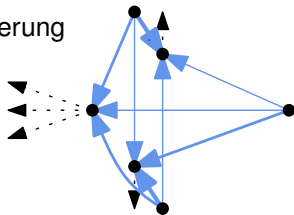
aber:

- Abbiegen manchmal verboten
- Linksabbiegen teurer als rechts
- Kosten U-Turns hoch
- wurde als einfaches Modellierungsdetail abgetan



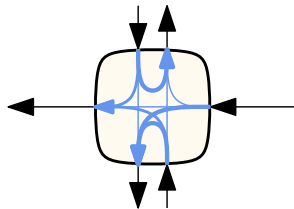
Möglichkeit I:

- Vergrössern des Graphen durch Ausmodellierung
- redundante Information
- entferne einen Knoten pro Strasse
- kantenbasierter Graph da
 - Strassen \rightarrow Knoten
 - Turns \rightarrow Kanten



Möglichkeit II:

- behalte Kreuzungen als Knoten
- speicher Abbiegetabelle
- Beobachtung: viele Knoten haben die gleiche Abbiegetabelle
- also speicher jede Tabelle einmal, Knoten speichern Tabellen-ID



Dijkstra:

- funktioniert ohne Anpassung
- mehr Knoten zu scannen
- Faktor 3 langsamer

CH

- funktioniert ohne Anpassung
- aber grössere Anzahl Knoten/Kanten erhöht Vorberechungszeit

MLD

- Anzahl Schnittkanten erhöht sich
- Schnittkanten = Schnittknoten
- eventuell wechsel zu Knotenseparatoren?

Dijkstra:

- Turns müssen in den Suchalgorithmus integriert werden
- Kreuzungen können mehrfach gescannt werden
- jede **Kante** wird höchstens einmal gescannt
- Suchraum gleich zu kantenbasiertem Modell
- Vorteil: weniger Speicher für den Graphen

Optimierung:

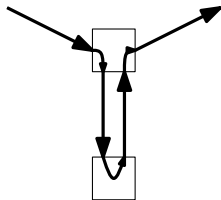
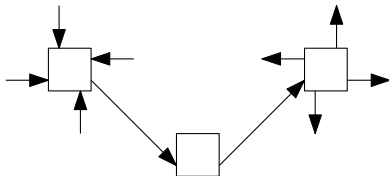
- berechne für jede Kreuzung Schranken
- reduziert Suchraum um einen Faktor 2

CH

- Zeugensuche wird komplizierter
 - für jedes Paar eingehender und ausgehender Kanten muss eine Zeugensuche durchgeführt werden
 - es können Self-Loops entstehen

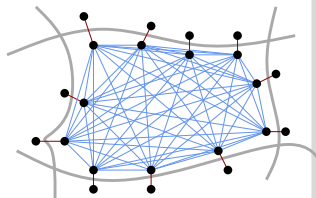
⇒ Anpassung schwierig

⇒ Zeugensuche schlägt häufig fehl



MLD

- Schnittkanten bleiben erhalten
 - Schnittkante \rightarrow 2 Knoten auf Overlay
 - Turns müssen nur auf unterstem beachtet werden
 - auf Overlaygraphen: normaler Dijkstra
- \Rightarrow einfache Anpassung, aber Query wird komplizierter



	Algorithm	Customization		Queries	
		time [s]	[MB]	#scans	time [ms]
1 s	MLD-4 [2^8 : 2^{12} : 2^{16} : 2^{20}]	5.8	61.7	3556	1.18
	CH expanded	3407.4	880.6	550	0.18
	CH compact	849.0	132.5	905	0.19
100 s	MLD-4 [2^8 : 2^{12} : 2^{16} : 2^{20}]	7.5	61.7	3813	1.28
	CH expanded	5799.2	931.1	597	0.21
	CH compact	23774.8	304.0	5585	2.11

Beobachtung:

- CH hat massive Probleme mit Turns
- MLD kaum (einer der Hauptgründe für Entwicklung von MLD)

Wie historische Daten einbeziehen?

Szenario:

- Historische Daten für Verkehrssituation verfügbar
- Verkehrssituation vorhersagbar
- Berechne schnellsten Weg bezüglich der erwarteten Verkehrssituation (zu einem gegebenen Startzeitpunkt)



Beobachtung:

- Kein konzeptioneller Unterschied zu Public Transport
- Somit Techniken übertragbar?
- Nein! Dazu bald mehr.

Hauptproblem:

- Kürzester Weg hängt von Abfahrtszeitpunkt ab
- Eingabegröße steigt massiv an

Vorgehen:

- Modellierung
- Anpassung Dijkstra
- Anpassung Beschleunigungstechniken

Heute:

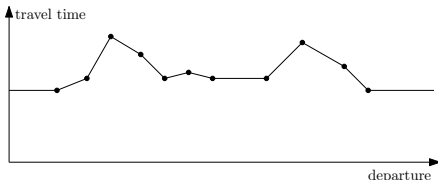
- Modellierung und Dijkstra

Eingabe:

- Durchschnittliche Reisezeit zu bestimmten Zeitpunkten
- Jeden Wochentag verschieden
- Sonderfälle: Urlaubszeit

Somit an jeder Kante:

- Periodische stückweise lineare Funktion
- Definiert durch Stützpunkte
- Interpoliere linear zwischen Stützpunkten



Definition

Sei $f : \mathbb{R}_0^+ \rightarrow \mathbb{R}_0^+$ eine Funktion. f erfüllt die *FIFO-Eigenschaft*, wenn für jedes $\varepsilon > 0$ und alle $\tau \in \mathbb{R}_0^+$ gilt, dass

$$f(\tau) \leq \varepsilon + f(\tau + \varepsilon).$$

Diskussion

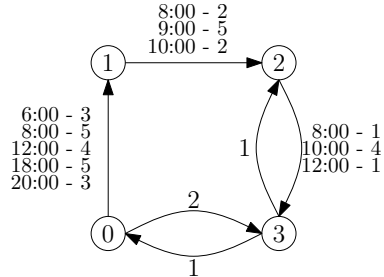
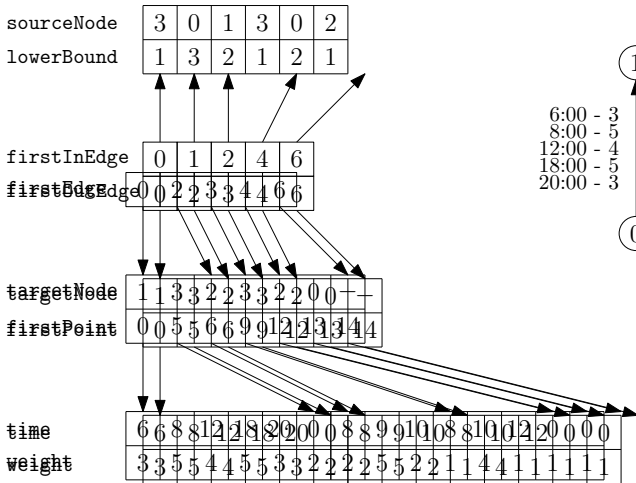
- Interpretation: “Warten lohnt sich nie”
 - Kürzeste Wege auf Graphen mit non-FIFO Funktionen zu finden ist NP-schwer.
(wenn warten an Knoten nicht erlaubt ist)
- ⇒ Sicherstellen, dass Funktionen FIFO-Eigenschaft erfüllen.

Eigenschaften:

- Topologie ändert sich nicht
- Kanten gemischt zeitabhängig und konstant
- variable (!) Anzahl Interpolationspunkte pro Kante

Beobachtungen:

- FIFO gilt auf allen Kanten
- später wichtig



Zeit-Anfrage:

- finde kürzesten Weg für Abfahrtszeit τ
- analog zu Dijkstra?

Profil-Anfrage:

- finde kürzesten Weg für alle Abfahrtszeitpunkte
- analog zu Dijkstra?

Time-Dijkstra($G = (V, E), s, \tau$)

```
1  $d_\tau[s] = 0$ 
2  $Q.clear(), Q.add(s, 0)$ 
3 while ! $Q.empty()$  do
4    $u \leftarrow Q.deleteMin()$ 
5   for all edges  $e = (u, v) \in E$  do
6     if  $d_\tau[u] + \text{len}(e, \tau + d_\tau[u]) < d_\tau[v]$  then
7        $d_\tau[v] \leftarrow d_\tau[u] + \text{len}(e, \tau + d_\tau[u])$ 
8        $p_\tau[v] \leftarrow u$ 
9       if  $v \in Q$  then  $Q.decreaseKey(v, d_\tau[v])$ 
10      else  $Q.insert(v, d_\tau[v])$ 
```

Beobachtung:

- Nur ein Unterschied zu Dijkstra
- Auswertung der Kanten

non-FIFO Netzwerke:

- Im Kreis fahren kann sich lohnen
- NP-schwer (wenn warten an Knoten nicht erlaubt ist)
- Transportnetzwerke sind FIFO modellierbar (notfalls Multikanten)

Profile-Search($G = (V, E), s$)

```
1  $d_*[s] = 0$ 
2  $Q.clear(), Q.add(s, 0)$ 
3 while ! $Q.empty()$  do
4    $u \leftarrow Q.deleteMin()$ 
5   for all edges  $e = (u, v) \in E$  do
6     if  $d_*[u] \oplus \text{len}(e) \not\leq d_*[v]$  then
7        $d_*[v] \leftarrow \min(d_*[u] \oplus \text{len}(e), d_*[v])$ 
8       if  $v \in Q$  then  $Q.decreaseKey(v, \underline{d}[v])$ 
9       else  $Q.insert(v, \underline{d}[v])$ 
```

Beobachtungen:

- Operationen auf Funktionen
- Priorität im Prinzip frei wählbar
($d[u]$ ist das Minimum der Funktion $d_*[u]$)
- Knoten können mehrfach besucht werden \Rightarrow label-correcting

Herausforderungen:

- Wie effizient \oplus berechnen (Linken)?
- Wie effizient Minimum bilden?

Funktion gegeben durch:

- Menge von Interpolationspunkten
- $I^f := \{(t_1^f, w_1^f), \dots, (t_k^f, w_k^f)\}$

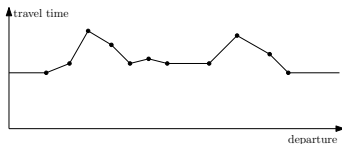
3 Operationen notwendig:

- Auswertung
- Linken \oplus
- Minimumsbildung

Evaluation von $f(\tau)$:

- Suche Punkte mit $t_i \leq \tau$ und $t_{i+1} \geq \tau$
- dann Evaluation durch

$$f(\tau) = w_i + (\tau - t_i) \cdot \frac{w_{i+1} - w_i}{t_{i+1} - t_i}$$



Problem:

- Finden von t_i und t_{i+1}
- Theoretisch:
 - Lineare Suche: $\mathcal{O}(|I|)$
 - Binäre Suche: $\mathcal{O}(\log_2 |I|)$
- Praktisch:
 - $|I| < 30 \Rightarrow$ lineare Suche
 - Sonst: Lineare Suche mit Startpunkt $\frac{\tau}{\Pi} \cdot |I|$
wobei Π die Periodendauer ist

Definition

Seien $f : \mathbb{R}_0^+ \rightarrow \mathbb{R}_0^+$ und $g : \mathbb{R}_0^+ \rightarrow \mathbb{R}_0^+$ zwei Funktionen die die FIFO-Eigenschaft erfüllen. Die Linkoperation $f \oplus g$ ist dann definiert durch

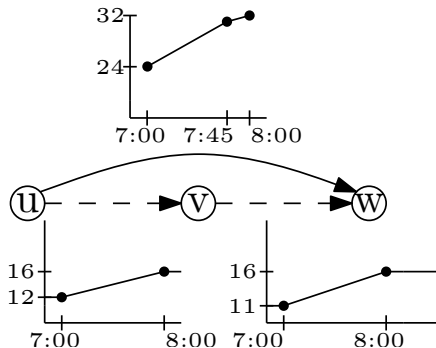
$$f \oplus g := f + g \circ (\text{id} + f)$$

Oder

$$(f \oplus g)(\tau) := f(\tau) + g(\tau + f(\tau))$$

Linken zweier Funktionen f und g

- $f \oplus g$ enthält auf jeden Fall $\{(t_1^f, w_1^f + g(t_1^f + w_1^f)), \dots, (t_j^f, w_j^f + g(t_j^f + w_j^f))\}$
- Zusätzliche Interpolationspunkte an t_j^{-1} mit $f(t_j^{-1}) + t_j^{-1} = t_j^g$
- Füge $(t_j^{-1}, f(t_j^{-1}) + w_j^g)$ für alle Punkte von g zu $f \oplus g$
- Durch linearen Sweeping-Algorithmus implementierbar



Laufzeit

- Sweep Algorithmus
- $\mathcal{O}(|I^f| + |I^g|)$
- Zum Vergleich: Zeitunabhängig $\mathcal{O}(1)$

Speicherverbrauch

- Geknickte Funktion hat $\approx |I^f| + |I^g|$ Interpolationspunkte

Problem:

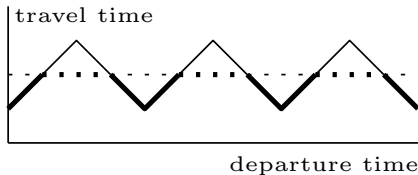
- Während Profilsuche kann ein Pfad mehreren Tausend Kanten entsprechen
- Shortcuts...

Minimum zweier Funktionen f und g

- Für alle (t_j^f, w_j^f) : behalte Punkt, wenn $w_j^f < g(t_j^f)$
- Für alle (t_j^g, w_j^g) : behalte Punkt, wenn $w_j^g < f(t_j^g)$
- Schnittpunkte müssen ebenfalls eingefügt werden

Vorgehen:

- Linearer sweep
- Evaluiere, welcher Abschnitt oben
- Checke ob Schnittpunkt existiert



Laufzeit

- Sweep Algorithmus
- $\mathcal{O}(|I^f| + |I^g|)$
- Zum Vergleich: Zeitunabhängig: $\mathcal{O}(1)$

Speicherverbrauch

- Minimum-Funktion kann mehr als $|I^f| + |I^g|$ Interpolationspunkte enthalten

Problem:

- Während Profilsuche werden Funktionen gemergt
- Laufzeit der Profilsuchen wird durch diese Operationen dominiert

- Netzwerk Deutschland $|V| \approx 4.7$ Mio., $|E| \approx 10.8$ Mio.
- 5 Verkehrsszenarien:
 - Montag: $\approx 8\%$ Kanten zeitabhängig
 - Dienstag - Donnerstag: $\approx 8\%$
 - Freitag: $\approx 7\%$
 - Samstag: $\approx 5\%$
 - Sonntag: $\approx 3\%$

”Grad” der Zeitabhängigkeit

	#delete mins	slow-down	time [ms]	slow-down
kein	2,239,500	0.00%	1219.4	0.00%
Montag	2,377,830	6.18%	1553.5	27.40%
DiDo	2,305,440	2.94%	1502.9	23.25%
Freitag	2,340,360	4.50%	1517.2	24.42%
Samstag	2,329,250	4.01%	1470.4	20.59%
Sonntag	2,348,470	4.87%	1464.4	20.09%

Beobachtung:

- kaum Veränderung in Suchraum
- Anfragen etwas langsamer durch Auswertung



Beobachtung:

- Nicht durchführbar durch zu großen Speicherbedarf (> 32 GiB RAM)
 - Interpoliert:
 - Suchraum steigt um ca. 10%
 - Suchzeiten um einen Faktor von bis zu 2 500
- ⇒ inpraktikabel

Zeitabhängige Netzwerke (Basics)

- Funktionen statt Konstanten an Kanten
- Operationen werden teurer
 - $\mathcal{O}(\log |I|)$ für Auswertung
 - $\mathcal{O}(|I^f| + |I^g|)$ für Linken und Minimum
 - Speicherverbrauch explodiert
- Zeitanfragen:
 - Normaler Dijkstra
 - Kaum langsamer (lediglich Auswertung)
- Profilanfragen
 - nicht zu handhaben

Abbiegekosten:

- Robert Geisberger, Christian Vetter **Efficient Routing in Road Networks with Turn Costs**
In: *Proceedings of the 10th International Symposium on Experimental Algorithms (SEA'11)*, 2011
- Daniel Delling, Andrew V. Goldberg, Thomas Pajor, Renato Werneck
Customizable Route Planning
In: *Proceedings of the 10th International Symposium on Experimental Algorithms (SEA'11)*, 2011

Zeitabhängige Routenplanung

- Daniel Delling:
Engineering and Augmenting Route Planning Algorithms
Ph.D. Thesis, Universität Karlsruhe (TH), 2009.

Mittwoch, 20.6.2012

Montag, 25.6.2012

Montag, 2.7.2012