

Übungsblatt 4 - Lineare Programmierung

Ausgabe: 03. Mai 2011

Abgabe: 10. Mai 2011

1 Korrektheitsbeweis

In der Vorlesung wurde der Algorithmus `RANDOMPERMUTATION(A)` vorgestellt.

- Beweise seine Korrektheit, indem du zeigst, dass jede mögliche Permutation von A gleich wahrscheinlich ist.
- Zeige außerdem, dass die Aussage aus a) nicht mehr stimmt, wenn wir $r \leftarrow \text{Random}(k)$ durch $r \leftarrow \text{Random}(n)$ ersetzen.

2 Paranoia

Algorithmus 1: ParanoidMax

Eingabe : Endliche Menge $A \subset \mathbb{R}$

Ausgabe : Maximum $\max_{a \in A} a$ der Menge

if $|A| = 1$ **then**

\perp **return** einziges Element $a \in A$

else

a = zufällig gewähltes Element aus A

$b = \text{ParanoidMax}(A \setminus \{a\})$

if $b \geq a$ **then**

\perp **return** b

else

 prüfe unnötigerweise jedes Element aus $A \setminus \{a\}$, um sicherzugehen, dass a wirklich größer ist

\perp **return** a

Betrachte Algorithmus 1, der das Maximum einer Menge von Zahlen berechnet. Schätze die asymptotische Worst-Case-Laufzeit des Algorithmus scharf ab. Beachte die zufällige Auswahl des Elementes a und zeige, dass die erwartete Laufzeit echt besser ist.

Bitte umblättern

3 Züge

Gegeben seien n Züge, die auf parallelen Gleisen fahren. Jeder Zug z_i ($i = 1, \dots, n$) fahre dabei mit konstanter Geschwindigkeit v_i und nehme zum Startzeitpunkt $t = 0$ (hier startet nur die Zeit, die Züge haben schon die volle Geschwindigkeit) die Position k_i auf der Strecke ein. Gebe einen Algorithmus an, der in $O(n \log n)$ Zeit berechnet, welche Züge bis zu einem gegebenen Zeitpunkt $t_{\text{stop}} > 0$ mindestens einmal in Führung waren.

Hinweis: Der in der Vorlesung vorgestellte Algorithmus zu Berechnung vom Schnitt mehrerer Halbebenen könnte dabei nützlich sein.